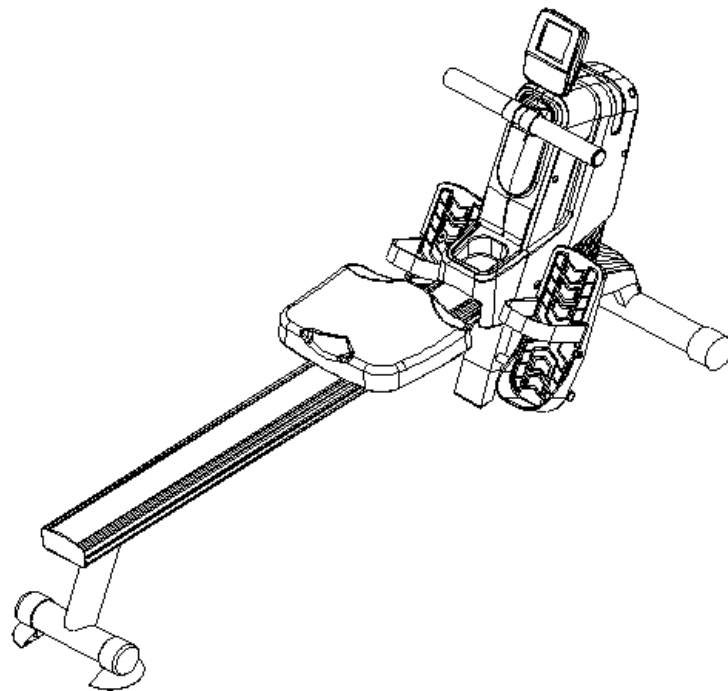




BENUTZERHANDBUCH - DE
IN 16635 Rudertrainer inSPORTline Yukona



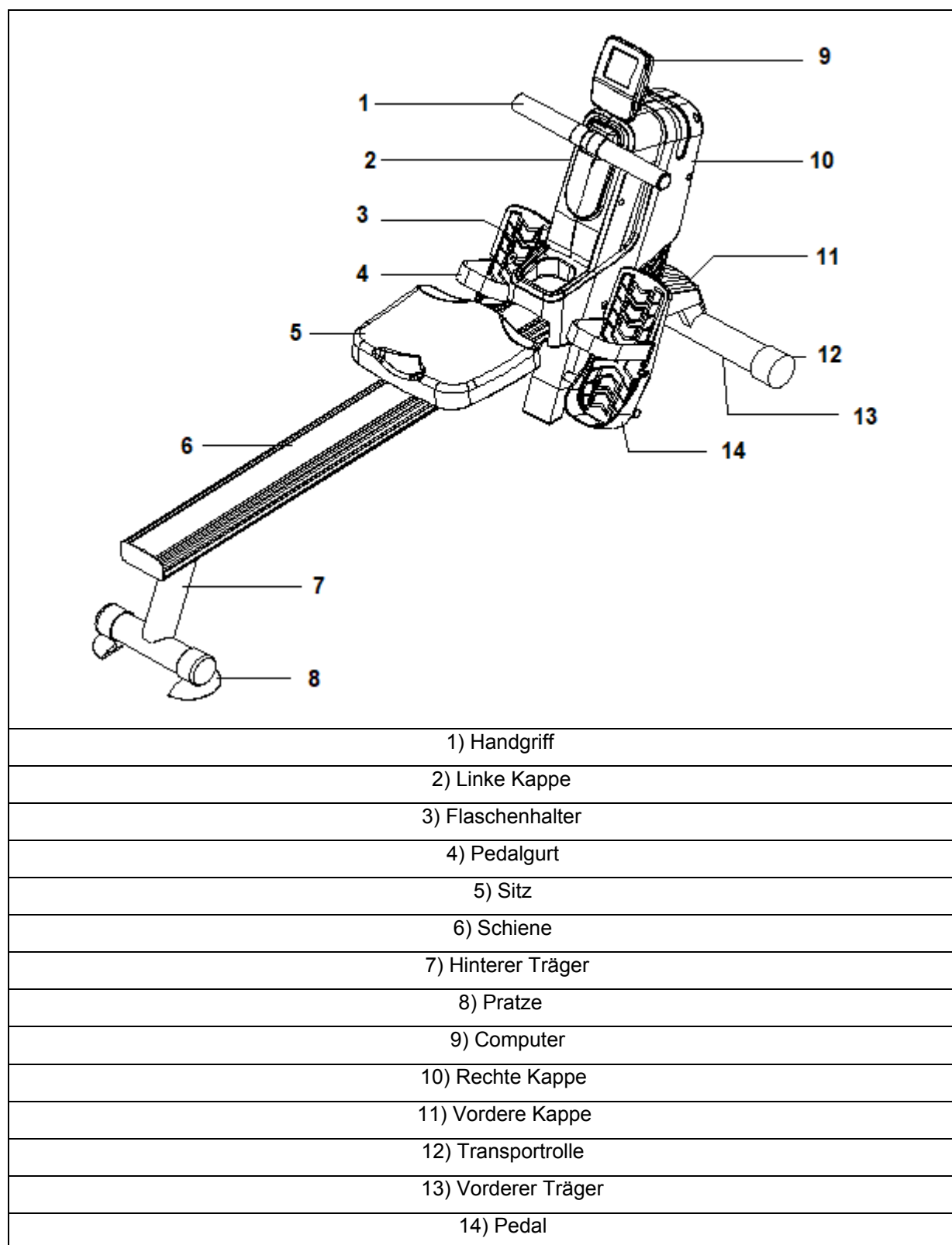
INHALTSVERZEICHNIS

SICHERHEITSVORSCHRIFTEN	3
PRODUKTBESCHREIBUNG	4
MONTAGEWERKZEUGE	5
MONTAGEVORGANG	6
LAGERUNG	9
ANWEISUNGEN ZUR VERSCHIEBUNG	9
DETAILLIERTE ZEICHNUNG ,	10
TEILELISTE	11
BEDIENUNG DES COMPUTERS	14
EINSCHALTEN	14
FUNKTIONEN DER TASTEN	14
FUNKTIONEN	15
PROGRAMME UND MODI	16
MANUELLES PROGRAMM	16
RENN-PROGRAMM (PROGRAMM 15)	16
PROGRAMM P16	17
ANWENDERPROGRAMM (U1-U4)	17
NUTZUNG DES BRUSTBANDS	17
RICHTIGES TRAINING	18
INSTANDHALTUNG	18
UMWELTSCHUTZ	18
GARANTIEBEDINGUNGEN, REKLAMATIONEN	19

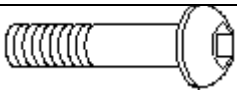
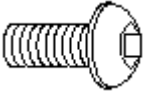
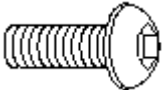
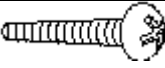
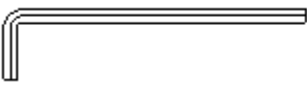
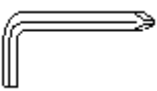
SICHERHEITSVORSCHRIFTEN

