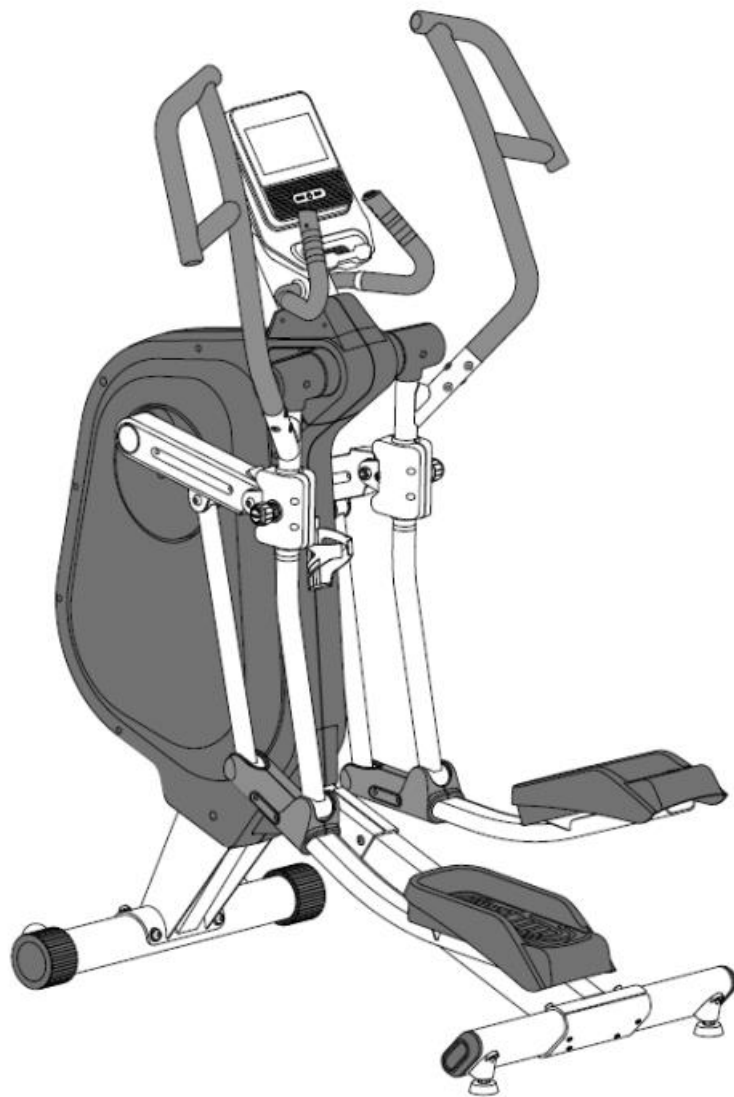




BENUTZERHANDBUCH - DE

IN 1990 inSPORTline inCondi ET800i Ellipsentrainer



INHALT

Sicherheitshinweise.....	3
Wichtige Informationen.....	4
Zeichnung	5,6
Liste der Einzelteile	7,8,9
Packung	10
Liste der Einzelteile	11,12
Schritt 1	13
Schritt 2.....	13
Schritt 3.....	14
Schritt 4.....	14
Schritt 5.....	15
Schritt 6.....	15
Schritt 7	16
Schritt 8.....	16
Schritt 9.....	17
Schritt 10.....	17
Schritt 11 – Transport des Gerätes.....	18
Schritt 12 – Widerstandseinstellung.....	18
Schritt 13 – Schrittlängeneinstellung.....	19
Konsole	20
Funktionen	20
Tasten	21
Beschreibung der auf dem Display angezeigten Funktionen	21,22,23
Einführung.....	24,25
Quick Start Funktion	26
Community Center	27
Manuales Programm	28
Programm Auswahl	29
Watt Programm	30
HRC Programm.....	31
Recovery Funktion	32
Hinweise.....	32
Anwendung des Gerätes	33
Wartung.....	33
Umweltschutz.....	33
Garantiebedingungen, Reklamation	34,35,36

SICHERHEITSHINWEISE

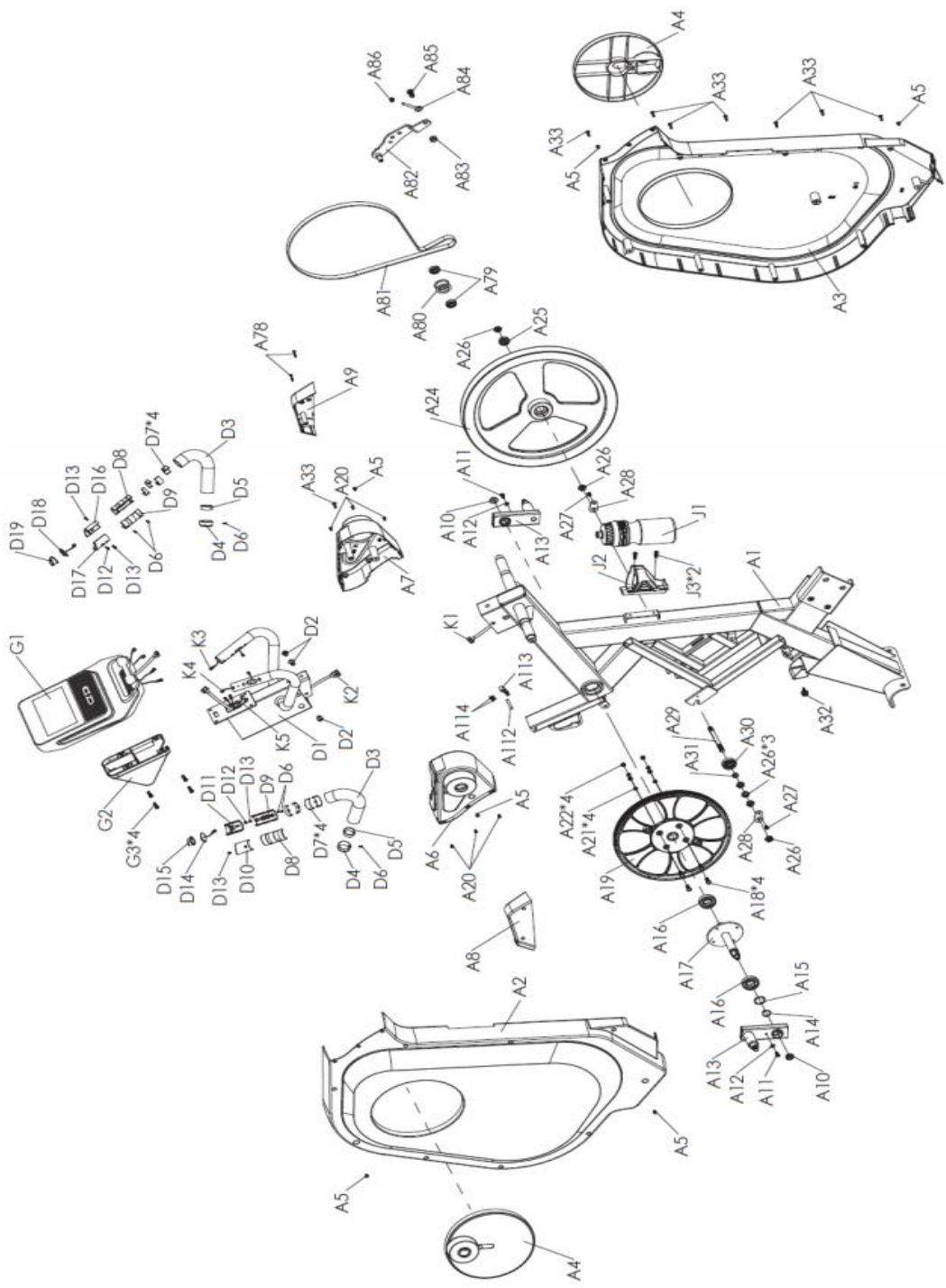
- Um maximale Sicherheit zu gewährleisten, führen Sie regelmäßige Inspektionen auf Beschädigungen oder Verschleiß an Teilen durch.
- Wenn das Gerät auch von einer anderen Person verwendet wird, ist es wichtig, dass diese mit allen Anweisungen in diesem Handbuch vertraut ist.
- Es kann nicht mehr als eine Person gleichzeitig auf dem Gerät trainieren.
- Stellen Sie vor der Verwendung des Geräts sicher, dass alle Schrauben und Muttern fest angezogen sind und alle Verbindungen in Ordnung sind.
- Entfernen Sie vor Beginn der Übungen alle gefährlichen Gegenstände mit scharfen Kanten aus der Umgebung des Geräts.
- Verwenden Sie das Gerät nur, wenn es vollständig in Ordnung und voll funktionsfähig ist.
- Ein beschädigtes, abgenutztes oder defektes Teil muss so schnell wie möglich durch ein neues ersetzt werden. Verwenden Sie den Ellipsentrainer erst, wenn er wieder vollständig in Ordnung ist
- Aufgrund der Neugier und der Vorliebe der Kinder für das Spielen können gefährliche Situationen entstehen, in denen der Ellipsentrainer falsch verwendet wird - ihre Eltern oder andere Aufsichtspersonen sind für die Sicherheit der Kinder verantwortlich.
- Bevor Sie Ihrem Kind erlauben, auf dem Gerät zu trainieren, sollten Sie dessen geistige und körperliche Verfassung berücksichtigen. Kinder sollten nur unter Aufsicht eines Erwachsenen auf dem Gerät trainieren und sichert, dass das Gerät ordnungsgemäß verwendet wird. Der Ellipsentrainer darf niemals als Spielzeug für Kinder verwendet werden.
- Stellen Sie aus Sicherheitsgründen einen freien Raum von mindestens 0,6 Metern um das gesamte Gerät bereit.
- Halten Sie das Verletzungsrisiko auf ein Minimum und erlauben Sie Kindern nicht, das Gerät ohne Aufsicht eines Erwachsenen zu benutzen. Aufgrund ihrer natürlichen Neugier und Vorliebe für Spiele besteht die Gefahr einer falschen Verwendung des Geräts.
- Beachten Sie, dass unsachgemäß gewartete oder übermäßige Bewegung Ihre Gesundheit schädigen kann.
- Vor der Verwendung des Produkts muss es mit einstellbaren Füßen gegen unerwünschte Bewegungen gesichert werden.
- Stellen Sie das Gerät auf eine ebene Fläche und achten Sie auf Stabilität.
- Tragen Sie geeignete Kleidung und Schuhe zum Trainieren. Trainieren Sie nicht in Kleidung, die sich im Gerät verfangen könnte (z. B. zu lange und lockere Kleidung). Wir empfehlen feste Sportschuhe mit rutschfesten Sohlen.
- Konsultieren Sie mit Ihrem Arzt, bevor Sie mit einem Trainingsprogramm beginnen. Ihr Arzt kann Ihnen ein geeignetes Trainingsprogramm vorschlagen und eine geeignete Diät empfehlen.

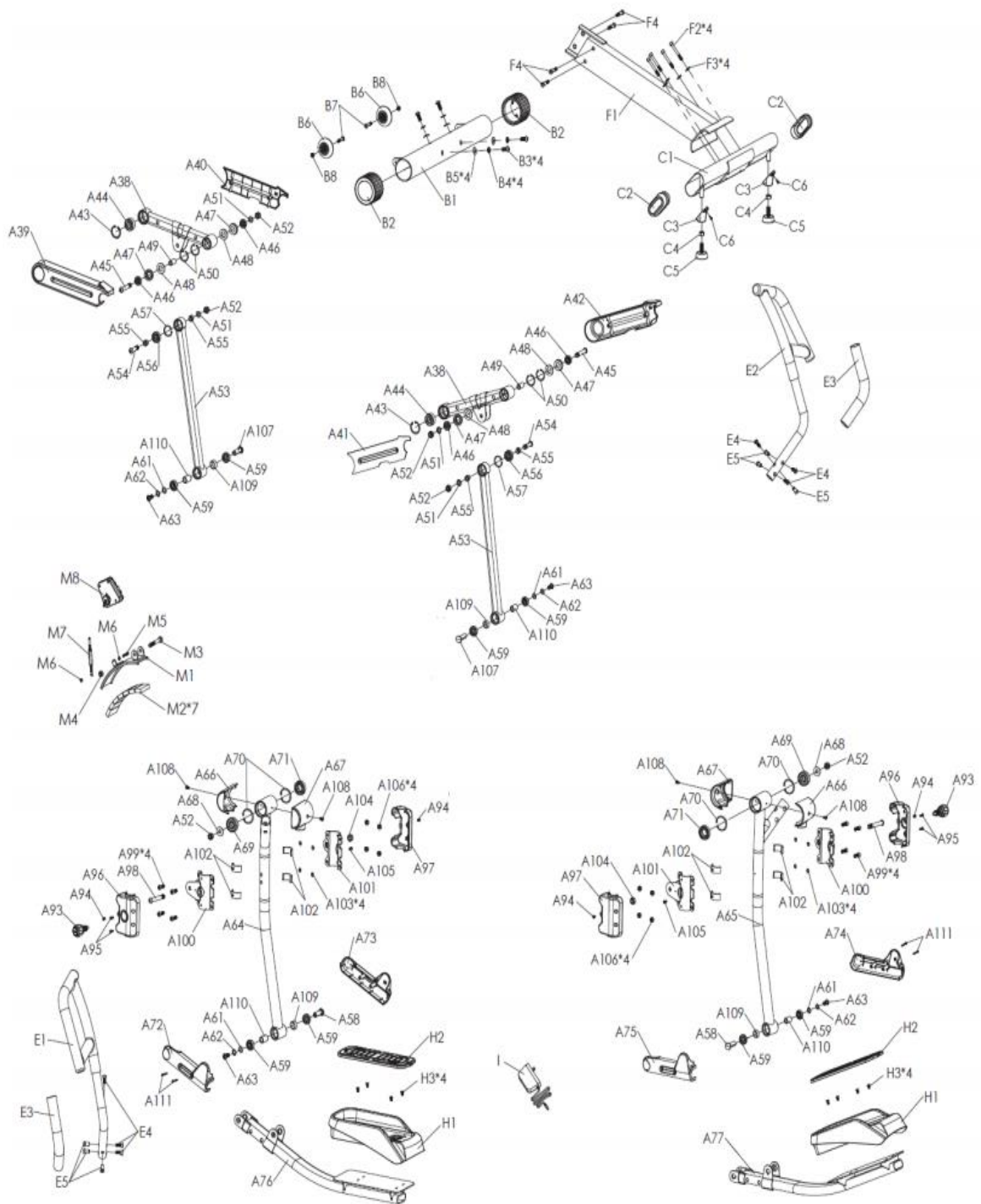
- Maximale Belastung: 150 kg
- **WARNUNG!** Das Herzfrequenzüberwachungssystem ist möglicherweise nicht genau. Überlastung während des Trainings kann zu schweren oder tödlichen Verletzungen führen. Wenn Sie sich während des Trainings fühlen, hören Sie sofort auf zu trainieren!
- Kategorie: HC (gemäß EN957) für den Heimgebrauch

WICHTIGE INFORMATIONEN

- Montieren Sie das Produkt gemäß den Anweisungen im Handbuch und verwenden Sie nur die Originalteile. Stellen Sie vor der Montage sicher, dass alle in der Teileliste aufgeführten Teile geliefert wurden.
- Stellen Sie das Gerät auf eine trockene und ebene Oberfläche und schützen Sie es vor Feuchtigkeit. Legen Sie gegebenenfalls eine rutschfeste Matte unter das Gerät. Dies verhindert eine Beschädigung des Bereichs unter dem Gerät.
- Es ist wichtig zu beachten, dass Trainingsgeräte und deren Zubehör nicht zum Spielen bestimmt sind. Daher darf der Ellipsentrainer nur von Personen verwendet werden, die mit seiner ordnungsgemäßen Bedienung vertraut sind.
- Unterbrechen Sie sofort das Training, wenn Sie Schwindel, Übelkeit, Brustschmerzen oder andere Beschwerden verspüren. Sprechen Sie mit Ihrem Arzt über die nächste Übung
- Kinder und Menschen mit Behinderung sollten auf dem Gerät nur unter Aufsicht einer Person trainieren, die das richtige Trainingsverfahren überwacht.
- Vermeiden Sie beim Training den Kontakt mit den beweglichen Teilen des Gerätes.
- Alle einstellbaren Teile müssen hinsichtlich ihrer Extrempositionen eingestellt werden.
- Trainieren Sie nicht sofort nach einer Mahlzeit

Zeichnung





Liste der Einzelteile

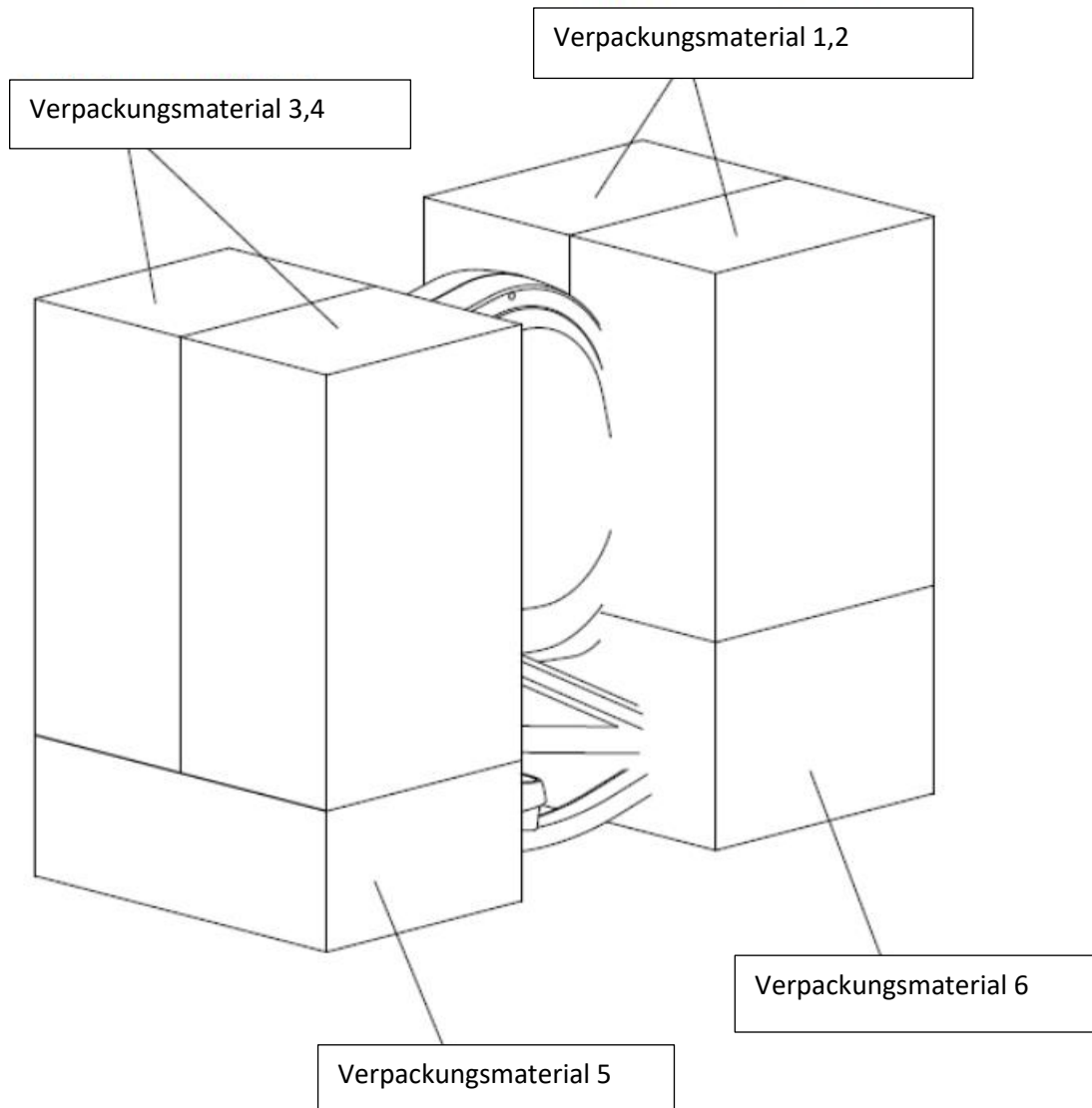
Nr.	Bezeichnung	St.	Nr.	Bezeichnung	St.
A1	Hauptrahmen	1	A41	Innere Achsdeckel für Kurbelanschluss (R)	1
A2	Kettendeckel (L)	1	A42	Äußerer Achsdeckel für Kurbelanschluss (L)	1
A3	Kettendeckel (R)	1	A43	C-klip R40	2
A4	Dekorative Abdeckung	2	A44	BR-2203	2
A5	Schraube	6	A45	Schraube M12 x 73 mm	2
A6	Kleine Kettenabdeckung (L)	1	A46	BR-6001	4
A7	Kleine Kettenabdeckung (R)	1	A47	Gehäuse	4
A8	Konsolenhalterungsabdeckung (L)	1	A48	Unterlegscheibe $\Phi 20 \times \Phi 35.5 \times 3T$	4
A9	Konsolenhalterungsabdeckung (R)	1	A49	Gehäuse $\Phi 5 / 8 " \times \Phi 12.5 \times 32$ mm	2
A10	Mutter	2	A50	C-klip E36	4
A11	Schraube M5 x 16 mm	2	A51	Unterlegscheibe M12X1.5TX $\Phi 20$	4
A12	Unterlegscheibe M5	2	A52	Mutter M12	6
A13	Kurbel	2	A53	Vorderwelle	2
A14	C-Clip	1	A54	Schraube M12 x 53 mm	2
A15	Unterlegscheibe	1	A55	Gehäuse	4
A16	BR-6004	2	A56	BR-6002	2
A17	Achse	1	A57	C-clip	2
A18	Schraube	4	A58	Schraube	2
A19	Kettenrad	1	A59	BR-6002zz TPX	8
A20	Schraube	6	A61	Unterlegscheibe M8	4
A21	Flexible Unterlegscheibe	4	A62	Flexible Unterlegscheibe	4
A22	Mutter	4	A63	Schraube M8 x 16 mm	4
A24	Lastrad	1	A64	Vordere Pedalstützstange (L)	1
A25	Lager	1	A65	Vordere Pedalstützstange (R)	1
A26	Mutter	6	A66	Pedalstangenabdeckung (A)	2
A27	Schraube M5 x 8 mm	2	A67	Pedalstangenabdeckung (B)	2
A28	Unterlegscheibe	2	A68	Unterlegscheibe M12	2
A29	Achse	1	A69	BR-6204zz TPX	2
A30	Lager	1	A70	C-klip R47	4
A31	Gehäuse	1	A71	BR-6005zz	2
A32	DC port	8	A72	Außendeckel der Pedalkurbel (L)	1
A33	Schraube	2	A73	Innendeckel der Pedalkurbel (L)	1
A38	Achse zum Verbinden von Kurbeln	1	A74	Außendeckel der Pedalkurbel (R)	1
A39	Äußerer Achsdeckel für Kurbelanschluss (L)	1	A75	Innendeckel der Pedalkurbel (R)	1
A40	Innere Achsdeckel für Kurbelanschluss (L)	1	A76	Pedalträger (L)	1

Nr.	Bezeichnung	St.	Nr.	Bezeichnung	St.
A77	Pedalbalken (P)	1	B5	Unterlegscheibe 3/8 "XΦ23X2T	4
A78	Schraube	2	B6	Transportrader	4
A79	Lager	1	B7	Schraube M8 x 40 mm	2
A80	Lenkrolle schwenken	1	B8	Mutter M8	2
A81	Riemen	1	C1	Heckbalken	1
A82	Lenkrollenhalter schwenkbar	1	C2	Endung	2
A83	Mutter	1	C3	Fuabdeckung	2
A84	Einstellbare Schraube	1	C4	Einstellbare Mutter	2
A85	Schraube	1	C5	Schraube Φ50	2
A86	Mutter	1	C6	Schraube M4 x 12 mm	2
A93	Knopf	2	D1	Konsolenhalter	1
A94	Schraube	4	D2	Schraube M8 x 12 mm	3
A95	Schraube	4	D3	Schaumstoffgriff	2
A96	Dekorative Abdeckung (innen)	2	D4	Endung	2
A97	Dekorative Abdeckung (auen)	2	D5	Kunststoffring	2
A98	Schraube	2	D6	Schraube M3 x 10 mm	6
A99	Schraube	8	D7	Pulsmessring	8
A100	Basiseinstellungen (extern)	2	D8	Oberer Griff fur Impulsgriff	2
A101	Basiseinstellungen (intern)	2	D9	Untere Griff fur Impulsgriff	2
A102	Rohrenfassung	8	D10	Abdeckung L1	1
A103	Unterlegscheibe	8	D11	Abdeckung L2	1
A104	Mutter	2	D12	Schraube M3 x 10 mm	2
A105	Schraube	2	D13	Schraube M3 x 10 mm	4
A106	Mutter	8	D14	Konsolenstromversorgung -	1
A107	Schraube	2	D15	Widerstandskontrolle -	1
A108	Schraube	4	D16	Abdeckung P1	1
A109	Gummiabscheider	4	D17	Abdeckung P2	1
A110	Gehause	4	D18	Konsolenstromversorgung +	1
A111	Schraube	4	D19	Widerstandskontrolle +	1
A112	Sensorkabel 400 mm	1	E1	Griff L.	1
A113	Sensorkabelabdeckung	1	E2	Griff R.	1
A114	Schraube	2	E3	Schaumstoffgriff	2
B1	Frontbalken	1	E4	Schraube M8 x 28 mm	6
B2	Abdeckung	2	E5	Mutter M8	6
B3	Schraube M10 x 25 mm	4	F1	Mittlerer Balken des Rahmens	1
B4	Federscheibe M10	4	F2	Schraube M8 x 65 mm	4

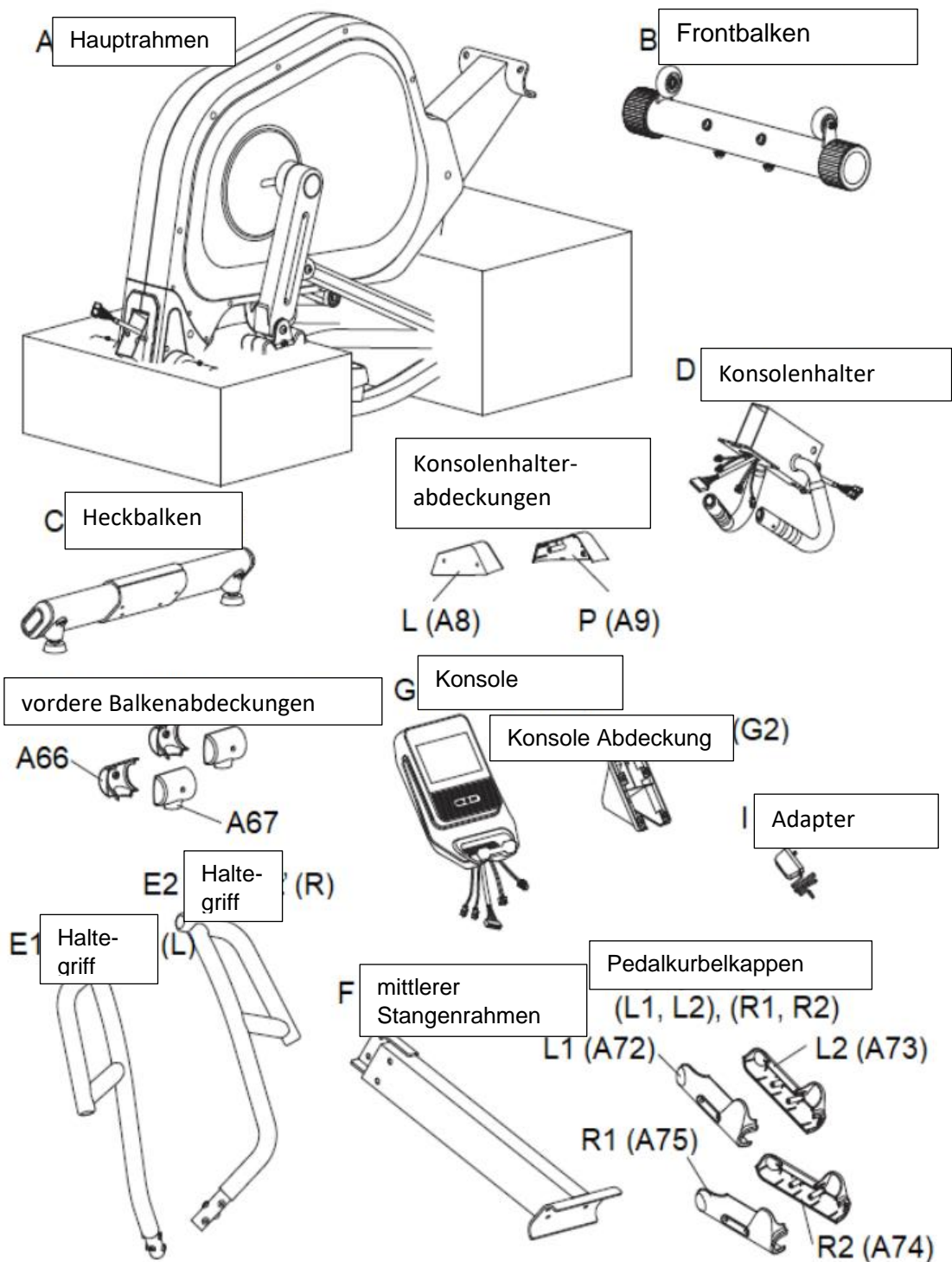
Nr.	Bezeichnung	St.	Nr.	Bezeichnung	St.
F3	Unterlegscheibe M8X2TXΦ20	4	K4	600 mm Sensorkabel	1
F4	Schraube M8 x 28 mm	4	K5	600 mm Sensorkabel	2
G1	Konsole	1	M1	Magnetgehäuse	1
G2	Konsolenrückseite Abdeckung	1	M2	Magnet	7
G3	Schraube M15 x 16 mm	4	M3	Schraube	1
I	Adapter	1	M4	Mutter	1
H1	Pedal	2	M5	Schraube	1
H2	Weiches Pedalpad	2	M6	Mutter	2
J1	Wasserflasche	1	M7	Schraube	1
J2	Wasserflaschenhalter	1	M8	Motor	1
J3	Schraube	2			
K1	900 mm Sensorkabel	1			
K2	350 mm Sensorkabel	1			
K3	600 mm Sensorkabel	1			

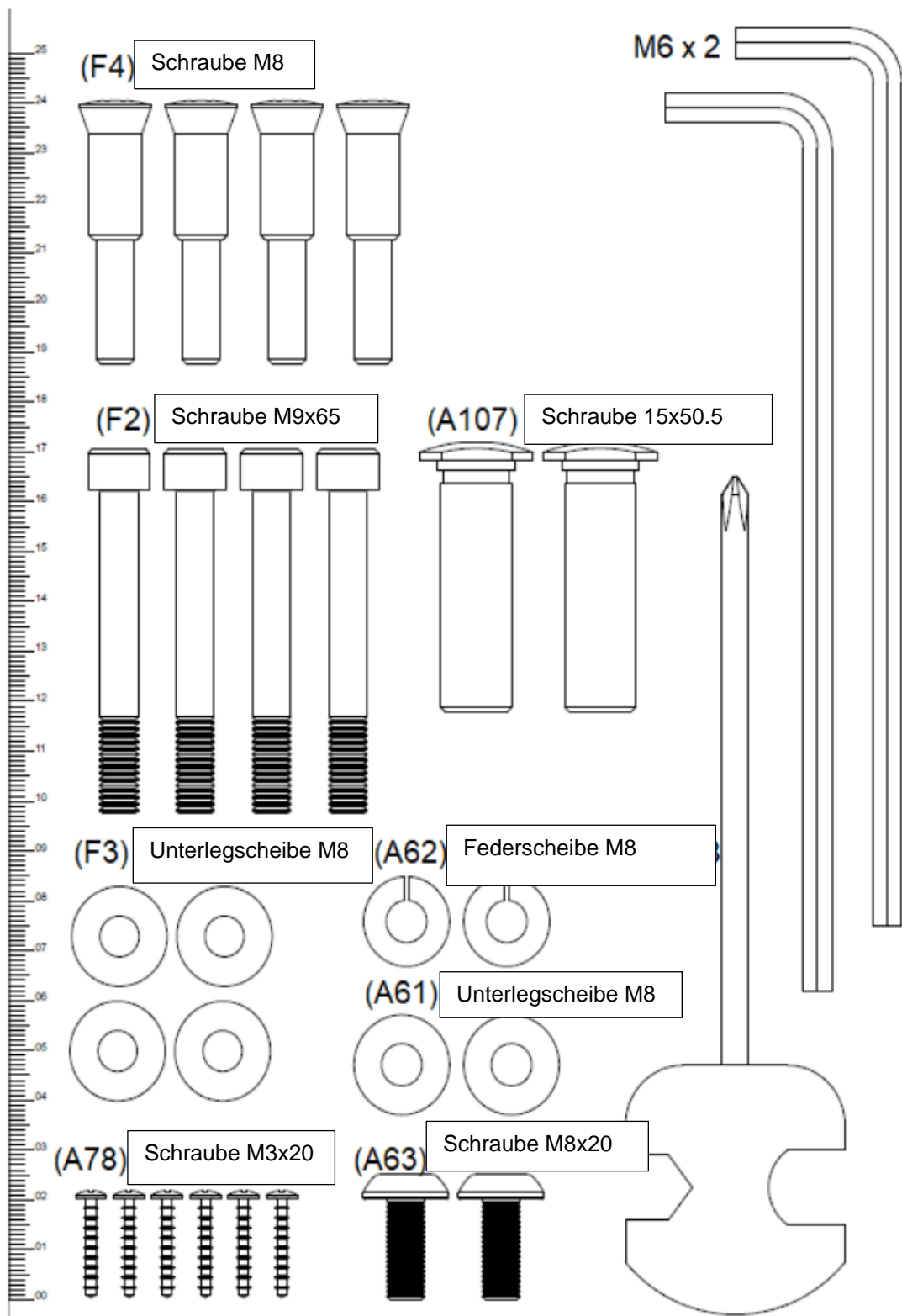
Packung

Stellen Sie die Box so auf, dass Sie den Deckel anheben können. Packen Sie die Griffe, die vorderen und hinteren Träger, die mittlere Rahmenstange, die Halterung, die Verpackung der Befestigungselemente und das Handbuch aus. Entfernen Sie die Oberseite des Verpackungsmaterials 1, 2 und 3,4. Haupttrahmen (A) und lassen Sie die Unterseite des Verpackungsmaterials 4.5 in der Schachtel, bis Sie zum Entfernen aufgefordert werden.



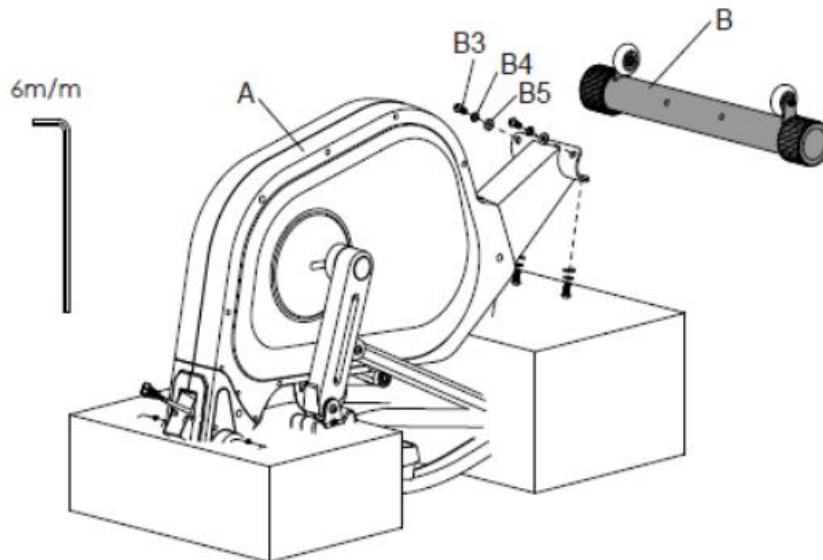
Liste der Einzelteile





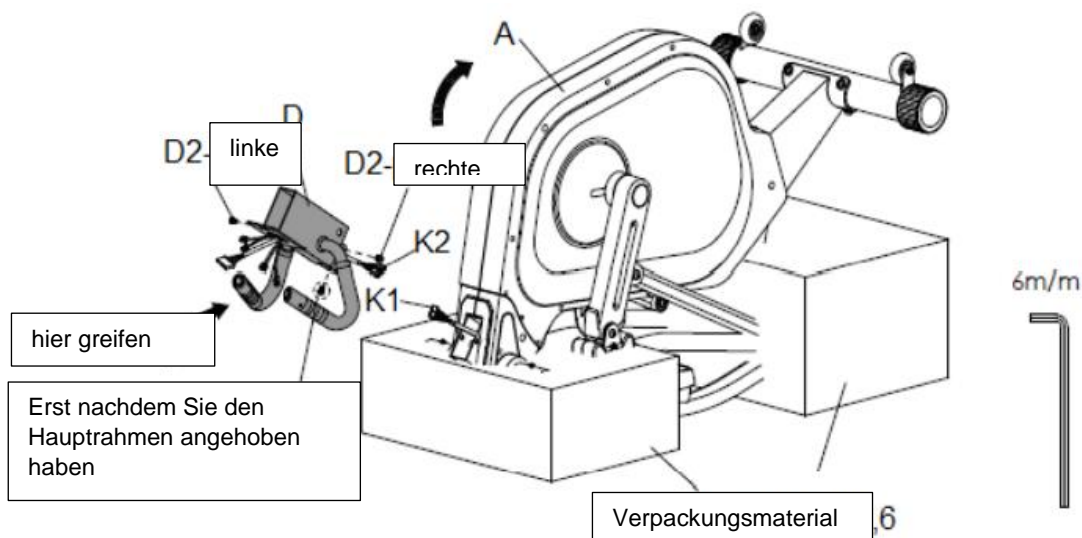
Schritt 1

1. Entfernen Sie die Schrauben (B3), die Federscheibe (B4) und die Unterlegscheibe (B5) vom vorderen Träger (B).
2. Befestigen Sie den vorderen Träger (B) mit Schrauben (B3), Federringen (B4) und Unterlegscheiben (B5) am Hauptrahmen (A).



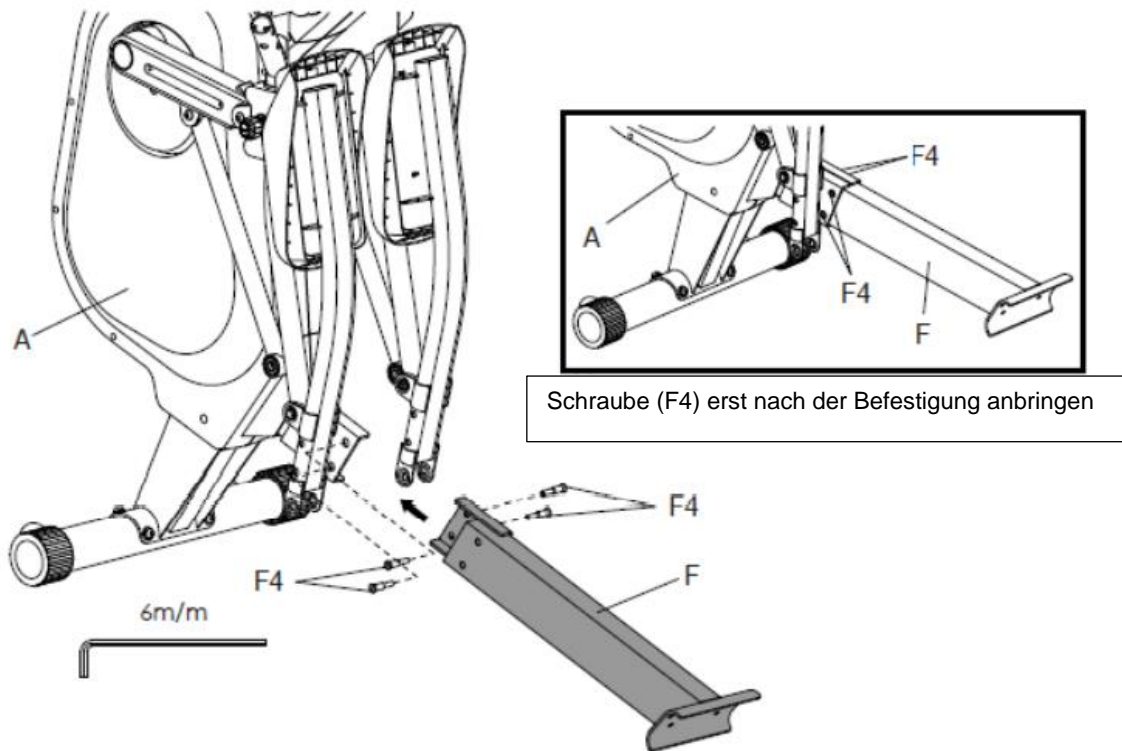
Schritt 2

1. Entfernen Sie die drei vorderen Schrauben (D2) von der Halterung (D).
2. Schließen Sie die Konsolenkabel an (K1, K2).
3. Befestigen Sie die Halterung (D) mit der Schraube (D2-links) und der Schraube (D2-rechts) am Hauptrahmen (A). Ziehen Sie die Schraube (D2-Mittlere) nicht an.
4. Bringen Sie die kleinen Griffe an, heben Sie den Hauptrahmen (A) an und ziehen Sie die Schraube (D2-Mitte) fest.
5. Entfernen Sie den Rest des Verpackungsmaterials 5, 6.



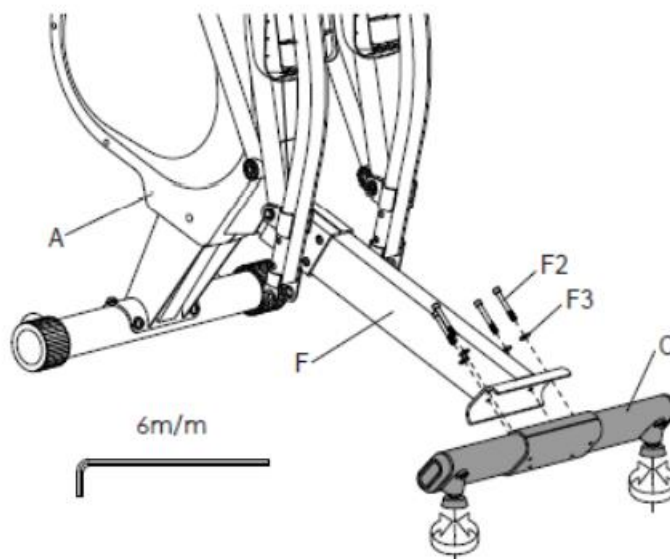
Schritt 3

1. Befestigen Sie die Mittelrahmenstange (F) mit 4 Schrauben (F4) am Hauptrahmen (A).



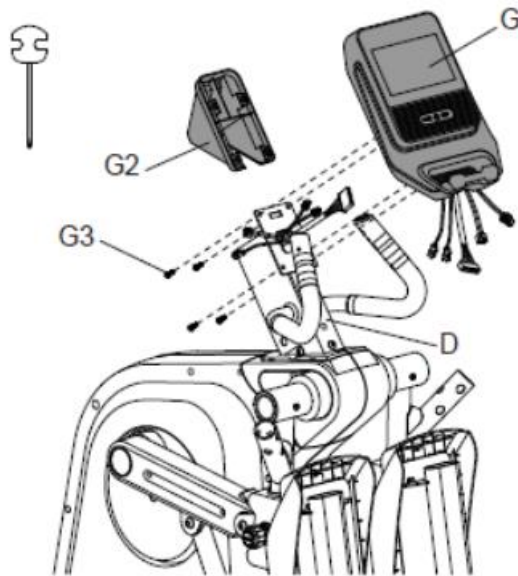
Schritt 4

1. Befestigen Sie den hinteren Träger (C) mit vier Schrauben (F2) und Unterlegscheiben (F3) an der Mittelrahmenstange (F).
2. Verwenden Sie die FüÙe, um die Maschine zu stabilisieren.



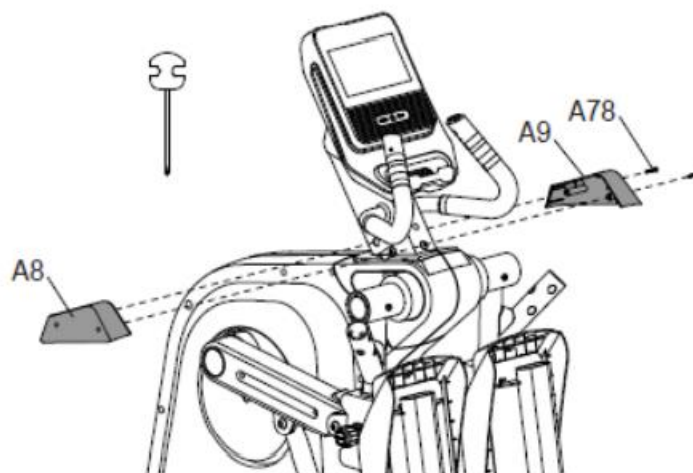
Schritt 5

1. Entfernen Sie die vier Schrauben (G3) von der Halterung (G).
2. Schließen Sie alle Kabel an
3. Befestigen Sie die Halterung (G) am Halterungsträger (D).
4. Befestigen Sie die Halterungsabdeckung (G2) am Halterungsbalken (D).
5. Alle Teile festziehen Schrauben (G3).



Schritt 6

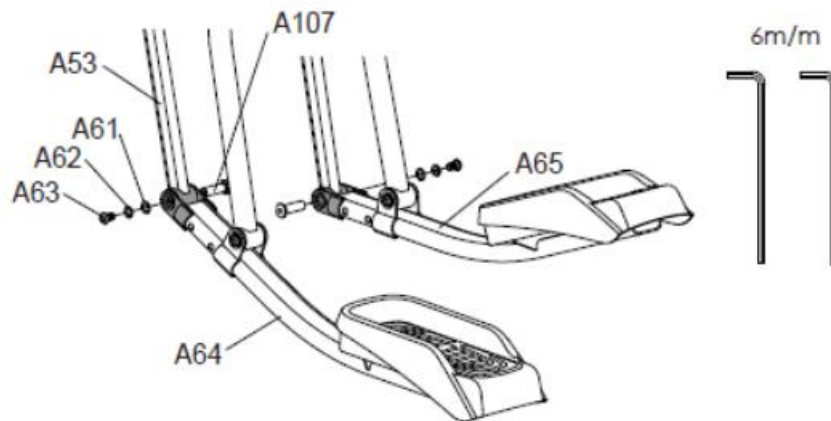
1. Befestigen Sie die Halterungsabdeckungen (A8) (A9) mit den Schrauben (A78).



Schritt 7

1. Befestigen Sie die vordere Welle (A53) und die vordere Pedalstützstange - L (A64) mit Schrauben (A107), Schrauben (A63), Federringen (A62) und Unterlegscheiben (A61).

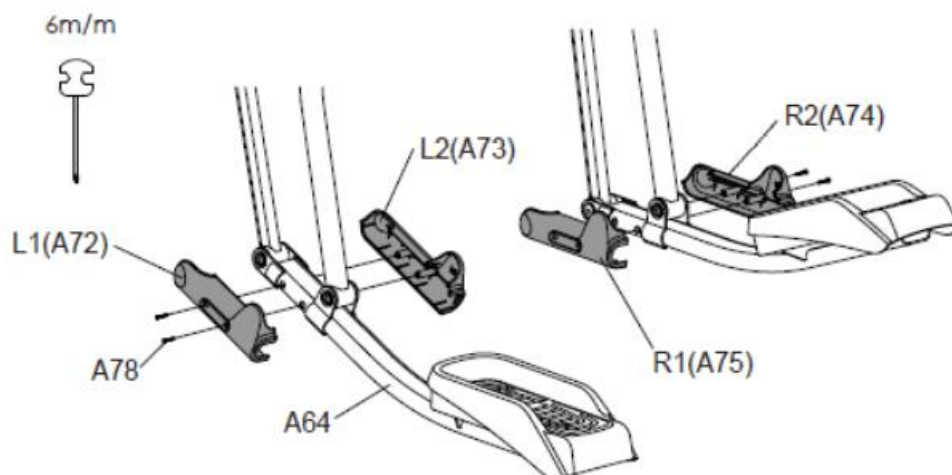
Wiederholen Sie dies auf der anderen Seite



Schritt 8

1. Befestigen Sie die Abdeckungen (A72 und (A73) mit den Schrauben (A78) an der vorderen Pedalstützstange (A64).

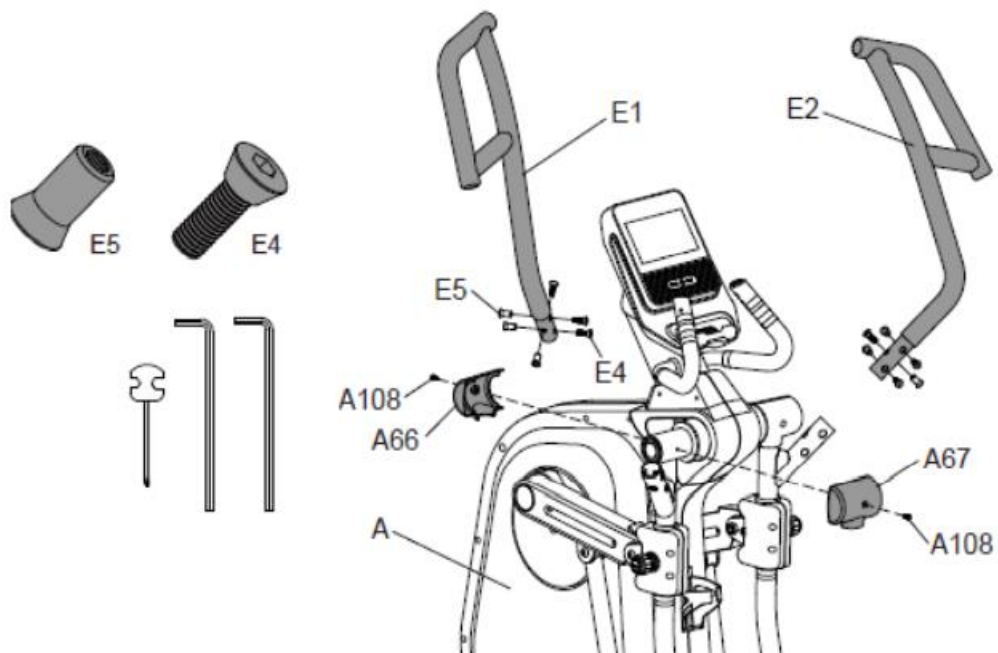
Wiederholen Sie dies auf der anderen Seite



Schritt 9

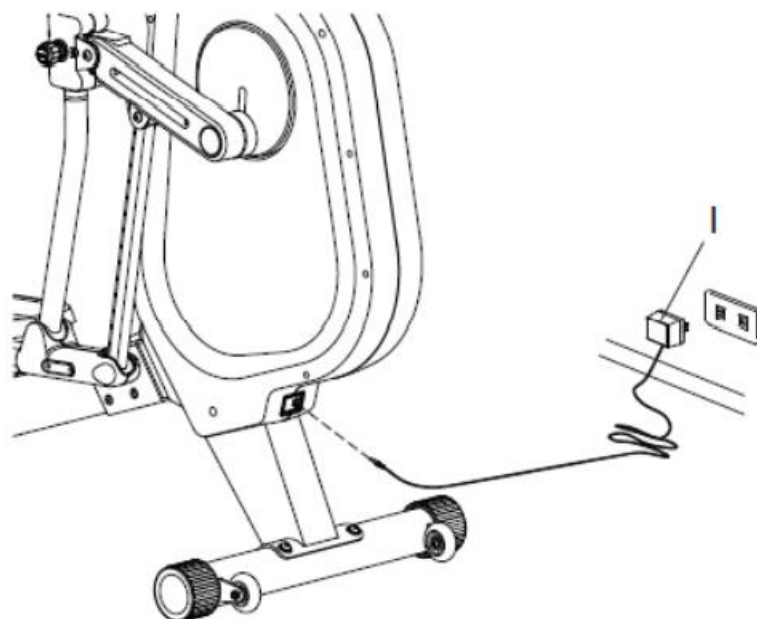
1. Lösen Sie die sechs vorderen Schrauben (E4, E5) vom Griff (E1).
2. Lösen Sie die beiden vorderen Schrauben (A108) vom Hauptrahmen (A).
3. Befestigen Sie die Griffe (E1) mit den Schrauben (E4, E5) am Hauptrahmen (A).
4. Befestigen Sie die Abdeckungen (A66, A67) mit zwei Schrauben (A108) am Hauptrahmen (A).

Wiederholen Sie dies auf der anderen Seite



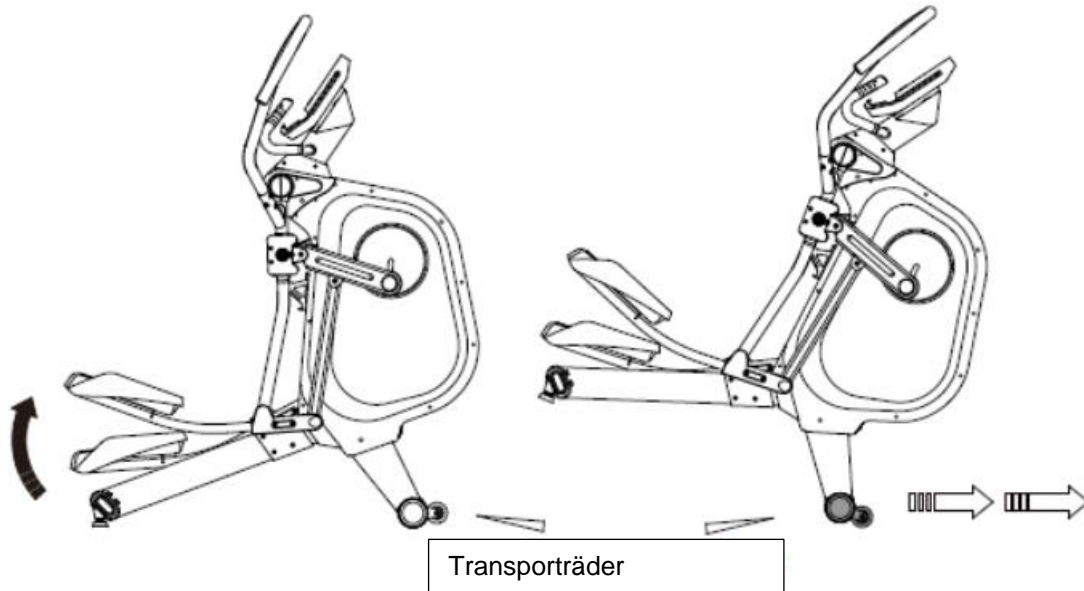
Schritt 10

Schließen Sie den Adapter an den Hauptrahmen an.



Schritt 11 – Transport des Gerätes

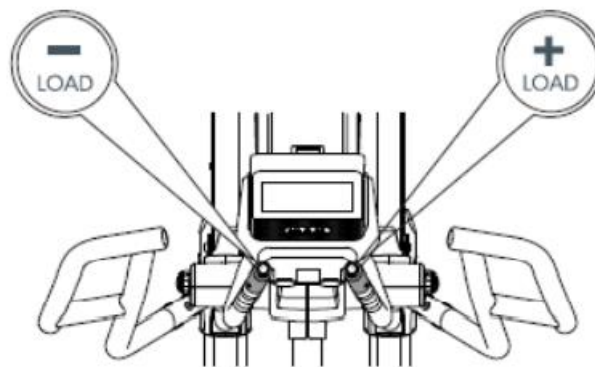
Bewegen Sie den Ellipsentrainer niemals selbst. Bitten Sie eine andere Person um Hilfe. Heben Sie den hinteren Teil auf die Vorderräder und bewegen Sie ihn langsam.



Schritt 12 – Widerstandseinstellung

Sobald die Konsole eingeschaltet ist, können Sie den Widerstand mit den Tasten an den kleinen Griffen einstellen.

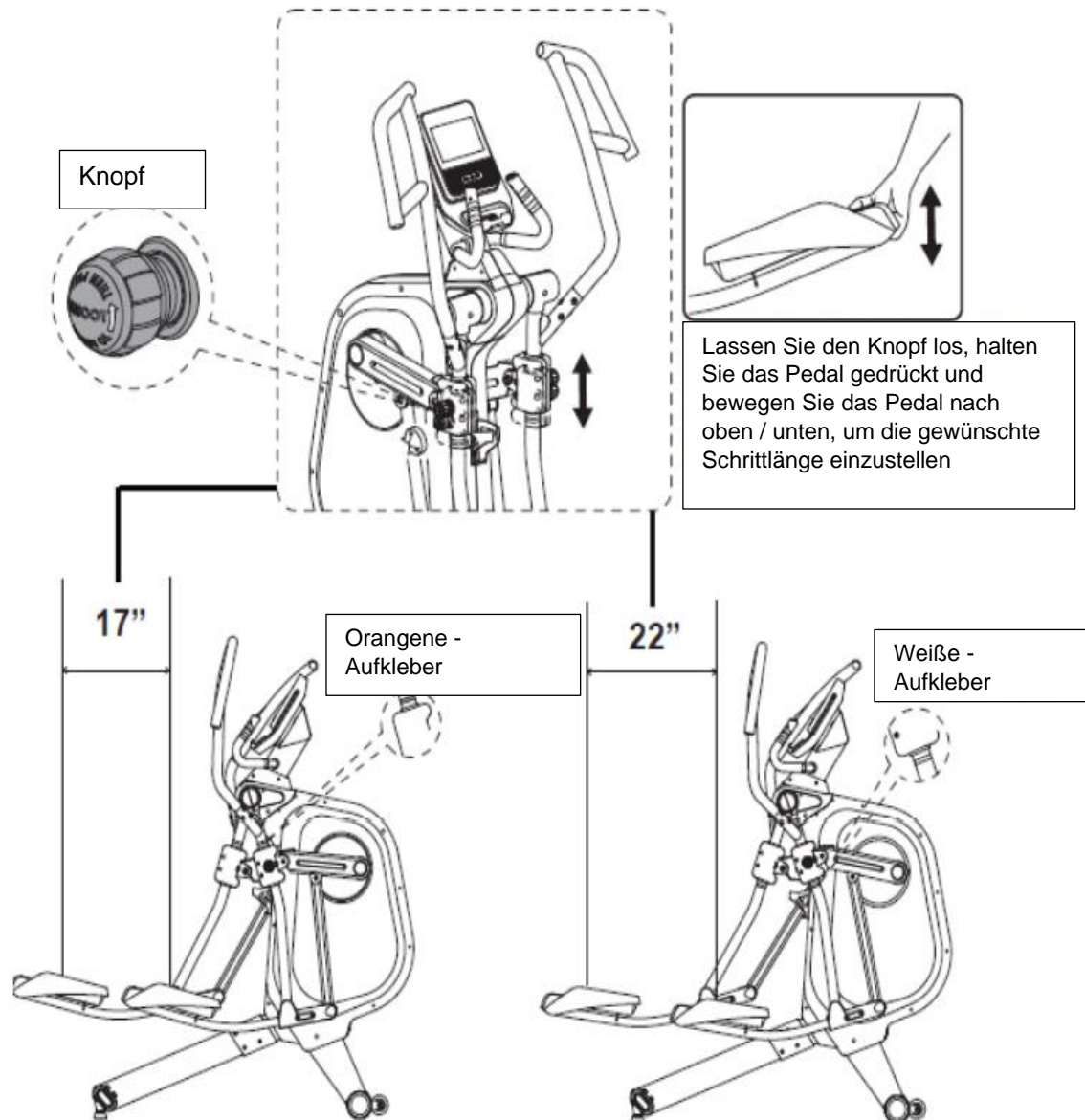
Drücken Sie + LOAD, um die Last zu erhöhen, und drücken Sie –LOAD, um die Last zu verringern.



Schritt 13 – Schrittlängeneinstellung

1. Sie können zwischen 17 "und 22" Pedalen wählen. (17 "hat einen orangefarbenen Aufkleber auf den Pedalstangen, 22" hat einen weißen Aufkleber)
2. Lassen Sie den Knopf los und stellen Sie die Schrittlänge ein.
3. Dann den Knopf wieder festziehen.

PASSEN SIE NIEMALS DIE SCHRITTLÄNGE EIN, WENN SIE DAS GERÄT VERWENDEN! STELLEN SIE IMMER BEIDE SEITEN GLEICH EIN.



Konsole



Funktionen

- Manual: Benutzerdefinierte Programmeinstellungen
- Programm: Programmauswahl
- WATT-Funktion: Die Maschine erhöht oder verringert die Last, so dass der Benutzer die eingestellte Leistung ausführt (z. B. erhöht sie die Last, wenn die Trittfrequenz verringert wird).
- HRC-Programm: Das Gerät erhöht oder verringert die Belastung, sodass sich der Benutzer immer in der optimalen Herzfrequenzzone befindet. Der Benutzer kann zwischen 55%, 75% und 90% wählen.
- RECOVERY/WIEDERHERSTELLUNG: Herzfrequenztest (F1-F6)
- BENUTZERDATEN: Benutzereinstellungen (U0-U0), U0 - keine Daten gespeichert, U1-U4 - gespeicherte Daten (Name, Alter, Größe, Gewicht, Geschlecht)
- COMMUNITY/GEMEINSCHAFT: Multimedia-Programme
- **Die Einstellungen:**

WIFI, Lautstärke, Helligkeit, Anzeigeeinheiten, über das Gerät.

Informationen zum Gerät:

Drücken Sie dreimal und geben Sie das Passwort ein:

- Die WATT- und ADC-Informationen werden gemäß dem von der EEPROM-Gruppe festgelegten Motherboard angezeigt
- WHEEL Einstellung - Raddurchmesser (Originalwert 78 “)
- R2R-Einstellung – Motorwiderstandseinstellung
- RETURN - kehren Sie zum Menü zurück

Wenn das Gerät eingeschaltet wird, erkennt es, ob ein Kabel angeschlossen ist. Wenn der Motor ausgeschaltet ist, ist das Kabel abgezogen oder beschädigt.

Tasten

SCHNELLSTART-TASTE:

- Wenn sich die Konsole im Ruhemodus befindet, drücken Sie die Taste, um die Konsole zu aktivieren.
- Wenn sich die Konsole im Standby-Modus befindet, drücken Sie, um die Konsole einzuschalten.

TFT-Anzeigesteuerung:

- Alle Vorgänge werden über den Touchscreen ausgeführt.

Beschreibung der auf dem Display angezeigten Funktionen

Zeit/Time

Das Display zeigt Werte von 0:00 bis 99:59 an
Sie können den Wert von 0 bis 99 (Minuten) einstellen und den genauen Wert über die Zehnertastatur eingeben.

Das Display zeigt das Panel in 10 Teile unterteilt:

- Max = 60 min, alle Teile angezeigt
- Wenn Programm 1 Teil = 6 min nicht ausgewählt ist
- Wenn ein Programm ausgewählt ist, unterscheidet sich die Anzeige von 1 Teil je nach Programm.

Wenn kein Programm ausgewählt ist, wird die Zeit hinzugefügt (nach Erreichen von 99:59 beginnt die Zählung ab 0:00 Uhr erneut).

Wenn ein Programm ausgewählt wird, wird die Zeit bis 0:00 heruntergezählt, die Konsole stoppt und speichert sie alle Daten.

Geschwindigkeit/Speed)

Das Display zeigt Werte von 0,0 bis 99,9 km / h an

Das Display zeigt das Panel in 10 Teile unterteilt:

- Max = 60 km
- Jeder Abschnitt zeigt 6 km

Wenn die Konsole ein Signal vom Geschwindigkeitssensor empfängt, zeigt sie den Wert nach 3-4 Sekunden an.

Wenn die Konsole 4-6 Sekunden lang kein Signal empfängt, kehrt der Wert auf 0 zurück.

U / min (RPM)

Das Display zeigt einen Wert von 0 bis 999 an

Das Display zeigt das Panel in 10 Teile unterteilt:

- Max = 120 U / min
- Jeder Abschnitt zeigt 12 U / min an

Wenn die Konsole ein Signal vom Geschwindigkeitssensor empfängt, zeigt sie den Wert nach 3-4 Sekunden an

Wenn die Konsole 4-6 Sekunden lang kein Signal empfängt, kehrt der Wert auf 0 zurück.

ENTFERNUNG /Distance

Das Display zeigt Werte von 0,0 bis 60 an.

Sie können den Wert von 0 bis 99 einstellen und den genauen Wert über die Zehnertastatur eingeben

Das Display zeigt das Panel in 10 Teile unterteilt:

- Max = 10 km
- Wenn Programm 1 Teil = 1 km nicht ausgewählt ist
- Wenn ein Programm ausgewählt ist, ist die Anzeige von 1 Teil je nach Programm unterschiedlich

Wenn kein Programm ausgewählt ist, wird die Zeit hinzugefügt (nach Erreichen von 99,9 beginnt die Zählung ab 0,0 erneut).

Wenn ein Programm ausgewählt wird, wird die Zeit bis 0:00 heruntergezählt, die Konsole stoppt und speichert sie alle Daten.

CALORIE (Kalorien)

Das Display zeigt Werte von 0 bis 999 an.

Sie können den Wert von 0 bis 990 einstellen und den genauen Wert über die Zehnertastatur eingeben

Das Display zeigt das Panel in 10 Teile unterteilt:

- Max = 150 Cal
- Wenn Programm 1 Teil = 15 Cal nicht ausgewählt ist
- Wenn ein Programm ausgewählt ist, ist die Anzeige von 1 Teil je nach Programm unterschiedlich

Wenn kein Programm ausgewählt ist, wird die Zeit hinzugefügt (nach Erreichen von 999 beginnt die Zählung erneut ab 0,0).

Wenn ein Programm ausgewählt wird, wird die Zeit bis 0:00 heruntergezählt, die Konsole stoppt und speichert sie alle Daten.

PULS (Puls)

Das Display zeigt Werte von 0 bis 230 an

Sie können den Wert von 0 bis 230 einstellen und den genauen Wert über die Zehnertastatur eingeben

Das Display zeigt das Panel in 10 Teile unterteilt:

- Max = 120
- Wenn Programm 1 Teil = 12 nicht ausgewählt ist

Das Display zeigt DETECTION VALUE an, wenn der Wert nicht eingestellt ist

Wenn der Wert eingestellt ist, zeigt das Display den erkannten Wert an. Wenn der Impuls den angegebenen Wert überschreitet

Wert, die Konsole piept den Benutzer mit einem Piepton jede Sekunde mit zwei kurzen Pieptönen Signale.

WATT

Das Display zeigt Werte von 0 bis 999 an.

Wert kann nicht eingestellt werden

Das Display zeigt das Panel in 10 Teile unterteilt:

- Max = 350
- Wenn Programm 1 Teil = 35 nicht ausgewählt ist

Der Wert wird je nach Geschwindigkeit und Last eingestellt

BELASTUNG (load)

Das Display zeigt einen Wert von 1 bis 16 an.
Sie können den Wert von 1 bis 16 einstellen.
Das Display zeigt ein in 16 Teile unterteiltes Panel (max.)

NUTZER

Benutzerprofile U0 - U4.

U0 - Daten werden nach dem Training nicht gespeichert

U1 - U4 - speichert Daten in einem Profil

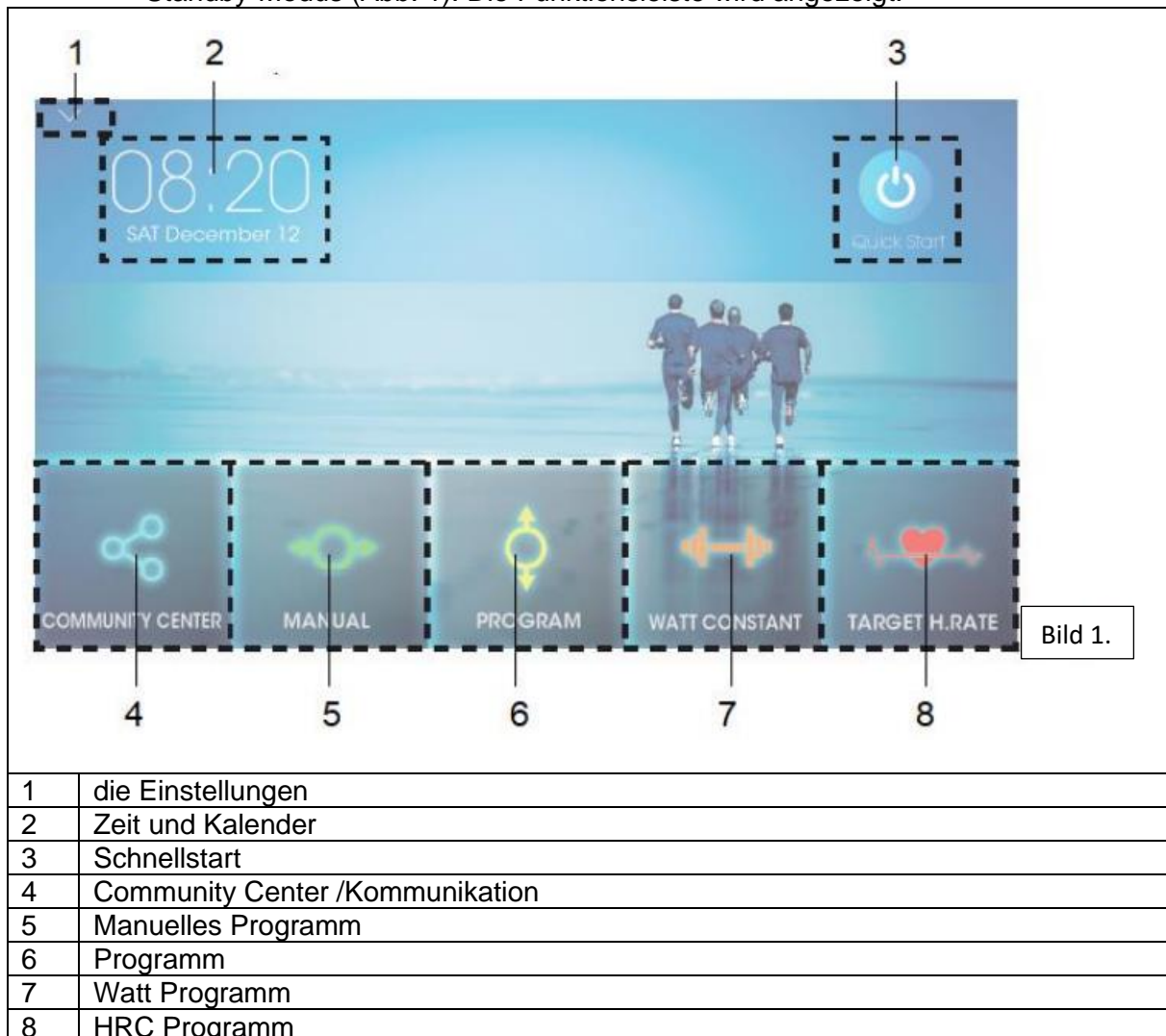
Der Benutzer kann ALTER, HÖHE, GEWICHT, NAME und Geschlecht einstellen.

- Alter: 1-99 (ursprünglicher Wert 25)
- Höhe: 100-250 cm (ursprünglicher Wert 160 cm)
40-99 Zoll (ursprünglicher Wert 60 Zoll)
- Gewicht: 20-150 kg (ursprünglicher Wert 50 kg)
£ 40-350 (ursprünglich £ 100)
- Nutzername
- Geschlecht Männlich / weiblich

Einführung

ANSCHALTEN

1. Die Konsole lädt den Startbildschirm nach 30 Sekunden und wechselt in den Standby-Modus (Abb. 1). Die Funktionsleiste wird angezeigt.



2. Im Standby-Modus können Sie Uhrzeit und Datum durch Drücken der Uhrzeit einstellen. Nachdem Sie die Uhrzeit gedrückt haben, aktivieren Sie bitte Automatisches Datum und Uhrzeit (Abb. 2) und wählen Sie Ihre Zeitzone aus.



Bild 2.



Bild 3

3. Drücken Sie im Standby-Modus QUICK START, um die Schnellstartfunktion zu aktivieren.
4. Drücken Sie im Standby-Modus auf den Pfeil in der oberen linken Ecke, um die Einstellungen einzugeben.

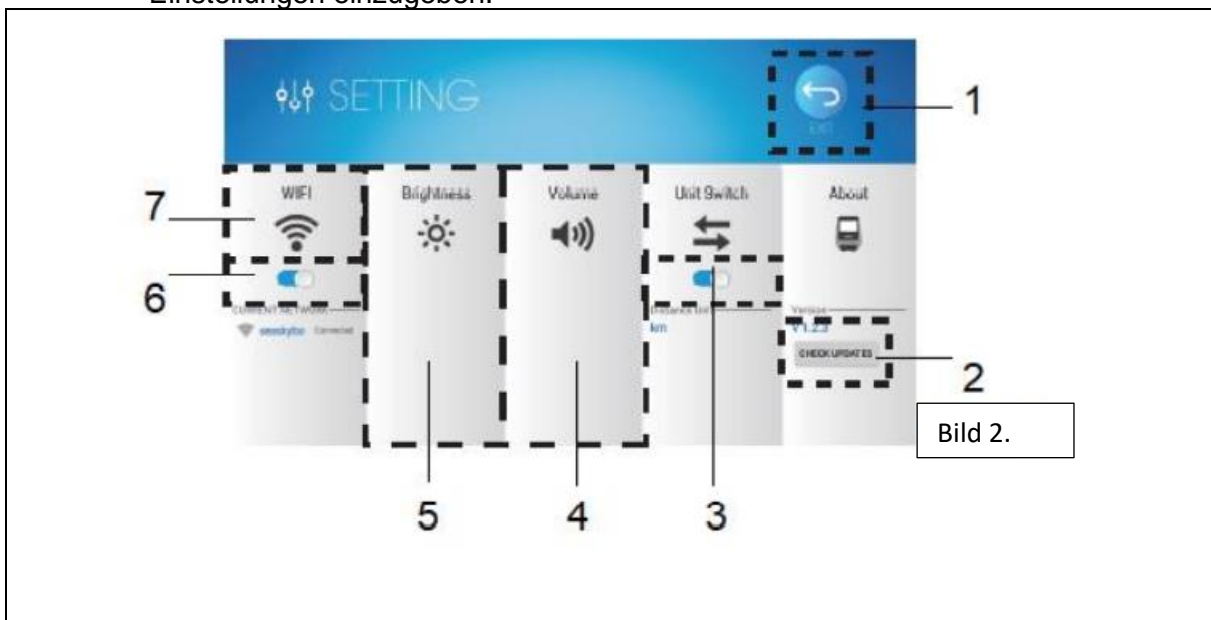


Bild 2.

1	Einstellungen beenden
2	Aktualisierung
3	Einheitenwechsel
4	Lautstärke
5	Bildschirmhelligkeit
6	WLAN ein / aus
7	WLAN-Einstellung

Die Konsolenversion wird nach Drücken von ABOUT angezeigt. Nach dem Drücken von Updates überprüfen sucht die Konsole automatisch nach dem neuesten Update. Wenn die Konsole ein neueres Update findet, kann der Benutzer es herunterladen. Drücken Sie nach dem Herunterladen auf Installieren (Abb. 5 und Abb. 6).



Bild 5.



Bild 6

5. Wählen Sie COMMUNITY CENTER, MANUAL, PROGRAM, WATT CONSTANT, TARGET H.RATE, um die Funktion aufzurufen.

QUICK START FUNCTION

Drücken Sie SCHNELLSTART. Die Konsole gibt die Einstellungen ein (Abb. 7).



Bild 7.

1. Wenn die Drehzahl höher als 15 ist, werden GESCHWINDIGKEIT, ENTFERNUNG, U / min, KALORIEN nach Überschreiten des Werts zurückgesetzt und der Countdown startet erneut.
2. Verwenden Sie die Tasten UP und DOWN, um die Last einzustellen. Der quadratische Graph ändert sich alle 0,1 km / h.
3. Verwenden Sie die PAUSE-Taste, um das Programm anzuhalten. PAUSE wird auf dem Display angezeigt (Abb. 8). SPEED und RPM kehren auf 0 zurück. Die anderen Werte bleiben erhalten. Drücken Sie WEITER, um das Programm einzuschalten.



Bild 8.

4. Drücken Sie während des Trainings RECOVERY, um die RECOVERY-Funktion aufzurufen. Der Countdown beginnt bei 0. Er zeigt die Werte an und kehrt zum Menü zurück, wenn Sie einen beliebigen Bereich auf dem Display drücken.
5. Drücken Sie HOME, um zur Startseite zurückzukehren.

Community Center

1. Drücken Sie COMMUNITY CENTER, um Multimedia-Funktionen aufzurufen. (Abb. 9)



Bild 9.



Bild 10.

2. Wählen Sie die gewünschte Funktion (Abb. 10)
3. Öffnen Sie nach der Auswahl mit den Pfeilen an den Seiten die Optionen HOME - Rückkehr zum Hauptbildschirm, QUICK START - Schnellstart, VOLUME - Lautstärke, BACK - Return (Abb. 11)
4. Wenn 3 Sekunden lang keine Aktion ausgeführt wird, da diese um 50% reduziert ist, können Sie den Pfeil <drücken, um das Menü auszublenden.



Bild 11.



Bild 12

5. Verwenden Sie nach dem Einschalten von Multimedia den Rechtspfeil, um GESCHWINDIGKEIT, LAST, ENTFERNUNG, ZEIT, U / min, WATT, KALORIEN, PULS anzuzeigen.
6. Drücken Sie <, um das Funktionsfeld auszublenden
7. Drücken Sie QUICK START, jeder Wert beginnt zu zählen. Verwenden Sie UP und DOWN, um den Widerstand einzustellen, und PAUSE, um das Programm anzuhalten. GESCHWINDIGKEIT, U / min und WATT werden zurückgesetzt, die anderen Werte bleiben gespeichert (Abb. 12).
8. Verwenden Sie HOME, um zum Startbildschirm zurückzukehren

Manuales Programm

1. Drücken Sie auf dem Startbildschirm MANUAL, um die Einstellungen einzugeben.
2. Sie können zwischen U0 - U4 Benutzern wählen. Die Benutzerinformationen werden angezeigt. (U0 ist nur für Gäste, Messdaten werden nicht gespeichert).
3. Sie können ALTER, HÖHE, GEWICHT wählen, um Alter, Größe, Gewicht, Geschlecht männlich / weiblich und Benutzername festzulegen.
4. Stellen Sie ZEIT (ENTFERNUNG), ENTFERNUNG (Entfernung), KALORIEN (Kalorien) ein, um Zeit, Entfernung, Kalorien und Herzfrequenz einzustellen. (Abb. 13)
5. Drücken Sie die EXIT-Taste, um zum Startbildschirm zurückzukehren.
6. Starten Sie das Programm mit START (Abb. 14).



Bild 13.



Bild 14.

7. Nach dem Einstellen und Drücken von START werden die eingestellten Werte gelesen. Einmal eins Wenn der Wert 0 erreicht, stoppt das Programm und kehrt zum Startbildschirm zurück.
8. Verwenden Sie die Tasten UP und DOWN, um die Belastung während des Trainings zu ändern. Das quadratische Diagramm ändert sich alle 0,1 km / mil. Wenn die Zeit eingestellt ist, ändert sich das quadratische Diagramm alle 20 Sekunden.
9. Verwenden Sie die PAUSE-Taste, um das Programm anzuhalten. PAUSE wird auf dem Display angezeigt. SPEED und RPM kehren auf 0 zurück. Die anderen Werte bleiben erhalten. Drücken Sie WEITER, um das Programm einzuschalten. (Abb. 15)



Bild 15

10. Drücken Sie während des Trainings RECOVERY, um die RECOVERY-Funktion aufzurufen. Der Countdown beginnt bei 0. Er zeigt die Werte an und kehrt zum Menü zurück, wenn Sie einen beliebigen Bereich auf dem Display drücken.
11. Drücken Sie HOME, um zur Startseite zurückzukehren.

Programm Auswahl

1. Wählen Sie auf dem Startbildschirm PROGRAMM, um die Einstellungen einzugeben (Abb. 16).



Bild 16.



Bild 17.

2. Sie können zwischen 12 Programmen wählen.
3. Wählen Sie einen Benutzer aus U0-U4. Die entsprechenden Daten werden angezeigt.
4. Sie können die ZEIT einstellen und ALTER, HÖHE, GEWICHT auswählen, um Alter, Größe, Gewicht, männliches / weibliches Geschlecht und Benutzernamen festzulegen.
5. Während des Setups können Sie EXIT auswählen, um zum Startbildschirm zurückzukehren. Drücken Sie START, um das Programm zu starten. Die Werte beginnen nach oben zu zählen und das quadratische Diagramm ändert sich je nach Programm und den ausgewählten Werten LAST, PULS, WATT, GESCHWINDIGKEIT, ENTFERNUNG, U / min, KALORIEN gemäß Abb. 17.
6. Wenn die Zeit eingestellt ist, startet der Countdown nach Drücken von START. Wenn es 0 erreicht, wird das Programm heruntergefahren und kehrt zum Startbildschirm zurück.

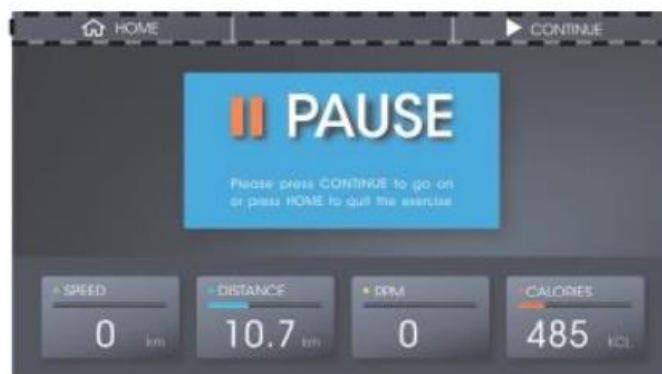


Bild 18.

7. Verwenden Sie die Tasten UP und DOWN, um die Belastung während des Trainings zu ändern. Der quadratische Graph ändert sich alle 0,1 km / h. Wenn die Zeit eingestellt ist, ändert sich das quadratische Diagramm alle 20 Sekunden.
8. Verwenden Sie die PAUSE-Taste, um das Programm anzuhalten. PAUSE wird auf dem Display angezeigt. Alle Werte werden gespeichert. Drücken Sie WEITER, um das Programm einzuschalten. (Abb. 18)
9. Drücken Sie während des Trainings RECOVERY, um die RECOVERY-Funktion aufzurufen. Der Countdown beginnt bei 0. Er zeigt die Werte an und kehrt zum Menü zurück, wenn Sie einen beliebigen Bereich auf dem Display drücken.
10. Drücken Sie HOME, um zur Startseite zurückzukehren.

Watt Programm

1. Wählen Sie auf dem Startbildschirm WATT CONSTANT aus, um die Einstellungen einzugeben (Abb. 19).



Bild 19.



Bild 20.

2. Drücken Sie WATT, um den Wert einzustellen (ursprünglicher Wert 125 W).
3. Sie können zwischen U0 - U4 Benutzern wählen. Die Benutzerinformationen werden angezeigt. (U0 ist nur für Gäste, Messdaten werden nicht gespeichert).
4. Sie können die ZEIT einstellen und ALTER, HÖHE, GEWICHT auswählen, um Alter, Größe, Gewicht, männliches / weibliches Geschlecht und Benutzernamen festzulegen.
5. Während des Setups können Sie EXIT auswählen, um zum Startbildschirm zurückzukehren.
6. Drücken Sie START, um die Übung zu starten. Die Werte SPEED, RPM, TIME, ENTFERNUNG, KALORIEN, WATT (Abb. 20).
7. Wenn die Zeit eingestellt ist, startet der Countdown nach Drücken von START. Wenn es 0 erreicht, wird das Programm heruntergefahren und kehrt zum Startbildschirm zurück.
8. TARGET WATT CONSTANT DATA: Zeigt den Wert gemäß der WATT-Einstellung an.

REAL WATT CONSTANT DATA: Zeigt WATT-Daten aus der aktuellen Übung an.

LOAD CONTROL DATA: Zeigt Daten in Kombination mit dem Watt-Programm und der angegebenen Last an.

9. Verwenden Sie die PAUSE-Taste, um das Programm anzuhalten. PAUSE wird auf dem Display angezeigt. Alle Werte werden gespeichert. Drücken Sie WEITER, um das Programm einzuschalten. (Abb. 21)



Bild 21

10. Drücken Sie während des Trainings RECOVERY, um die RECOVERY-Funktion aufzurufen. Der Countdown beginnt bei 0. Er zeigt die Werte an und kehrt zum Menü zurück, wenn Sie einen beliebigen Bereich auf dem Display drücken.
11. Drücken Sie HOME, um zur Startseite zurückzukehren

12. WATT wird entsprechend der aktuellen Geschwindigkeit angezeigt:

- Too slow: Erhöhen Sie Ihre Geschwindigkeit. Aktueller Wert <eingestellter Wert (1-25%)
- Moderate: Halten Sie Ihre Geschwindigkeit. Einstellwert (1 + 25%)> Aktueller Wattwert> Einstellwert (1-25%)
- Too fast: Zu schnell. Aktueller Wert> eingestellter Wert (1 + 25%)

HRC Programm

1. Wählen Sie auf dem Startbildschirm TARGER H.RATE, um die Funktion einzuschalten (Abb. 22).
2. Sie können zwischen TAG (benutzerdefinierte Einstellung), 90%, 75% und 55% wählen (Abb. 23).



Bild 22.



Bild 23.

3. Sie können zwischen U0 - U4 Benutzern wählen. Die Benutzerinformationen werden angezeigt. (U0 ist nur für Gäste, Messdaten werden nicht gespeichert)
4. Sie können die ZEIT einstellen und ALTER, HÖHE, GEWICHT auswählen, um Alter, Größe, Gewicht, männliches / weibliches Geschlecht und Benutzernamen festzulegen.
5. Während des Setups können Sie EXIT auswählen, um zum Startbildschirm zurückzukehren.
6. Drücken Sie START, um die Übung zu starten. Die Werte SPEED, RPM, TIME, ENTFERNUNG, KALORIEN, WATT (Abb. 24).



Bild 24

7. Wenn die Zeit eingestellt ist, startet der Countdown nach Drücken von START. Wenn es 0 erreicht, wird das Programm heruntergefahren und kehrt zum Startbildschirm zurück.
8. TARGET HEART RATE DATA: BPM (Schläge pro Minute) wird je nach Alter angezeigt.

REAL HEARTH RATE DATA: BPM (Schläge pro Minute) zeigt den aktuellen Messwert an.

LOAD COTROL DATA: Zeigt die aktuelle Last an.

9. Wenn die Herzfrequenz den eingestellten Wert nicht überschreitet, erhöht sich die Belastung alle 30 Sekunden, bis die gewünschte Herzfrequenz erreicht ist. Wenn die Herzfrequenz den eingestellten Wert überschreitet, verringert sich die Belastung alle 15 Sekunden um 1 Stufe auf 1 Übungsstufe. Dann stoppt das Programm. Wenn kein Herzschlag erkannt wird, beginnt die Last sofort auf 1 Stufe abzusinken. Wird es weitere 30 Sekunden lang nicht erkannt, wird das Programm sofort gestoppt.

10. Wenn keine Herzfrequenz festgestellt wird, werden Sie benachrichtigt
11. Die Konsole kehrt zum Startbildschirm zurück, wenn die Herzfrequenz 30 Sekunden lang nicht erfasst wird.
12. Drücken Sie während des Trainings PAUSE, um das Training zu beenden. Alle Daten werden gespeichert und der Motor kehrt zu 1 Lastschritt zurück.
13. Drücken Sie während des Trainings RECOVERY, um die RECOVERY-Funktion aufzurufen. Der Countdown beginnt bei 0. Er zeigt die Werte an und kehrt zum Menü zurück, wenn Sie einen beliebigen Bereich auf dem Display drücken.
14. Drücken Sie HOME, um zur Startseite zurückzukehren

Recovery Funktion

1. Drücken Sie während des Trainings RECOVERY, um die Funktion aufzurufen. Der Motor kehrt zur Last 1 zurück (Abb. 25).
2. Die Konsole zählt 60 Sekunden herunter, die Ergebnisse werden nach 60 Sekunden angezeigt (Abb. 26).
3. Drücken Sie während des Vorgangs irgendwo auf den Bildschirm, um zum Startbildschirm zurückzukehren.
4. Wenn der Countdown 0 ist, wird F1 - F6 angezeigt. Drücken Sie auf den Bildschirm, um zum Startbildschirm zurückzukehren.



Bild 25



Bild 26

F1	Ausgezeichnet
F2	Sehr Gut
F3	Gut
F4	Durchschnittlich
F5	Unter dem Durchschnitt
F6	Schwach

Hinweise

- Die Konsole wechselt in den Schlafmodus, wenn sie 5 Minuten lang kein Signal empfängt.
- Nachdem die Konsole in den Ruhemodus gewechselt ist, können Sie die Konsole durch Drücken der Taste SCHNELLSTART aktivieren
- Wenn Sie MULTIMEDIA verwenden, wechselt die Konsole nicht in den Ruhemodus. Wenn Sie die Konsole nicht verwenden, beenden Sie MULTIMEDIA und kehren Sie zum Startbildschirm zurück.
- Aktualisieren Sie keine Programme, die auf der Registerkarte MULTIMEDIA gespeichert sind
- Wenn Sie die Konsole aktualisieren, müssen Sie mit WLAN verbunden sein.

Anwendung des Gerätes

Der Ellipsentrainer ist ein beliebtes Fitnessgerät, einer der neuesten und effektivsten Trainer für das Heimtraining.

Beim Training mit einem Ellipsentrainer bewegen sich die Beine entlang einer elliptischen Kurve.

Der Ellipsentrainer ist ein häufiger Ersatz für Heimtrainer und Laufbänder, da er Ihre Gelenke schont. Dank der Griffe können Sie auch die obere Körperhälfte trainieren.

Während des Trainings übertragen Sie Gewicht von einem Bein auf das andere. Versuchen Sie, eine aufrechte und natürliche Haltung beizubehalten. Die Griffe helfen Ihnen dabei. Finden Sie den idealen Platz zum Halten der Griffe und versuchen Sie, sich so natürlich wie möglich zu bewegen.

Wartung

- Verwenden Sie nur ein weiches Tuch und ein mildes Reinigungsmittel.
- Reinigen Sie Kunststoffteile nicht mit Scheuermitteln oder Lösungsmitteln.
- Wischen Sie den Schweiß nach jedem Gebrauch ab.
- Schützen Sie das Gerät vor Feuchtigkeit und extremen Temperaturen.
- Schützen Sie das Gerät, den Computer und die Konsole vor direkter Sonneneinstrahlung.
- Überprüfen Sie regelmäßig das Anziehen aller Schrauben und Muttern.
- An einem trockenen und sauberen Ort außerhalb der Reichweite von Kindern aufbewahren.

UMWELTSCHUTZ

Entsorgen Sie das Produkt am Ende der Lebensdauer des Produkts oder wenn eine weitere Reparatur wirtschaftlich nachteilig wäre, gemäß den örtlichen Vorschriften und auf umweltfreundliche Weise. Bringen Sie das Produkt zur nächsten dafür vorgesehenen Sammelstelle.

Wenn Sie es ordnungsgemäß entsorgen, tragen Sie zur Erhaltung wertvoller natürlicher Ressourcen bei und verhindern negative Auswirkungen auf die Umwelt oder die menschliche Gesundheit. Wenn Sie sich nicht sicher sind, wenden Sie sich an die zuständigen Behörden vor Ort, um Verstöße und nachfolgende Sanktionen zu vermeiden.

Werfen Sie die Batterien nicht mit dem normalen Hausmüll weg, sondern geben Sie sie an einer offiziellen Sammelstelle zum Recycling ab.

GARANTIEBEDINGUNGEN, BESCHWERDEN

Allgemeine Bestimmungen und Definitionen

Diese Garantiebedingungen und das Reklamationsverfahren regeln die Bedingungen und den Umfang der vom Verkäufer gewährten Garantie für die an den Käufer gelieferte Ware sowie das Verfahren zur Begleichung der Reklamationsansprüche des Käufers für die gelieferte Ware. Die Garantiebedingungen und das Beschwerdeverfahren unterliegen den einschlägigen Bestimmungen des Gesetzes Nr. 89/2012 Coll., Des Bürgerlichen Gesetzbuchs und des Gesetzes Nr. 634/1992 Coll. Über den Verbraucherschutz in der

jeweils gültigen Fassung, auch in Angelegenheiten, die unter diese Garantiebedingungen und das Beschwerdeverfahren fallen. unerwähnt.

Verkäufer ist SEVEN SPORT s.r.o. mit Sitz in Bořivojova 35/878, 13000 Praha, IČ: 26847264, eingetragen im Handelsregister des Landgerichts in Prag, Abschnitt C, Beilage 116888.

Aufgrund der geltenden gesetzlichen Bestimmungen wird zwischen einem Käufer, der Verbraucher ist, und einem Käufer, der kein Verbraucher ist, unterschieden.

"Käufer-Verbraucher" oder einfach "Verbraucher" ist eine Person, die beim Abschluss und bei der Ausführung eines Vertrags nicht im Rahmen ihres Handels oder Geschäfts handelt.

"Ein Käufer, der kein 'Verbraucher' ist, ist ein Unternehmer, der Produkte kauft oder Dienstleistungen für den Zweck seines Geschäfts mit diesen Produkten oder Dienstleistungen nutzt. Dieser Käufer unterliegt dem für ihn geltenden Rahmenkaufvertrag und den Geschäftsbedingungen.

Diese Garantiebedingungen und das Reklamationsverfahren sind Bestandteil jedes zwischen Verkäufer und Käufer geschlossenen Kaufvertrags. Die Garantiebedingungen und das Beschwerdeverfahren sind gültig und bindend, sofern die Parteien im Kaufvertrag oder in einem Nachtrag zu diesem Vertrag oder einer anderen schriftlichen Vereinbarung nichts anderes vereinbart haben.

Garantiebedingungen

Garantiezeit

Der Verkäufer gewährt dem Käufer eine Garantie für die Qualität der Ware für einen Zeitraum von 24 Monaten, wenn von der Garantiekarte, Rechnung für die Ware, Lieferschein oder Ein anderes Dokument für die Ware gibt keine andere vom Verkäufer angegebene Garantiezeit an. Die gesetzliche Dauer der dem Verbraucher gewährten Garantie bleibt davon unberührt.

Mit der Qualitätsgarantie übernimmt der Verkäufer die Verpflichtung, dass die gelieferte Ware für einen bestimmten Zeitraum für den normalen Gebrauch geeignet ist, oder für den vereinbarten Zweck und dass es das Übliche behält, oder vereinbarte Eigenschaften.

Die Garantiebedingungen gelten nicht für verursachte Mängel (falls zutreffend für das gekaufte Produkt):

- durch die Schuld des Benutzers, dh Beschädigung des Produkts durch unprofessionelle Überholung, fehlerhafte Montage, unzureichendes Einsetzen der Sattelstütze in den Rahmen, unzureichendes Anziehen der Pedale in den Griffen und Griffen zur Mittelachse
- unsachgemäße Wartung
- mechanischer Schaden
- Verschleiß von Teilen während des normalen Gebrauchs (z. B. Gummi- und Kunststoffteile, Bewegungsmechanismen, Gelenkverbindungen usw.)
- ein unvermeidbares Ereignis, eine Naturkatastrophe
- unprofessionelle Interventionen
- unsachgemäße Handhabung oder unsachgemäße Platzierung, niedrige oder hohe Temperatur, Wasser, übermäßiger Druck und Stöße, absichtlich veränderte Konstruktion, Form oder Abmessungen

Garantiverfahren

Verfahren zur Geltendmachung eines Warenmangels

Der Käufer ist verpflichtet, die vom Verkäufer gelieferte Ware so bald wie möglich nach dem Risiko einer Beschädigung der Ware zu prüfen. nach seiner Lieferung. Die Inspektion muss vom Käufer so durchgeführt werden, dass alle Mängel festgestellt werden, die bei einer angemessenen professionellen Inspektion festgestellt werden können.

Bei einer Reklamation über die Ware ist der Käufer verpflichtet, auf Verlangen des Verkäufers den Kauf und die Begründung der Reklamation durch eine Rechnung oder einen Lieferschein mit der angegebenen Produktionsnummer (Seriennummer) oder denselben Unterlagen ohne Seriennummer nachzuweisen. Wenn der Käufer mit diesen Unterlagen die Rechtmäßigkeit der Beschwerde nicht nachweist, hat der Verkäufer das Recht, die Beschwerde abzulehnen.

Wenn der Käufer einen Mangel meldet, der nicht durch die Garantie abgedeckt ist (z. B. wurden die Garantiebedingungen nicht erfüllt, der Mangel wurde versehentlich gemeldet usw.), ist der Verkäufer berechtigt, die vollständige Erstattung der Kosten zu verlangen, die im Zusammenhang mit der Beseitigung des vom Käufer gemeldeten Mangels entstehen. In diesem Fall basiert die Berechnung des Service-Eingriffs auf der gültigen Preisliste der Arbeitsleistung und der Transportkosten.

Wenn der Verkäufer (durch Testen) feststellt, dass das beanspruchte Produkt nicht fehlerhaft ist, gilt der Anspruch als ungerechtfertigt. Der Verkäufer behält sich das Recht vor, die Zahlung von Kosten zu verlangen, die im Zusammenhang mit einer ungerechtfertigten Beschwerde anfallen.

Für den Fall, dass sich der Käufer über Mängel an der von der Garantie abgedeckten Ware gemäß den gültigen Garantiebedingungen des Verkäufers beschwert, wird der Verkäufer den Mangel beseitigen, indem er das defekte Teil oder die defekte Ausrüstung durch ein fehlerfreies repariert oder ersetzt. Mit Zustimmung des Käufers ist der Verkäufer berechtigt, im Austausch gegen fehlerhafte Ware andere Waren voll funktionsfähig zu liefern, jedoch mindestens die gleichen oder bessere technische Parameter. Die Wahl bezüglich der Art und Weise der Bearbeitung der Beschwerde gemäß diesem Absatz liegt beim Verkäufer.

Der Verkäufer wird die Reklamation spätestens 30 Tage nach Lieferung der fehlerhaften Ware bearbeiten, es sei denn, es wurde eine längere Frist vereinbart. Als Abrechnungstag gilt der Tag, an dem die reparierte oder ersetzte Ware dem Käufer übergeben wurde. Wenn der Verkäufer die Reklamation aufgrund der Art des Mangels nicht innerhalb der angegebenen Frist bearbeiten kann, wird er mit dem Käufer eine alternative Lösung vereinbaren. Wird keine solche Einigung erzielt, ist der Verkäufer verpflichtet, dem Käufer eine finanzielle Entschädigung in Form einer Gutschrift zu gewähren.



SEVEN SPORT GmbH

Sitz: Borivojova 35/878, 130 00, Prag 3, CZ
Hauptsitz: Dělnická 957, Vítkov, 749 01
Reklamation und Service: Čermenská 486, Vítkov 749 01

IČO: 26847264
Steuernummer: CZ26847264
Tel.: +420 556 300 970
Mail: eshop@insportline.cz
reklamace@insportline.cz
servis@insportline.cz

Web: www.inSPORTline.cz

SK
inSPORTline GmbH
Hauptsitz, Reklamation, Service: Električná 6471, Trenčín 911 01, SK

IČO: 36311723
Steuernummer: SK2020177082
Tel.: +421 (0) 326 526 701
Mail: objednavky@insportline.sk
reklamacie@insportline.sk
servis@insportline.sk

Web: www.inSPORTline.sk

Verkaufsdatum:

Stempel und Unterschrift des Verkäufers: