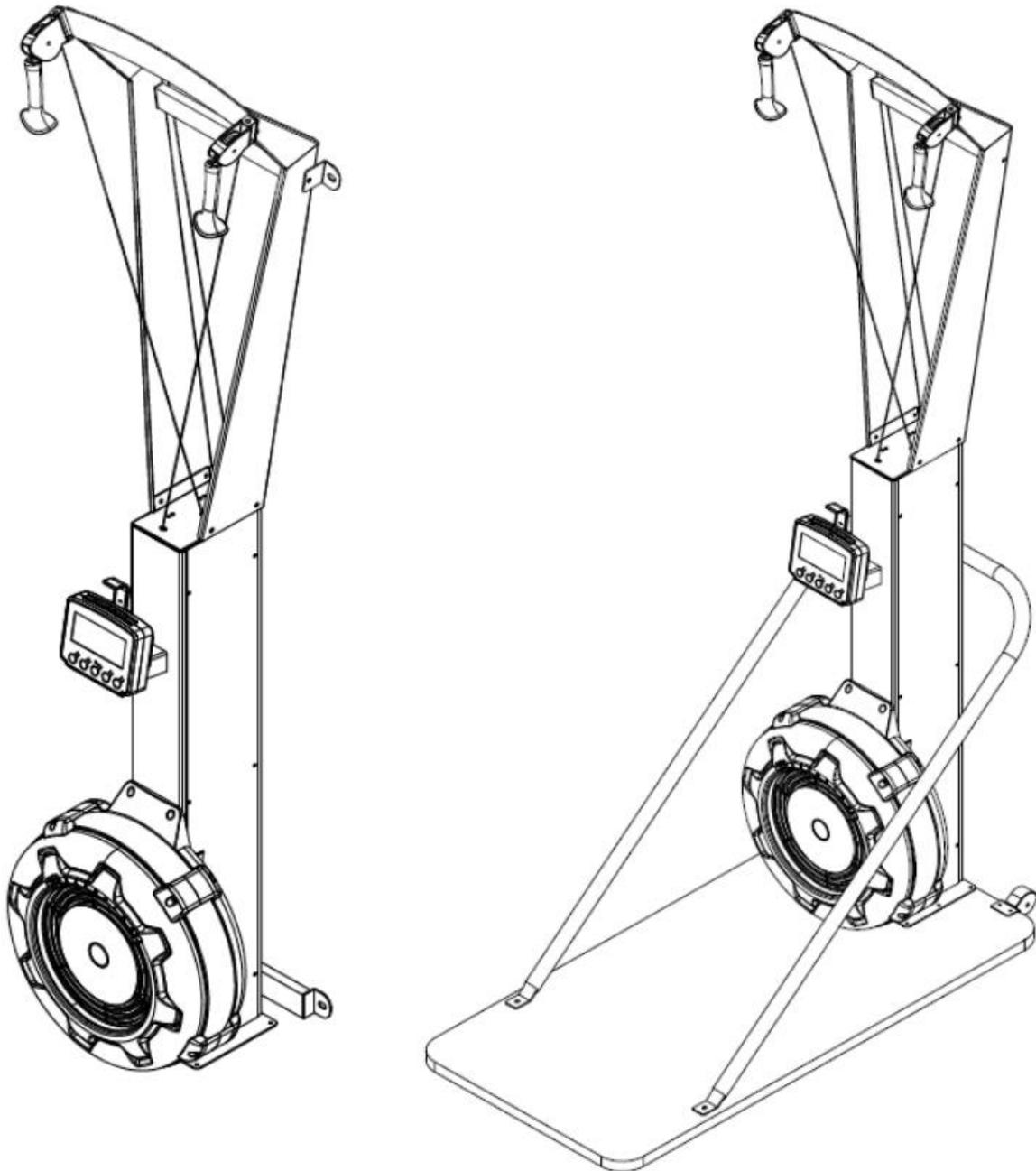


BEDIENUNGSANLEITUNG - DE
IN 19986 Langlauftrainer inSPORTline SKI2000



INHALT

SICHERHEITSHINWEISE.....	3
INSPORTLINE LANGLAUFTRAINER – FREISTEHEND	3
PRODUKTBESCHREIBUNG	3
ZUSAMMENSETZUNG.....	4,5,6,7,8,9,10,11,12
INSPORTLINE LANGLAUFTRAINER – WANDMONTAGE.....	13
PRODUKTBESCHREIBUNG	13
ZUSAMMENSETZUNG.....	14,15,16,17,18,19,20
KONSOLE.....	21
TASTEN	22
DISPLAY	22,23
PROGRAMMEN	24,25
ANWENDUNG	25
ANWENDUNG UND TRAINING	25
WICHTIGE SICHERHEITSANWEISUNGEN	26
DOPPELPOLTECHNIK	26,27,28
WARTUNG.....	28
LAGERUNG	28
ZEICHNUNG – FREISTEHEND	29
TEILELISTE – FREISTEHEND	30,31
ZEICHNUNG – WANDMONTAGE	32
TEILELISTE – WANDMONTAGE.....	33,34
UMWELTSCHUTZ	34
GARANTIEBEDIENGUNGEN, REKLAMATION.....	35,36,37

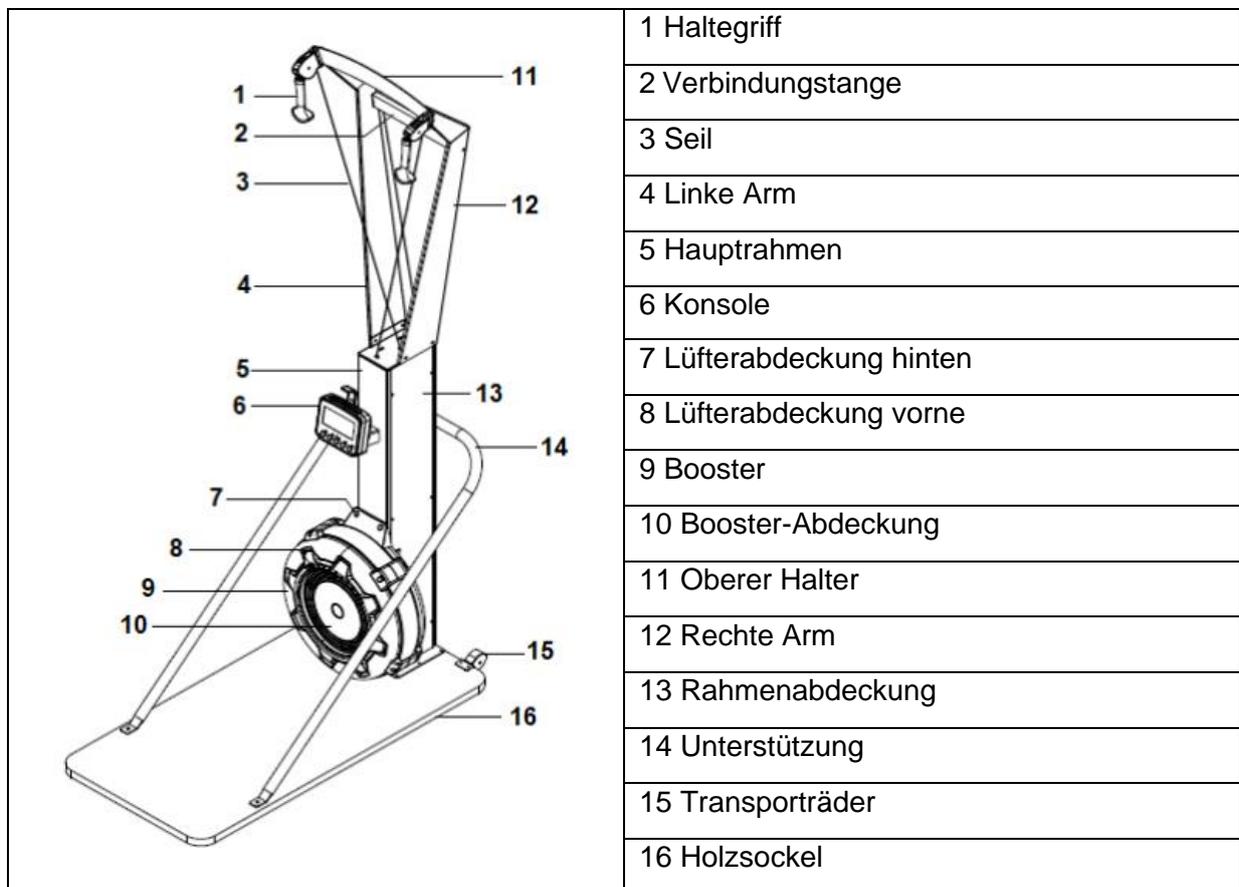
SICHERHEITSHINWEISE

- Lesen Sie vor dem ersten Gebrauch das Handbuch und bewahren Sie es zum späteren Nachschlagen auf.
- Um das Gerät muss ein Freiraum von min. 0,6 m.
- Kein verstellbarer Teil des Gerätes darf die Bewegung des Benutzers behindern.
- Verändern Sie das Gerät in keiner Weise.
- Lesen Sie vor der Verwendung alle Warnungen und Vorsichtsmaßnahmen.
- Außerhalb der Reichweite von Kindern und Haustieren aufbewahren.
- Wir empfehlen, das Gerät auf eine Schutzunterlage zu legen.
- Überprüfen Sie das Gerät regelmäßig auf Beschädigungen und Warnungen.
- Überprüfen Sie regelmäßig alle Verbindungen und Schrauben, ziehen Sie sie gegebenenfalls nach.
- Konsultieren Sie vor der Anwendung einen Arzt. Wenn Sie während des Trainings Übelkeit oder andere gesundheitliche Probleme haben, hören Sie sofort mit dem Training auf und wenden Sie sich an Ihren Arzt.
- Tragen Sie geeignete Sportkleidung, einschließlich Schuhe. Tragen Sie nicht zu viel weite Kleidung.
- Nur für eine Person gleichzeitig.
- Anwendung: SC für gewerblichen und professionellen Einsatz nach EN 957

WARNUNG: Das Herzfrequenz-Überwachungssystem ist möglicherweise nicht genau. Eine Überlastung während des Trainings kann zu schweren Verletzungen oder zum Tod führen. Wenn Sie sich krank fühlen, hören Sie sofort mit dem Training auf!

INSPORTLINE LANGLAUFTRAINER – FREISTEHEND

PRODUKTBESCHREIBUNG



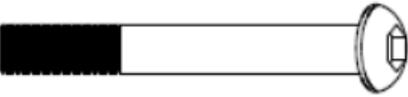
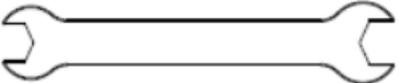
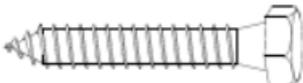
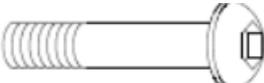
ZUSAMMENSETZUNG

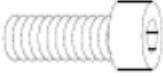
WERKZEUG

Dieses Werkzeug wird für die Montage mitgeliefert.

			
6 mm Inbusschlüssel	Schraubenzieher	5 mm Inbusschlüssel	Schlüssel

VERBINDUNGSMATERIAL

Bild	Bez.	Beschreibung	St.
	82	Innensechskantschraube M8x75 mm	1
	71	Unterlegscheibe M8	13
	72	M8 Muttern	1
	86	Schraube M8x12 mm	10
	87	Schraube M8x15 mm	2
	89	6 mm Inbusschlüssel	1
	88	Schlüssel	1
Wandmontage			
	54	Schraube ST8x50 mm	1
	53	Schraube M8x35 mm	2
	71	Unterlegscheibe M8	2
	55	Unterlegscheibe $\Phi 22 \times \Phi 9 \times 2.0$ mm	4
Freistehend			
	84	Schraube M8x50 mm	2

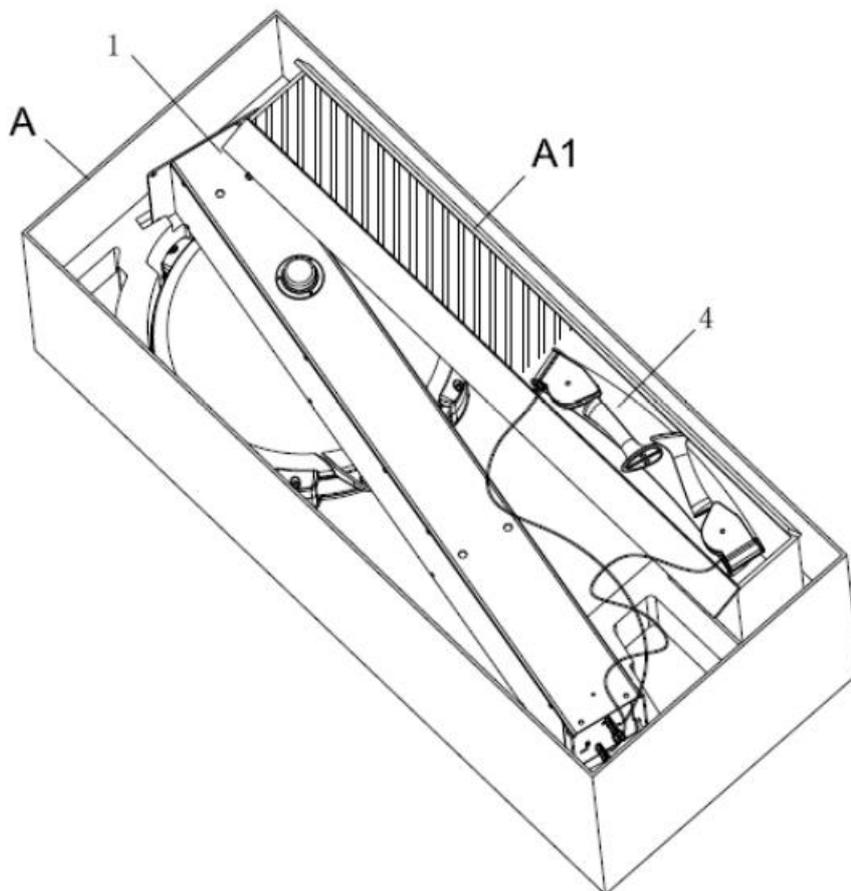
	85	Gebogene Unterlegscheibe M8	2
	83	Innensechskantschraube M8x30 mm	6
	71	Unterlegscheibe M8	6
	90	5 mm Inbusschlüssel	1

Schritt 1

Entfernen Sie den oberen Rahmen (4) und den Hauptrahmen (1).

HINWEIS: Achten Sie auf die Abdeckungen.

Werfen Sie das Verpackungsmaterial nicht sofort weg, sondern entsorgen Sie es erst nach Fertigstellung der Zusammensetzung

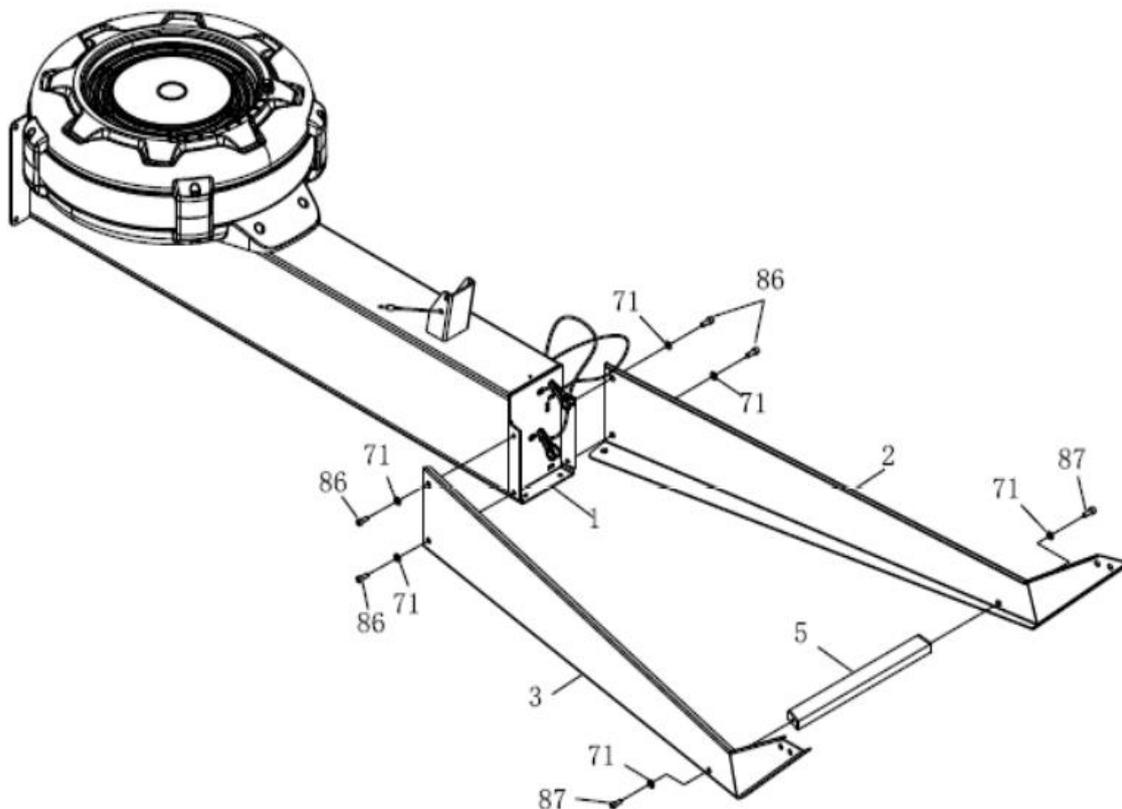
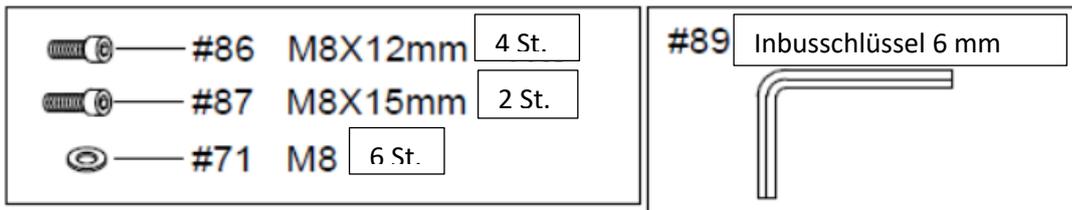


Schritt 2

Befestigen Sie den linken / rechten Arm (2/3) mit 4 Schrauben (86) und Unterlegscheiben (71) am Hauptrahmen (1) und ziehen Sie sie fest.

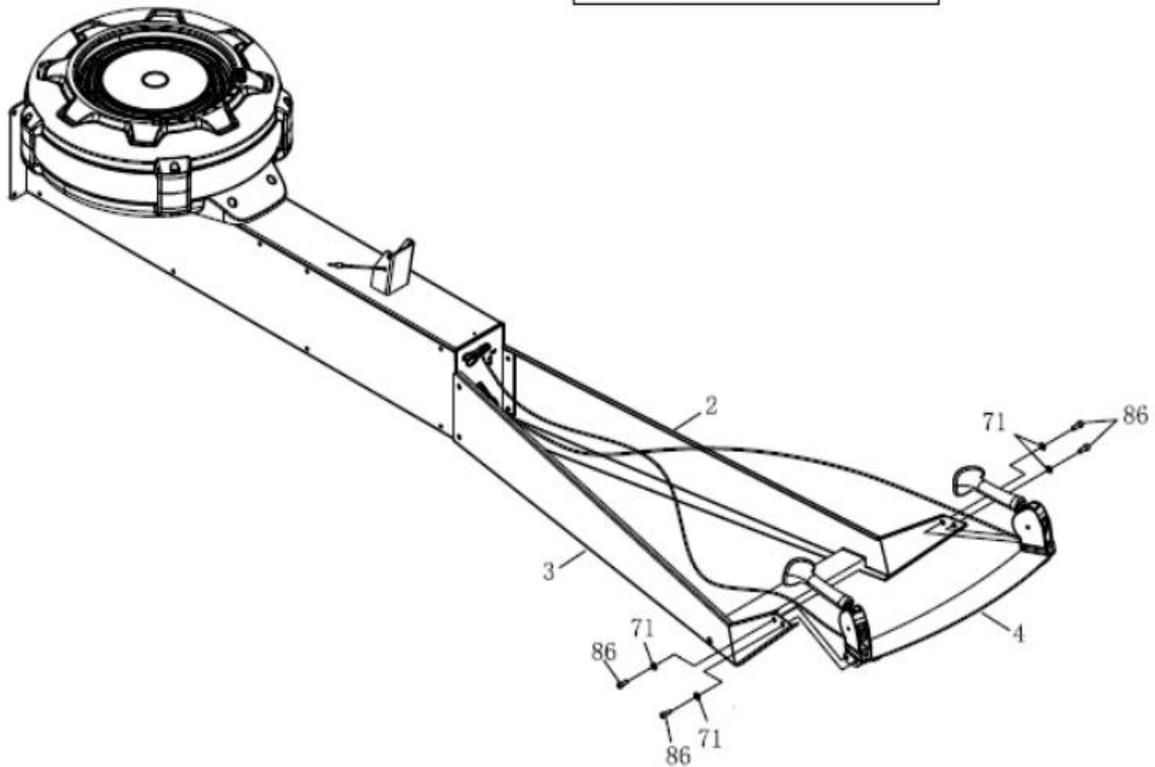
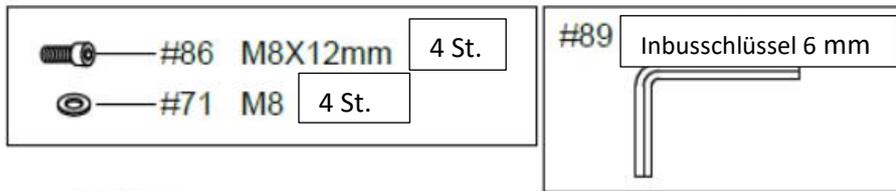
Schritt 3

Befestigen Sie die Verbindungsstange (5) am linken / rechten Arm (2/3) mit 2 Schrauben (87) und Unterlegscheiben (71) und ziehen Sie sie fest.



Schritt 4

Befestigen Sie den oberen Rahmen (4) am linken / rechten Arm (2/3) mit 4 Schrauben (86) und Unterlegscheiben (71) und ziehen Sie sie fest.



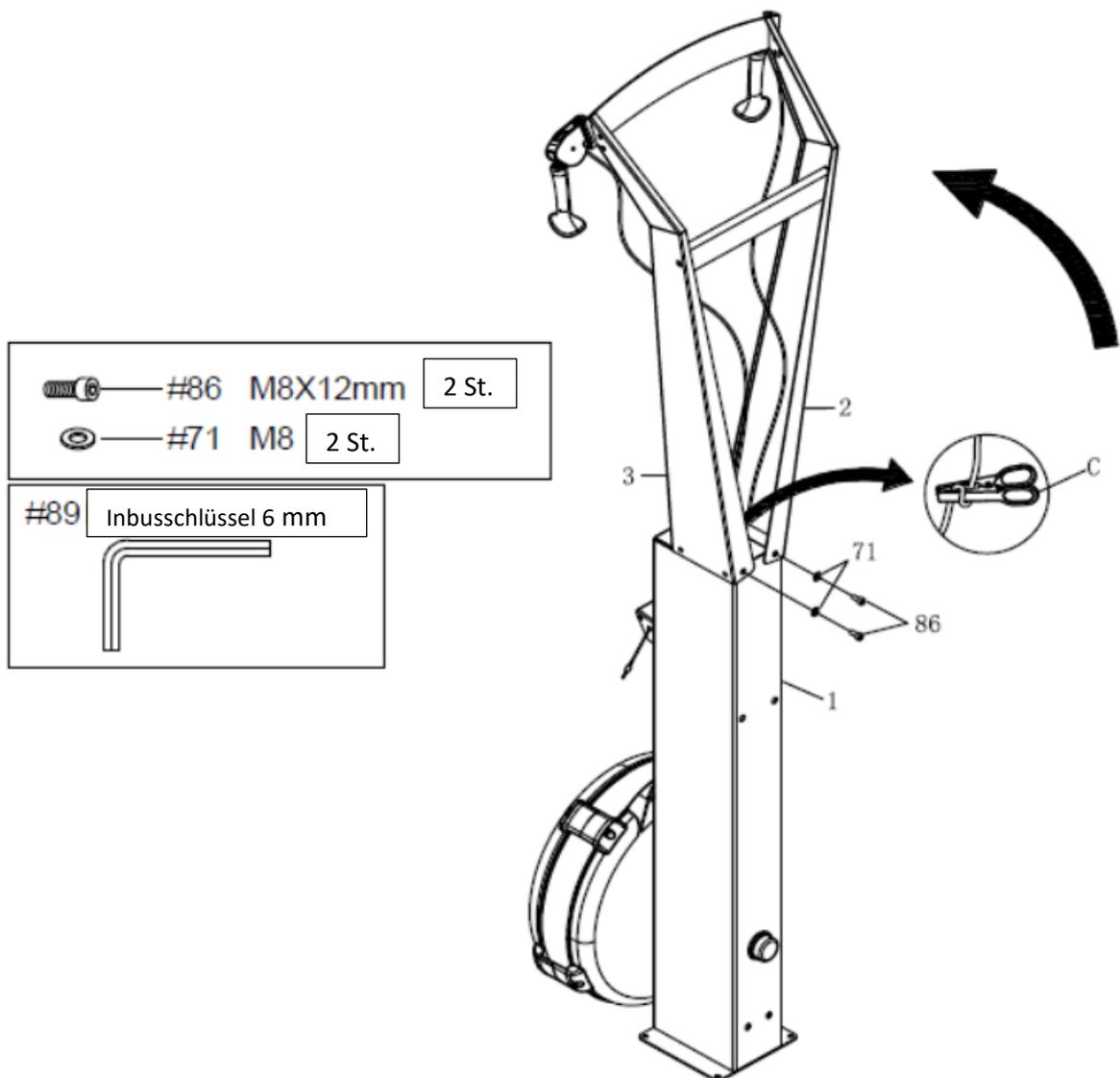
HINWEIS: Stellen Sie vor dem Falten sicher, dass das Kabel (52) nicht verheddert ist.

Schritt 5

Baue die Struktur auf. Den linken / rechten Arm (2/3) mit den Schrauben (86) und der Unterlegscheibe (71) befestigen und festziehen.

Schritt 6

Entfernen Sie den Stift vom Seil (52).



Schritt 7

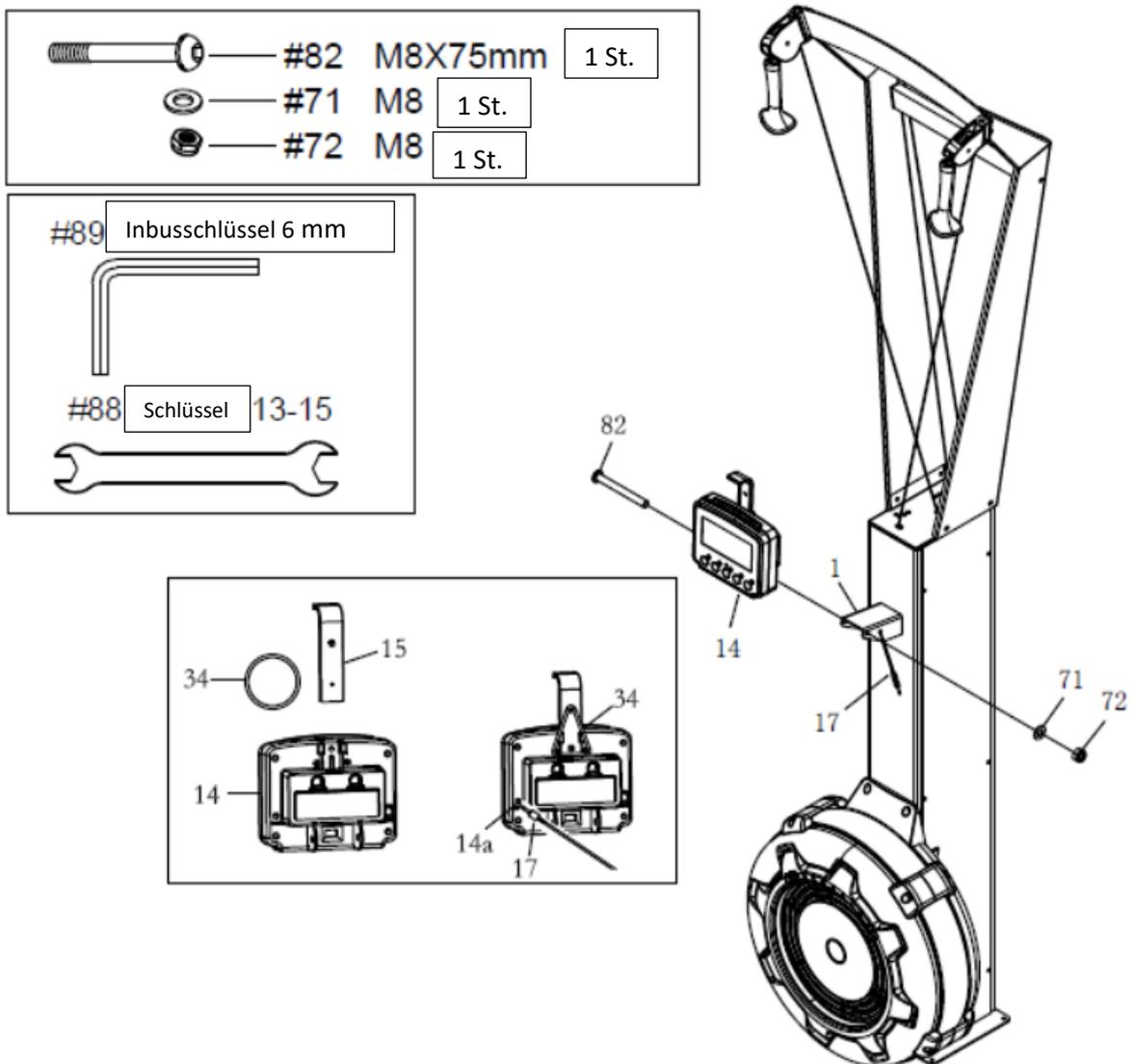
Befestigen Sie den Telefonhalter (15) mit dem Gummiband (34) an die Konsole (14)

Schritt 8

Befestigen Sie die Konsole (14) an der Konsole Halterung am Hauptrahmen (1) mit 1 Schraube (82), Unterlegscheibe (71) und Mutter (72).

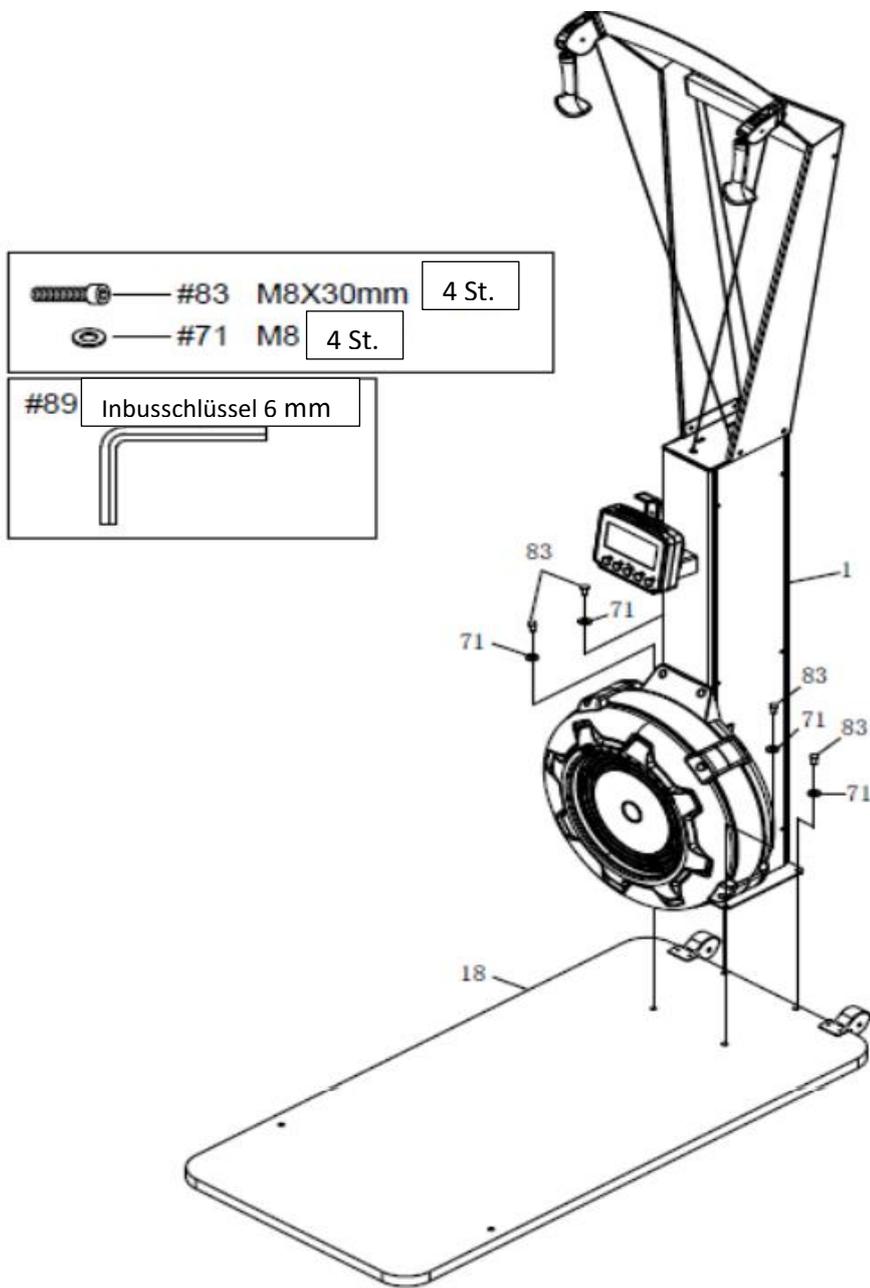
Schritt 9

Schließen Sie das Sensorkabel (17) an der Rückseite der Konsole (14a) an.



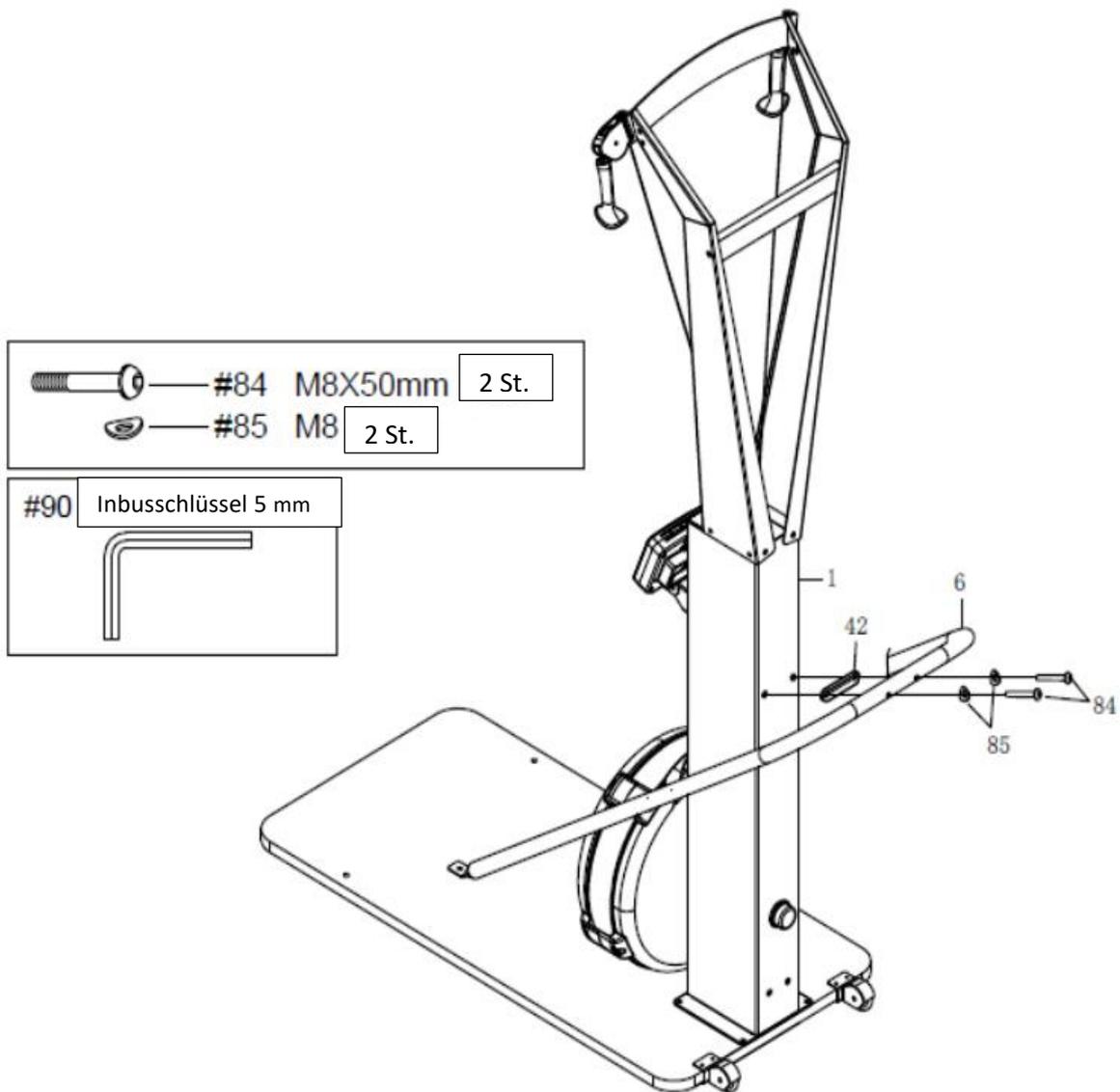
Schritt 10

Befestigen Sie den Hauptrahmen (1) mit 4 Schrauben (83) und einer Unterlegscheibe (71) an der Holzbasis (18)