- Noch vor der ersten Nutzung des Produkts lesen Sie das Handbuch vorsichtig durch und bewahren Sie es zum künftigen Bedarf auf.
- Halten Sie die sämtlichen Warnungen und Empfehlungen einschließlich des vorgeschriebenen Montagevorgangs ein. Nutzen Sie das Produkt nur zum bestimmten Zweck.
- Die Montage muss dem angegebenen Vorgang entsprechen. Informieren Sie alle weiteren Nutzer über die Sicherheitsgrundsätze.
- Halten Sie das Produkt immer außerhalb der Reichweite der Kinder und Haustiere. Lassen Sie die Kinder ohne Aufsicht nicht einmal in der Nähe des Geräts. Den Trainer darf nur von einem Erwachsenen zusammengebaut und genutzt werden.
- Vor der Aufnahme des Trainings ziehen Sie einen Arzt zu Rate. Es ist besonders dann nötig, wenn Sie Gesundheitskomplikationen haben oder wenn Sie die Behandlung absolvieren, welche die Tätigkeit des Herzens, den Blutdruck oder den Cholesterinspiegel beeinflusst.
- Widmen Sie die Aufmerksamkeit den Signalen Ihres Körpers. Wenn Sie den Schmerz oder andere Komplikationen (Spannung auf der Brust, unregelmäßiger Puls, Atemnot oder Übelkeit) fühlen, beenden Sie das Training sofort. Das unrichtige Training kann auf ernsthafte Gesundheitskomplikationen oder Verletzungen hinauslaufen.
- Bringen Sie das Produkt nur auf eine ebene, saubere und trockene Oberfläche an und halten Sie den Sicherheitsabstand von anderen Objekten von min. 0,6 m ein. Zum Schutz des Bodenbelags können Sie eine Unterlage nutzen.
- Ziehen Sie sich immer eine geeignete Sportbekleidung und Sportschuhe an. Tragen Sie keine zu lose Bekleidung.
- Benutzen Sie das Produkt nicht draußen.
- Vor jeder Nutzung überprüfen Sie die eventuelle Beschädigung oder Abnutzung des Produktes. Kontrollieren Sie regelmäßig die sämtlichen Schrauben und Muttern, ob sie richtig nachgezogen sind. In Bedarfsfall ziehen Sie diese nach. Benutzen Sie niemals das beschädigte oder abgenutzte Produkt.
- Wenn scharfe Kanten erscheinen, nutzen Sie das Produkt nicht.
- Nutzen Sie den Trainer auch nicht, wenn er ungewöhnliche Geräusche ausgibt.
- Kein einstellbarer Teil kann hervorragen und die Bewegung des Nutzers einschränken. Das Produkt kann nur von einer Person gleichzeitig genutzt werden.
- Der Trainer ist zu den therapeutischen Zwecken nicht bestimmt.
- Während der Anhebung und Übertragung des Trainers seien Sie besonders vorsichtig, damit Sie sich Ihren Rücken nicht verletzen. Nutzen Sie nur den empfohlenen Vorgang und bitten Sie einen weiteren Erwachsenen um die Hilfe.
- Führen Sie keine ungenehmigte Produktmodifikation durch. Im Falle der Reparatur sprechen Sie den Fachservice an.
- **Tragfähigkeit:** 110 kg
- **Kategorie HC** (laut Norm EN 957) geeignet zur heimischen Nutzung
- **WARNUNG:** Das System zum Monitoring der Pulsfrequenz muss nicht präzise sein. Die Überlastung beim Training kann eine ernsthafte Verletzung oder den Tod verursachen. Wenn Sie die Übelkeit fühlen, beenden Sie das Training sofort!

PRODUKTBESCHREIBUNG



MONTAGEWERKZEUGE

Nr.	Abbildung	Beschreibung	Stück
84		Schraube M8x40 mm	2
60		Schraube M8X15 mm	6
85		Schraube M8x20 mm	2
62		Ebene Unterlegscheibe M8	8
83		Große Unterlegscheibe M8	2
64		Ebene Unterlegscheibe M6	5
61		Sicherheitsunterlegscheibe M8	4
81		Kreuzholzschraube ST4.2x45	1
63		Kreuzschlitzschraube M6x15	5
59		Inbusschlüssel 5 mm	1
69		Kombinierter Schlüssel	1

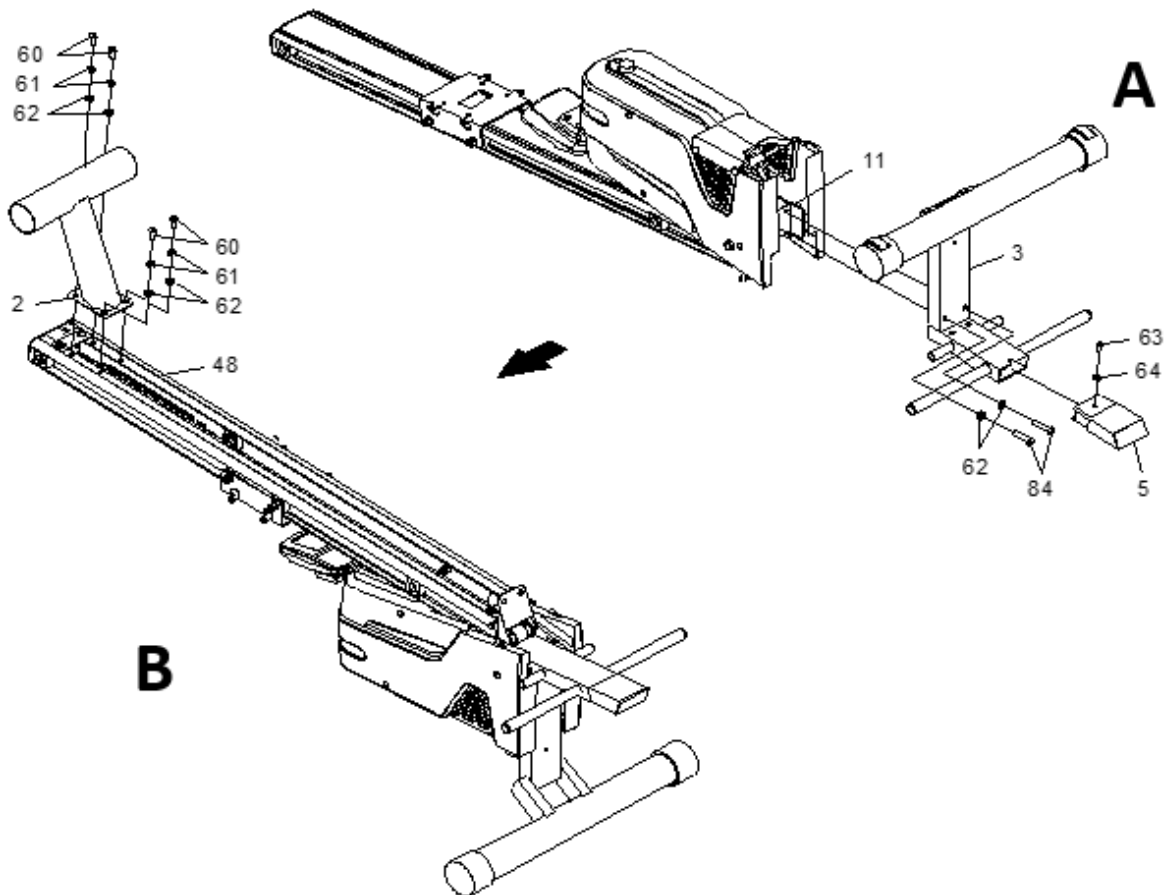
MONTAGEVORGANG

SCHRITT 1

- Legen Sie das Gerät nach der Abbildung A.
- Legen Sie den hinteren Träger (5) in die Basis (3) ein und sichern Sie ihn mit den Schrauben M6x15 mm (63) und mit Unterlegscheiben M6 (64).
- Befestigen Sie die Basis (3) in den Griff (11) mit Hilfe der Schrauben M8x40 mm (84) und der Unterlegscheiben M8 (62).

SCHRITT 2

- Orientieren Sie sich nach der Abb. B. Drehen Sie das Gerät um. Befestigen Sie den hinteren Träger (2) zur Schiene (48) mit Hilfe der Schrauben M8x15 mm (60), der Sicherungsunterlegscheiben M8 (61) und der Unterlegscheiben M8 (62).

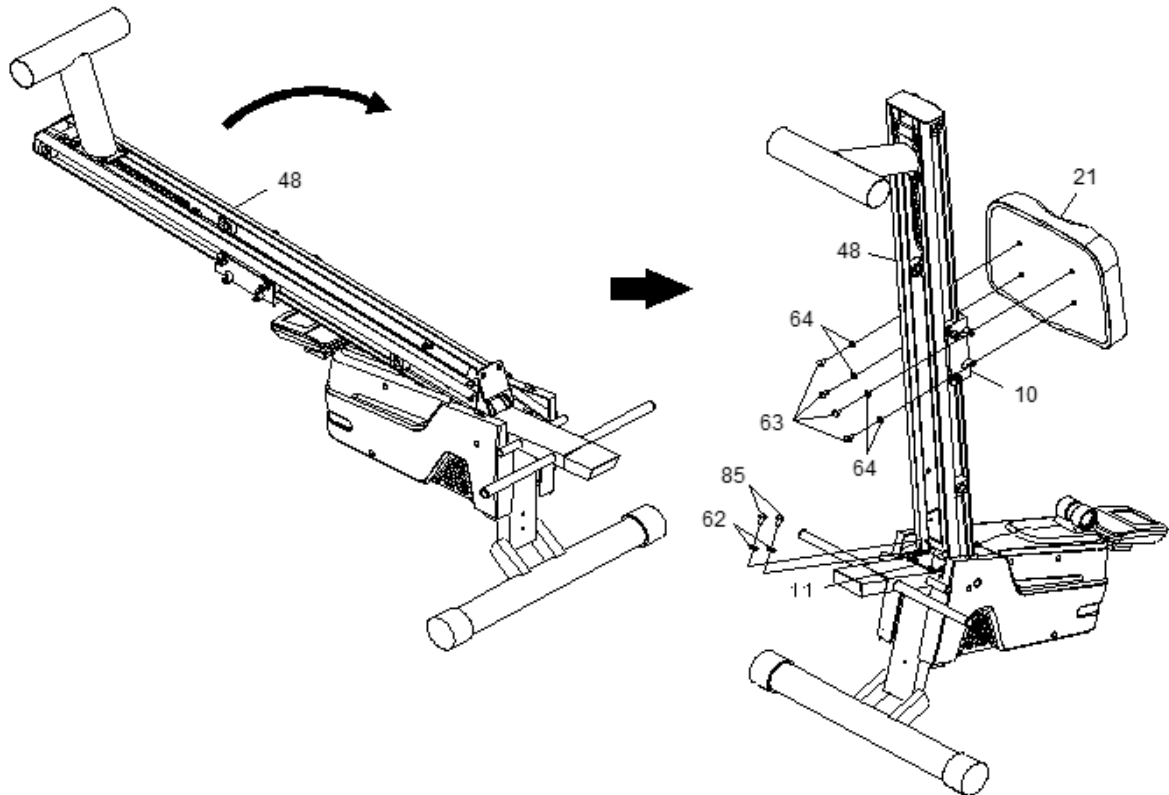


SCHRITT 3

- Heben Sie die Schiene (48) ab und danach befestigen Sie den Griff (11) zur Basis (3) mit Hilfe der Schrauben M8x20 mm (85) und der Unterlegscheiben M8 (62).

SCHRITT 4

- Befestigen Sie den Sitz (21) zum Sitzfahrgestell (10) mit Hilfe der Schrauben mit rundem Kopf M6x15 mm (63) und der Unterlegscheiben M6 (64).



SCHRITT 5

- Strecken Sie den Handgriff (15) durch die Hülse (103) durch. Schieben Sie den Gummigriff (22) auf die vorspringenden Enden des Handgriffs (15) ein.

ANMERKUNG: Schmieren Sie den Handgriff (15) mit der kleinen Menge von der flüssigen Seife oder Wasser, damit die Installation der Schaumgriffe (22) einfacher ist.

SCHRITT 6

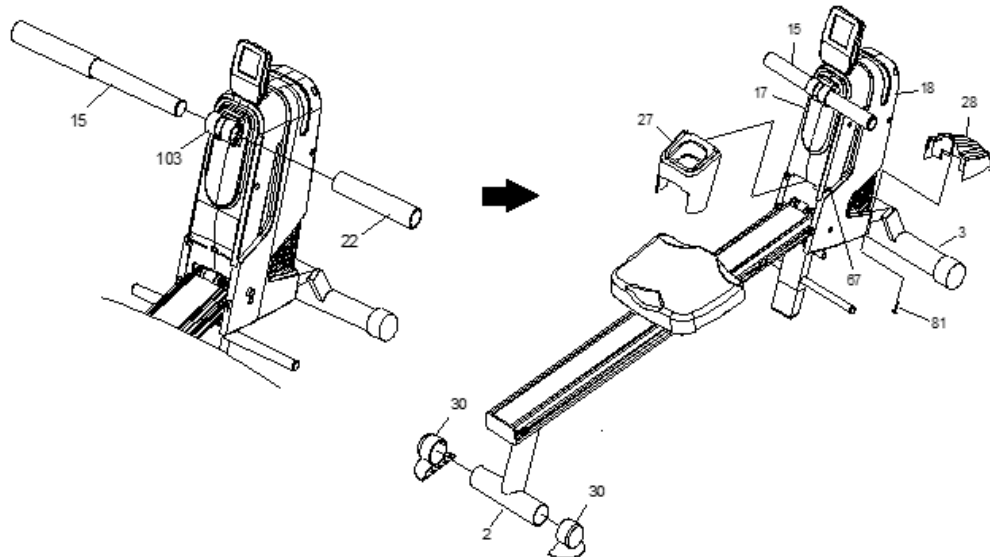
- Bringen Sie die Pratzen (30) auf den hinteren Träger (2) an.

SCHRITT 7

- Befestigen Sie die vordere Kappe (28) zur Basis (3) mit der Schraube ST4.2x45 (81).

SCHRITT 8

- Montieren Sie den Flaschenhalter (27) so, dass Sie die Schraube M4.2x16 mm (67) auf der rechten Kappe (18) lockern. Drücken Sie den Halter (27) in die Öffnung zwischen der linken und rechten Kappe (17 und 18) ein und ziehen Sie die gelockerte Schraube M4.2x16 mm (67) wieder nach.

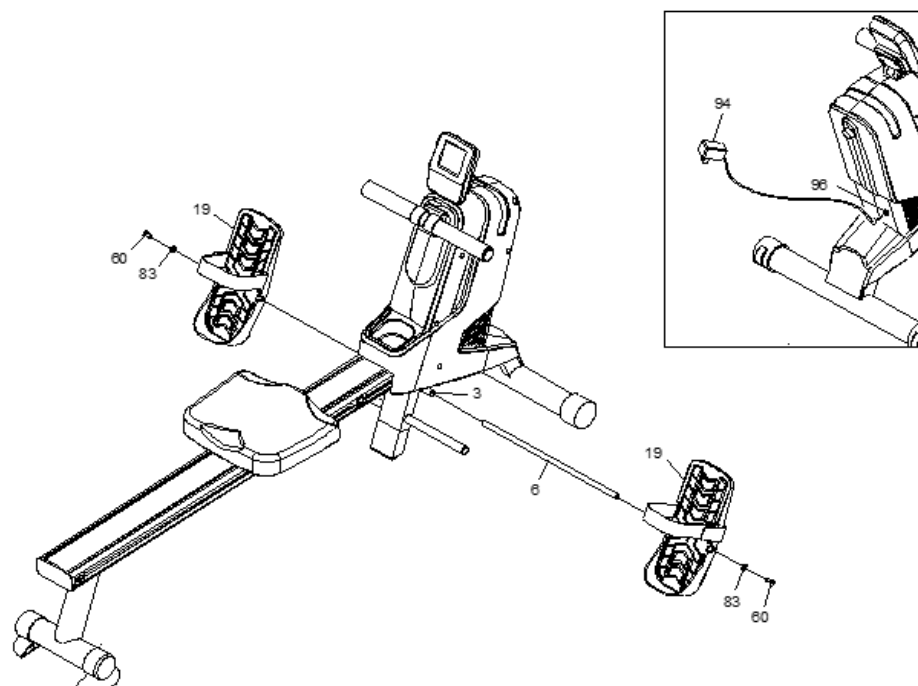


SCHRITT 9

- Strecken Sie die Pedalwelle (6) durch das Rohr in der Basis (3) durch. Schieben Sie die Pedalkappe (19) auf die beiden Enden der Welle (6) ein. Sichern Sie die Kappen (19) mittels der Schrauben M8x15 mm (60) und der großen Unterlegscheiben M8 (83) auf den beiden Enden der Welle (6) ab. Es sind zwei Inbusschlüssel zum gleichzeitigen Nachziehen von den beiden Schrauben M8x15 mm (60) auf den beiden Enden der Welle (6) notwendig.

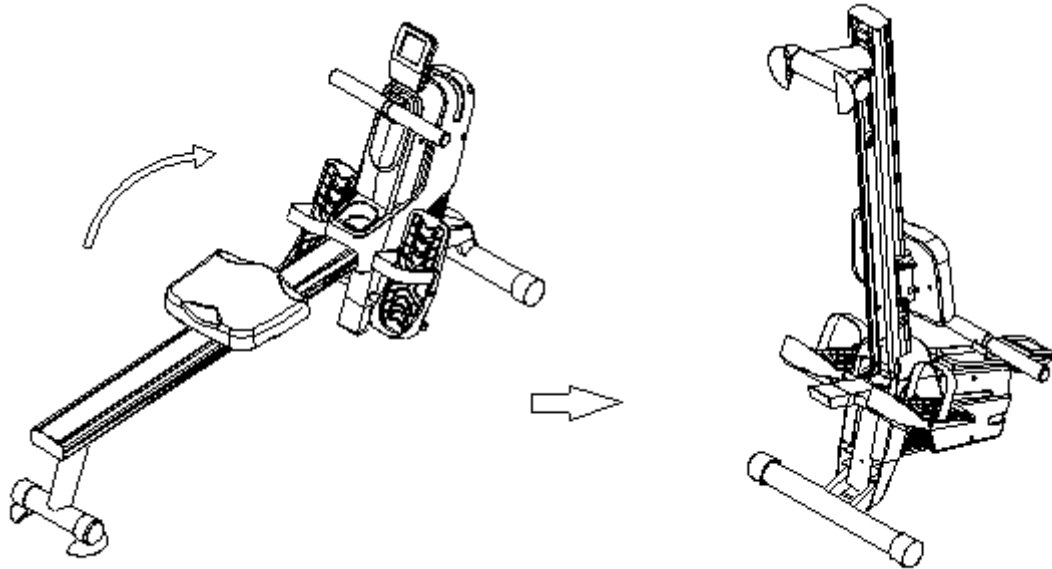
SCHRITT 10

- Legen Sie den Adapter (94) in die bestimmte Kabelbuchse (96) ein.



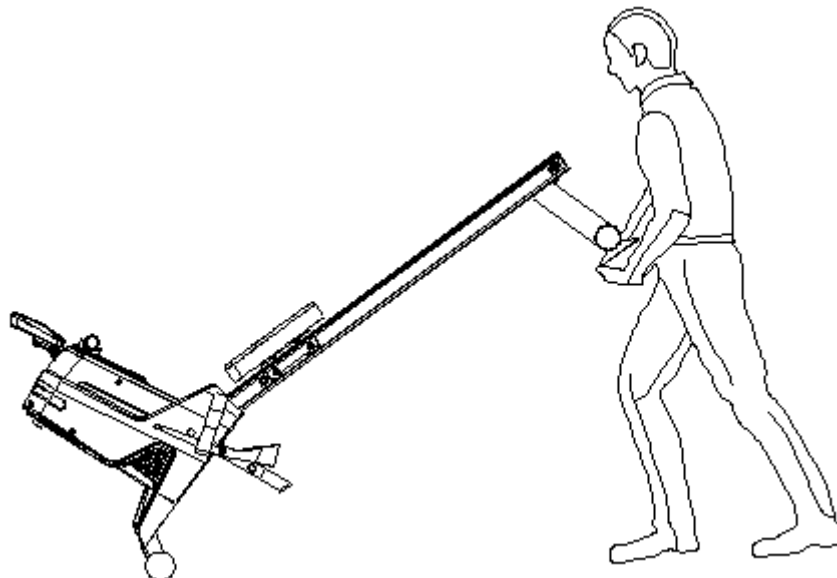
LAGERUNG

- Bewahren Sie nur auf einer trockenen und sauberen Stelle auf.
- Zum Transportieren des Produkts nutzen Sie Rollen auf dem vorderen Träger der Basis (3). Heben Sie den Trainer mit Hilfe des hinteren Trägers (2) an. Zur Verschiebung halten Sie niemals den Sitz (21). Der Sitz oder sein Fahrgestell (10) könnten sich bewegen und Ihre Finger quetschen.
- Vor der Einlagerung kann das Produkt nach den Abbildungen unten zugeklappt werden.

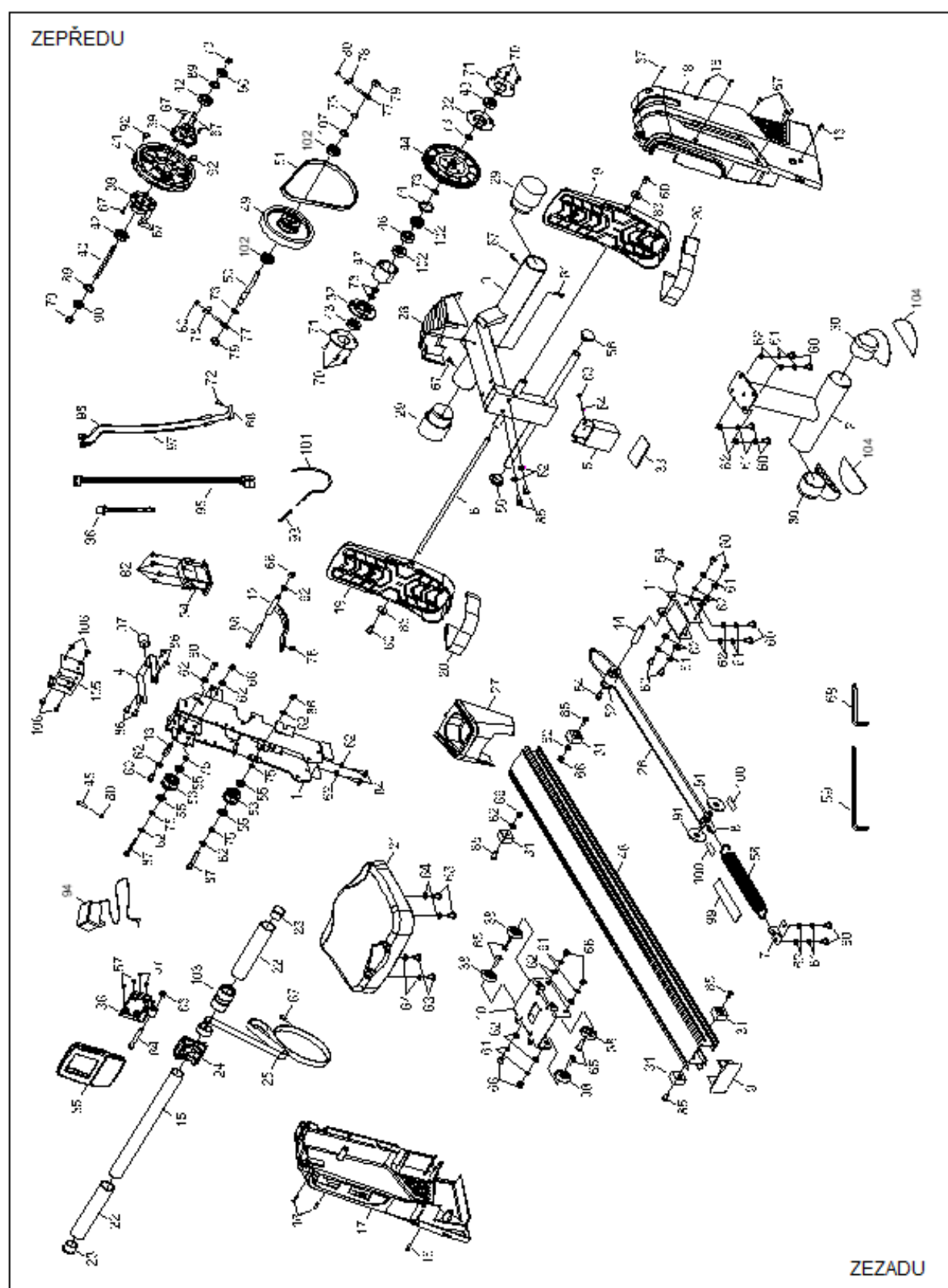


ANWEISUNGEN ZUR VERSCHIEBUNG

- Ergreifen Sie den hinteren Träger und bewegen Sie mit dem Trainer nach dem Bedarf.



DETAILLIERTE ZEICHNUNG



TEILELISTE

Nummer	Teil	Stückzahl
1	Hauptrahmen	1
2	Hinterer Träger	1
3	Platte	1
4	Fußkonsole	1
5	Hintere Stütze	1
6	Pedalwelle	1
7	Hinterer Griff der Feder	1
8	Griff der Feder	1
9	Kappe der Schiene	1
10	Fahrwerk des Sitzes	1
11	Anschlusskonsole	1
12	Magnetische Konsole	1
13	Abstandhalter (ø12.8.x38.5 mm)	1
14	Wellenstab (ø12.8.x58.5 mm)	1
15	Griff	1
16	Selbstschneidende Schraube (ST4.2x20 mm)	6
17	Linke Abdeckung	1
18	Rechte Abdeckung	1
19	Pedalabdeckung	2
20	Pedalgurt	2
21	Sitz	1
22	Schaumgriff	2
23	Ringstopfen (ø32 mm)	2
24	Halter der Griffe	1
25	Gurt (13x1.5x1950 mm)	1
26	Rückgurt (9x2x1700 mm)	1
27	Flaschenhalter	1
28	Vordere Abdeckung	1
29	Transportrolle	2
30	Endverschluss	2
31	Verschluss des Sitzes	4
32	Lagerhülse	2
33	Gummisohle des Pedals	1
34	Motor	1

35	Meter	1
36	Messplatte	1
37	Fußständer	1
38	PU-Walze	4
39	Hülse des Rücklagers	2
40	Welle des Riemens $\varnothing 10 \times 100$	1
41	Riemen	1
42	Lager (6000RS)	2
43	Lager (6003zz)	2
44	Rolle $\varnothing 155 \times J3$	1
45	Schraube (M6x25 mm)	1
46	Einseitig wirkendes Lager (16003)	1
47	Kragen	1
48	Schienen	1
49	Magnetisches Schwungrad	1
50	Halter des Schwungrads	1
51	Flacher Riemen (220 PJ3)	1
52	Spannwalze	1
53	Leerlaufgrad	2
54	Schraube M8x20	2
55	Lager (608zz)	4
56	Ringstopfen ($\varnothing 19$ mm)	2
57	Schraube M5x20	4
58	Rückholfeder	1
59	Inbusschlüssel (5 mm)	1
60	Schraube M8X15	16
61	Unterlage (M8)	16
62	Unterlage (M8)	29
63	Schraube M6x15	5
64	Unterlegscheibe M6	5
65	Schraube M8x32	4
66	Nylonmutter M8	10
67	Kreuzschlitzschraube ST4.2x16	14
68	Klips des Gebers	1
69	Inbusschlüssel (5 mm) mit Schraubenzieher	1
70	Schraube M6x12	6
71	Abdeckung der Lager $\varnothing 75 \times \varnothing 31.5 \times 2.0T$	2

72	Kreisunterlegscheibe M4x10	1
73	C-Ring M17	6
74	C-Innenring M35	1
75	Distanzhalter	4
76	Stecker	1
77	Schraubenöse M6	2
78	Spannkonsole	2
79	Mutter M10	4
80	Mutter M6	3
81	Schraube ST4.2x45	1
82	Kreuzschlitzschraube M5x12	4
83	Unterlegscheibe M8	2
84	Schraube M8x40	3
85	Schraube M8x20	6
86	Schraube M6x12	4
87	Schraube M8x60	2
88	Schraube M8x80	1
89	Distanzhalter S10	2
90	Dünne Mutter M10	2
91	Führungsrad	2
92	Magnetischer Geber	2
93	Feder	1
94	Adapter	1
95	Kabel	1
96	DC-Speisekabel	1
97	Kabelsensor (Weibchen)	1
98	Kabelsensor (Männchen)	1
99	EVA-Unterlegscheibe 180x30x1.0T	1
100	EVA-Unterlegscheibe 65x12x1.0T	2
101	Kabel der Spannung	1
102	Lager (6003RS)	4
103	Hülse des Griffs	1
104	Gummiunterlegscheibe	2
105	Konsole der Spannung	1
106	Kreuzschlitzschraube M5x8	4
107	Unterlegscheibe S17	1

BEDIENUNG DES COMPUTERS

EINSCHALTEN

- Schließen Sie die Kabel des Monitors an.
- Nach dem Einschalten beginnen die sämtlichen LCD-Segmente für die Dauer von 2 Sekunden zu leuchten und die Steuerungseinheit resetierte die Belastung auf das Niveau 1. Der Monitor wird in den Ausgangsmodus umgeschaltet.
- Wenn die Kabel nicht richtig angeschlossen sind, wird der Motor nicht funktionieren. Vor der Kontaktaufnahme mit dem Service versuchen Sie, die richtige Schaltung der Kabellleitung zu überprüfen. Danach resetieren Sie die Leistung, bis Sie den Warnton hören. Oder drücken Sie START/STOP. Halten Sie die Taste zum Reset und den folgenden Restart des Systems. Wenn das Gerät nicht einmal dann anfängt zu funktionieren, wenden Sie sich an den Fachservice.

FUNKTIONEN DER TASTEN

START/STOP	• Beginn oder Unterbrechung des Trainings.
FUN/SCAN	• Während des Stillstands treten Sie durch das Niederdrücken in die Eingabe der Parameter ein. • Bestätigen Sie die Eingabe und gehen auf die nächste Wahl. • Während des Trainings bilden Sie durch das Niederdrücken die bestehenden festen Werte ab. Durch das Niederdrücken nehmen Sie auch die automatische Umschaltung der Abbildung der Funktionen und der Werte auf.
	• Durch diese Taste erhöhen Sie während der Einstellung den jeweiligen Wert. • Im Gang erhöhen Sie damit die Belastung.
	• Durch diese Taste reduzieren Sie während der Einstellung den jeweiligen Wert. • Im Gang reduzieren Sie damit die Belastung.
PROG/RESET	• Im Ruhezustand dient s zur Wahl des Bewegungsmodus. • Wenn Sie es jederzeit lange (für 5 Sekunden) drücken, kommt es zum Reset der Anzeige. Es werden die sämtlichen Daten außer ODO resetierte.

- Drucktastenkombination: FUN/SCAN und zugleich UP (+) für die Dauer von 3 Sekunden – Introspektion des Motors.
- Drucktastenkombination: gleichzeitig PROGRAM und DOWN (-) für die Dauer von 3 Sekunden – Kontrolle der odometrischen Werte.

FUNKTIONEN

PROGRAMM

Wahl des Trainingsmodus. Es gibt insgesamt 21 Programme (P01-P16, U1-U4).

TIME/ZEIT

Während des Trainings wird die Trainingszeit auf dem Display angezeigt. Wenn kein Signal innerhalb von 256 Sekunden detektiert wird, geht das Gerät in den Schlafmodus über. Durch das Niederdrücken irgendwelcher Drucktaste wecken Sie es wieder auf. Sie erwecken es auch durch die Aufnahme des Trainings. Die sämtlichen Werte werden auf Null resetiert.

Aufsteigendes Rechnen: ohne voreingestellten Wert wird die Zeit im Bereich von 0:00 – 99:59 aufsteigend gerechnet.

Zurückzählen: wenn der Wert voreingestellt ist, wird das System von diesem Wert in Richtung nach unten zurückzählen. Sobald der Wert erreicht wird, ertönt das Tonsignal und die Tätigkeit wird gestoppt. Durch das Niederdrücken von START/STOP nehmen Sie das aufsteigende Rechnen von 0:00 auf.

DISTANCE/ENTFERNUNG

Die Entfernung wird in dem jeweiligen Fenster angezeigt. Der Monitor beginnt das Rechnen im Bereich von 1–999 m (Einheit ist 1 m). Nach der Erreichung von 1 km wird die Einheit auf 0,1 km (100 m) umgeschaltet. Der Monitor wird im Bereich von 1,000 km bis 9,999 km anzeigen.

Aufsteigendes Rechnen: ohne voreingestellten Wert wird die Entfernung im Bereich von 1 m bis 9,999 km aufsteigend gerechnet.

Zurückzählen: wenn der Wert voreingestellt ist, wird das System von diesem Wert in Richtung nach unten zurückzählen. Sobald der Wert erreicht wird, ertönt das Tonsignal und die Tätigkeit wird gestoppt. Durch das Niederdrücken von START/STOP nehmen Sie das aufsteigende Rechnen von 1 m auf.

CALORIES/VERBRANNT KALORIEN

Die Anzahl der verbrannten Kalorien wird auf dem Monitor im Bereich von 0,0-999 kcal abgebildet.

Aufsteigendes Rechnen: ohne voreingestellten Wert wird es im Bereich von 0,0 bis 999 aufsteigend gerechnet. Zurückzählen: wenn der Wert voreingestellt ist, wird das System von diesem Wert in Richtung nach unten zurückzählen.

Sobald der Wert erreicht wird, ertönt das Tonsignal und die Tätigkeit wird gestoppt. Durch das Niederdrücken von START/STOP nehmen Sie das aufsteigende Rechnen von 0,0 auf.

COUNT OF STROKES/ANZAHL DER SCHLÄGE

Die Anzahl der Schläge wird während des Trainings angezeigt. Wenn es kein Signal innerhalb von 256 Sekunden geben, wird das System auf Null resetiert.

Aufsteigendes Rechnen: ohne voreingestellten Wert wird es im Bereich von 0 bis 9999 aufsteigend gerechnet. Zurückzählen: wenn der Wert voreingestellt ist, wird das System von diesem Wert in Richtung nach unten zurückzählen.

Sobald der Wert erreicht wird, ertönt das Tonsignal und die Tätigkeit wird gestoppt. Durch das Niederdrücken von START/STOP nehmen Sie das aufsteigende Rechnen der Schläge von 0 auf.

WATT/LEISTUNG

Aktueller Wert der Leistung in Watt während des Trainings. Er ändert sich in der Abhängigkeit von der Belastung und von der Geschwindigkeit.

STROKES/MIN. (SCHLÄGE PRO MINUTE)

Es gibt die Anzahl der Schläge pro Minute an.

PROGRAMME UND MODI

Es gibt insgesamt 21 Programme. Der Anwender kann die Zeit des Trainings auswählen und das Programm verteilt die jeweilige Zeiteinheit in 10 Abschnitte.

Wenn es zu keiner Zeitangabe kommt, wird das System aufsteigend je eine Sekunde rechnen und jeder Abschnitt dauert 1 Minute.

MANUELLES PROGRAMM

Voreingestellt: Programme 01-14

- Drücken Sie die Taste PROGRAM zur Programmwahl.
- Drücken Sie FUN/SCAN zum Eintritt ins Programm.
- Der Zeitanzeiger beginnt zu blinken. Mittels der Tasten UP oder DOWN geben Sie die Zeit des Trainings ein. Drücken Sie wieder FUN/SCAN zur Bestätigung des eingegebenen Werts.
- Die Anzeige der Anzahl der Schläge beginnt zu blinken. Mit den Tasten UP oder DOWN passen Sie den Wert an. Drücken Sie wieder FUN/SCAN zur Bestätigung des eingegebenen Werts.
- Die Anzeige der Entfernung beginnt zu blinken. Mit den Tasten UP oder DOWN passen Sie den Wert an. Drücken Sie wieder FUN/SCAN zur Bestätigung des eingegebenen Werts.
- Die Anzeige der verbrannten Kalorien beginnt zu blinken. Mit den Tasten UP oder DOWN passen Sie den Wert an. Drücken Sie wieder FUN/SCAN zur Bestätigung des eingegebenen Werts.
- Durch die Taste START/STOP beginnen Sie das Training.

ANMERKUNG:

- Drücken Sie FUN/SCAN zum Übergang in die nächste Einstellung.
- Wenn der Zielwert erreicht ist, gibt das Gerät das Tonsignal aus. Wenn mehr Zielwerte gleichzeitig voreingestellt sind, drücken Sie START/STOP. Sie können so nach dem Signal das Training fortsetzen und weitere Zielwerte erreichen.

RENN-PROGRAMM (PROGRAMM 15)

- Drücken Sie die Taste PROGRAM und wählen Sie P15 aus.
- Durch die Taste FUN/SCAN treten Sie ins Renn-Programm ein.
- Der Zeitanzeiger beginnt zu blinken. Mittels der Tasten UP oder DOWN geben Sie die Zeit des Trainings ein. Drücken Sie wieder FUN/SCAN zur Bestätigung des eingegebenen Werts.
- Die Anzeige der Entfernung beginnt zu blinken. Mit den Tasten UP oder DOWN passen Sie den Wert an. Drücken Sie wieder FUN/SCAN zur Bestätigung des eingegebenen Werts.
- Durch die Taste START/STOP beginnen Sie das Training.

ANMERKUNG:

- Drücken Sie FUN/SCAN zum Übergang in die nächste Einstellung.
- Das Display ist in zwei Abschnitte (oberer und unterer Abschnitt) aufgeteilt.

Der obere Abschnitt: Anzeige der Entfernung, jedes Stäbchen stellt 1/10 von der erfordernten Entfernung dar

Der untere Abschnitt: Anzeige der Trainingszeit, jedes Stäbchen stellt 1/10 von der erfordernten Zeit dar

- Wenn die Trainingszeit erreicht ist und wenn die Entfernung immer unter dem erforderlichen Limit liegt, werden die Entfernungsstäbchen blinken, was bedeutet, dass der Anwender den Wert bisher nicht erreicht hat. Wenn alles in Ordnung ist, werden die Stäbchen klassisch aufwachsen.

PROGRAMM P16

Der Computer passt das Belastungsmaß in der Abhängigkeit von dem Puls selbst an. Wenn der bestehende Wert des Pulses unter dem erforderlichen Wert liegt, wird die Belastung erhöht. Anderenfalls wird er reduziert.

- Durch die Taste PROGRAM wählen Sie P16 aus.
- Drücken Sie FUN/SCAN und treten Sie in das Pulsprogramm ein.
- Das Pulsdisplay beginnt zu blinken. Durch das Niederdrücken der Taste UP oder DOWN stellen Sie den erforderlichen Wert des Pulses ein, den Sie erreichen wollen. Drücken Sie FUN/SCAN zur Bestätigung des eingegebenen Werts.
- Das Zeitdisplay beginnt zu blinken. Durch das Niederdrücken der Taste UP oder DOWN geben Sie die erforderliche Zeit ein. Drücken Sie FUN/SCAN zur Bestätigung des eingegebenen Werts.
- Das Rechendisplay beginnt zu blinken. Durch das Niederdrücken der Taste UP oder DOWN geben Sie den erforderlichen Wert ein. Bestätigen Sie wieder mit der Taste FUN/SCAN.
- Das Display der Entfernung beginnt zu blinken. Durch die Taste UP oder DOWN geben Sie die erforderliche Entfernung ein, die Sie erreichen wollen. Bestätigen Sie mit der Taste FUN/SCAN.

ANWENDERPROGRAMM (U1-U4)

- Drücken Sie die Taste PROGRAM und wählen Sie U1-U4 aus.
- Durch die Taste FUN/SCAN treten Sie ins Anwenderprogramm ein.
- Der Zeitanzeiger beginnt zu blinken. Mittels der Tasten UP oder DOWN geben Sie die Zeit des Trainings ein. Drücken Sie wieder FUN/SCAN zur Bestätigung des eingegebenen Werts.
- Die Anzeige der Anzahl der Schläge beginnt zu blinken. Mit den Tasten UP oder DOWN passen Sie den Wert an. Drücken Sie wieder FUN/SCAN zur Bestätigung des eingegebenen Werts.
- Die Anzeige der Entfernung beginnt zu blinken. Mit den Tasten UP oder DOWN passen Sie den Wert an. Drücken Sie wieder FUN/SCAN zur Bestätigung des eingegebenen Werts.
- Die Anzeige der verbrannten Kalorien beginnt zu blinken. Mit den Tasten UP oder DOWN passen Sie den Wert an. Drücken Sie wieder FUN/SCAN zur Bestätigung des eingegebenen Werts.
- Das Profil beginnt zu blinken. Drücken Sie die Tasten UP oder DOWN zur Anpassung Sie den des erforderlichen Profilwerts, den Sie erreichen wollen. Durch die Taste FUN/SCAN bestätigen Sie die Wahl. Auf dieselbe Weise stellen Sie die sämtlichen Profile ein.
- Durch die Taste START/STOP beginnen Sie das Training.

ANMERKUNG:

- Bei der Erreichung des erforderlichen Werts ertönt ein Tonsignal.
- Wenn mehrere Werte voreingestellt sind, drücken Sie irgendwelche Taste zum Ertönen des Signals und setzen Sie die Erreichung des nächsten Zielwerts fort.

NUTZUNG DES BRUSTBANDS

Stellen Sie die Länge des Bandes so ein, dass das Brustband knapp, jedoch trotzdem bequem ist. Feuchten Sie Kontaktinnenflächen mit Wasser oder Gel an und setzen Sie sich das Brustband an. Vergewissern Sie sich, dass das Brustband inmitten des Brustkorbs angebracht ist und dass das Logo außen ist und nach oben gerichtet ist.

Personen mit dem Herzschrittmacher, dem Defibrillator oder mit einem anderen implantierten elektronischen Gerät nutzen das Brustband auf eigene Gefahr. Bevor Sie mit der ersten Nutzung des Brustbandes beginnen, empfehlen wir, die Tests unter der Aufsicht des Arztes durchzuführen. Das sichert die Sicherheit und die Zuverlässigkeit bei der gleichzeitigen Nutzung des Herzschrittmachers und des Brustbandes ab. Das Training kann ein bestimmtes Risiko darstellen, und zwar vor allem für diejenigen, die keinen Sport treiben. Wir empfehlen sehr nachdrücklich, diese Situation mit dem Arzt zu konsultieren, bevor Sie das regelmäßige Trainingsprogramm beginnen.

RICHTIGES TRAINING

Phasen des richtigen Ruderns zur Kräftigung der konkreten Muskeln:

1. Zug (Training der unteren Muskelpartien): Biegen Sie die Knie und spannen Sie die Arme an. Ergreifen Sie den Sitz und halten Sie den Rücken eben (Abb. 01).
2. Verschiebung (Mittelmuskeln): Durch den Abschlag mit dem Fuß beugen Sie den Körper nach rückwärts und ziehen Sie die Arme (Abb. 02).
3. Abschluss (obere Körpermuskeln): Schließen Sie den Rücken an und haben Sie die Beine gespannt. Halten Sie die Handgelenke eben und ziehen Sie am Handgriff (Abb. 03).
4. Training des vierköpfigen Oberschenkelmuskels (Abb. 04).
5. Training der Muskel auf den Armen (Abb. 05).
6. Training der Rücken- und Bauchmuskeln (Abb. 06).



Abb. 01



Abb. 02



Abb. 03



Abb. 04



Abb. 05



Abb. 06

INSTANDHALTUNG

- Reinigung: Benutzen Sie ein weiches Tuch und ein feines Mittel zur Reinigung des Produkts.
- Für Kunststoffteile benutzen Sie keine Scheuermittel und Lösemittel.
- Wischen Sie nach jeder Nutzung den Schweiß ab.
- Schützen Sie den Computer vor der Feuchtigkeit, damit es zur Beschädigung der Elektronik nicht kommt.
- Schützen Sie das Gerät und auch den Computer vor der direkten Sonnenstrahlung.
- Kontrollieren Sie alle Schrauben und das richtige Festziehen der Pedale mindestens einmal pro Woche. Wenn es nötig ist, ziehen Sie nach.
- Bewahren Sie auf einer trockenen und sauberen Stelle außerhalb der Reichweite der Kinder auf.

UMWELTSCHUTZ

Nach dem Ablauf der Lebensdauer des Produkts oder im Falle, wenn die weitere Reparatur wirtschaftlich ungünstig wäre, geben Sie das Produkt im Einklang mit den örtlichen Vorschriften und schonend gegenüber der Umwelt weg. Bringen Sie das Produkt zur nächsten dazu bestimmten Sammelstelle.

Durch die vorgeschriebene Entsorgung helfen Sie bei der Erhaltung der wertvollen Naturressourcen und Sie helfen zur Vorbeugung der negativen Auswirkungen auf die Umwelt, eventuell auf die menschliche Gesundheit. Wenn Sie nicht sicher sind, konsultieren Sie die Sache mit den örtlich zuständigen verantwortlichen Organen, damit es zu der Verletzung der Vorschriften und zur folgenden Sanktion nicht kommt.

Werfen Sie die Batterien in den Hausmüll nicht ein, sondern geben Sie sie an den zum Recyceln bestimmten Stellen ab.

GARANTIEBEDINGUNGEN, REKLAMATIONEN

Allgemeine Bestimmungen und Begriffsbestimmungen

Diese Garantiebedingungen und die Reklamationsordnung regulieren die Bedingungen und den Garantiefumfang, die von dem Verkäufer für die an den Käufer gelieferte Ware geleistet werden, sowie auch den Vorgang bei der Erledigung der Reklamationsansprüche, die von dem Käufer für die gelieferte Ware geltend gemacht werden. Die Garantiebedingungen und die Reklamationsordnung richten sich nach den jeweiligen Bestimmungen des Gesetzes Nr. 89/2012 GBL., Bürgerliches Gesetzbuch, und des Gesetzes Nr. 634/1992 GBL., über den Konsumentenschutz, in der Fassung der späteren Vorschriften, und zwar auch in den Sachen, die durch diese Garantiebedingungen und durch die Reklamationsordnung nicht erwähnt sind.

Der Verkäufer ist die Gesellschaft SEVEN SPORT s.r.o. mit Sitz Bořivojova 35/878, 130 00 Praha, ID 26847264, eingetragen in dem vom Bezirksgericht in Prag geführten Handelsregister, Abteil C, Einlage 116888.

Mit Bezug auf die gültige Rechtsregelung unterscheidet man zwischen dem Käufer, welcher der Konsument ist, und dem Käufer, welcher kein Konsument ist.

Der „Kaufende Konsument“ oder nur „Konsument“ ist die Person, die beim Abschluss und bei der Erfüllung des Vertrags im Rahmen seiner Handels- oder anderen unternehmerischen Tätigkeit nicht handelt.

Der „Käufer, der kein „Konsument“ ist, ist ein Unternehmer, der die Produkte oder die Dienstleistungen zum Zweck seiner unternehmerischen Tätigkeit mit diesen Produkten oder Dienstleistungen einkauft oder nutzt. Dieser Käufer richtet sich nach dem Rahmenkaufvertrag und nach den Geschäftsbedingungen in dem Umfang, der ihn betrifft.

Diese Garantiebedingungen und die Reklamationsordnung bilden einen untrennbaren Bestandteil jedes zwischen dem Verkäufer und dem Käufer abgeschlossenen Kaufvertrags. Die Garantiebedingungen und die Reklamationsordnung sind gültig und verbindlich, wenn von den Parteien im Kaufvertrag oder im Nachtrag zu diesem Vertrag oder in einem anderen schriftlichen Abkommen nichts anderes vereinbart ist.

Garantiebedingungen

Garantiefrist

Der Verkäufer leistet dem Käufer die Garantie für die Beschaffenheit der Ware in der Dauer von 24 Monaten, wenn sich aus dem Garantieschein, aus der Rechnung zur Ware, aus dem Lieferschein, bzw. aus einem anderen Beleg zur Ware keine abweichende Dauer der von dem Verkäufer geleisteten Garantiefrist ergibt. Die gesetzliche Dauer der dem Konsumenten geleisteten Garantie ist dadurch nicht getroffen.

Durch die Garantie für die Beschaffenheit übernimmt der Verkäufer die Verpflichtung, dass die gelieferte Ware zur Benutzung zum üblichen bzw. vereinbarten Zweck für die bestimmte Dauer fähig sein wird und dass sie sich die üblichen bzw. vereinbarten Eigenschaften erhält.

Die Garantiebedingungen beziehen sich auf die Fehler nicht, welche entstehen (falls es möglich ist, sie für das eingekaufte Produkt anzuwenden):

- durch das Verschulden des Anwenders, d.h. Beschädigung des Produkts durch eine unsachgemäße Regenerierung, durch eine unrichtige Montage, durch den ungenügenden Einschub der Sattelstange in den Rahmen, durch das ungenügende Anziehen der Pedale in Kurbeln und der Kurbeln in zur Mittelachse
- durch die unrichtige Instandhaltung
- durch eine mechanische Beschädigung
- durch die Abnutzung der Teile bei der üblichen Nutzung (z.B. Gummi- und Kunststoffteile, bewegliche Mechanismen, Gelenkverbindungen usw.)
- durch ein abwendbares Ereignis, durch eine Naturkatastrophe
- durch unsachgemäße Eingriffe
- durch die unrichtige Behandlung oder durch die ungeeignete Anbringung, durch den Einfluss der niedrigen oder hohen Temperatur, durch die Wirkung vom Wasser, durch den unverhältnismäßigen Druck und durch die Aufstöße, durch ein vorsätzlich verändertes Design, durch die vorsätzlich veränderte Form und Abmessungen

Reklamationsordnung

Vorgang bei der Reklamation eines Warenmangels

Der Käufer ist verpflichtet, die von dem Verkäufer gelieferte Ware möglichst bald nach dem Übergang der Gefahr des Schadens an der Ware, resp. nach deren Lieferung zu besichtigen. Der Käufer muss die Besichtigung so vornehmen, dass er alle Mängel feststellt, die bei einer angemessenen Fachbesichtigung festzustellen sind.

Bei der Warenreklamation ist der Käufer verpflichtet, den Einkauf und die Berechtigung der Reklamation durch eine Rechnung oder durch den Lieferschein mit der angegebenen (Serien-)Fertigungsnummer, beziehungsweise durch dieselben Belege ohne Seriennummer auf Antrag des Verkäufers nachzuweisen. Wenn der Käufer die Berichtigung der Reklamation durch diese Belege nicht nachweist, hat der Verkäufer das Recht, die Reklamation abzuweisen.

Wenn der Käufer einen Mangel bekannt macht, auf den sich keine Garantie bezieht (z.B. es wurden die Bedingungen der Garantie nicht erfüllt, der Mangel wurde irrtümlich angemeldet u. ä.), ist der Verkäufer berechtigt, die volle Vergütung der Kosten zu erfordern, die im Zusammenhang mit der Beseitigung des von dem Käufer so bekannt gemachten Mangels entstehen. Die Kalkulation des Serviceeingriffs wird in diesem Fall von der gültigen Preisliste der Arbeitsleistungen und der Transportkosten herausgehen.

Wenn der Verkäufer (durch das Testen) feststellt, dass das beanstandete Produkt nicht mangelhaft ist, wird die Reklamation für unberechtigt gehalten. Der Verkäufer behält sich das Recht, die Vergütung der Kosten zu erfordern, die im Zusammenhang mit der unberechtigten Reklamation entstanden sind.

Im Falle, dass der Käufer die Warenmängel reklamiert, auf die sich die Garantie nach den gültigen Garantiebedingungen des Verkäufers bezieht, führt der Verkäufer die Mangelbeseitigung in der Form einer Reparatur, beziehungsweise des Ersatzes des mangelhaften Teils oder der mangelhaften Einrichtung für mangelfrei durch. Der Verkäufer ist mit der Zustimmung des Käufers berechtigt, eine andere bezüglich der Funktion vollständig kompatible Ware, jedoch minimal mit denselben oder besseren technischen Parametern als Ersatz zu liefern. Die Wahl bezüglich der Weise der Erledigung der Reklamation nach diesem Absatz obliegt dem Verkäufer.

Der Verkäufer erledigt die Reklamation spätestens innerhalb von 30 Tagen nach der Zustellung der mangelhaften Ware, wenn keine längere Frist vereinbart wird. Für den Tag der Erledigung wird der Tag gehalten, an dem die reparierte oder ausgetauschte Ware an den Käufer übergeben wurde. Wenn der Verkäufer mit Bezug auf den Charakter des Mangels nicht fähig ist, die Reklamation in der angegebenen Frist zu erledigen, vereinbart er mit dem Käufer eine Ersatzlösung. Wenn es zu solcher Vereinbarung nicht kommt, ist der Verkäufer verpflichtet, dem Käufer eine finanzielle Abgeltung in der Form einer Gutschrift zu leisten.



SEVEN SPORT s.r.o.

Sídlo: Bořivojova 35/878, 130 00, Praha 3, ČR
Centrála: Dělnická 957, 749 01 Vítkov
Reklamace a servis: Čermenská 486, 749 01 Vítkov

IČO: 26847264
DIČ: CZ26847264
Telefon: +420 556 300 970
Mail: eshop@insportline.cz
reklamace@insportline.cz
servis@insportline.cz
Web: www.insportline.cz

SK

inSPORTline s.r.o.

Centrála, reklamácie, servis: Električná 6471, 911 01 Trenčín, SK

IČO: 36311723
DIČ: SK2020177082
Telefón: +421(0)326 526 701
Mail: objednavky@insportline.sk
reklamacie@insportline.sk
servis@insportline.sk
Web: www.insportline.sk

Datum des Verkaufs:

Stempel und Unterschrift des Verkäufers: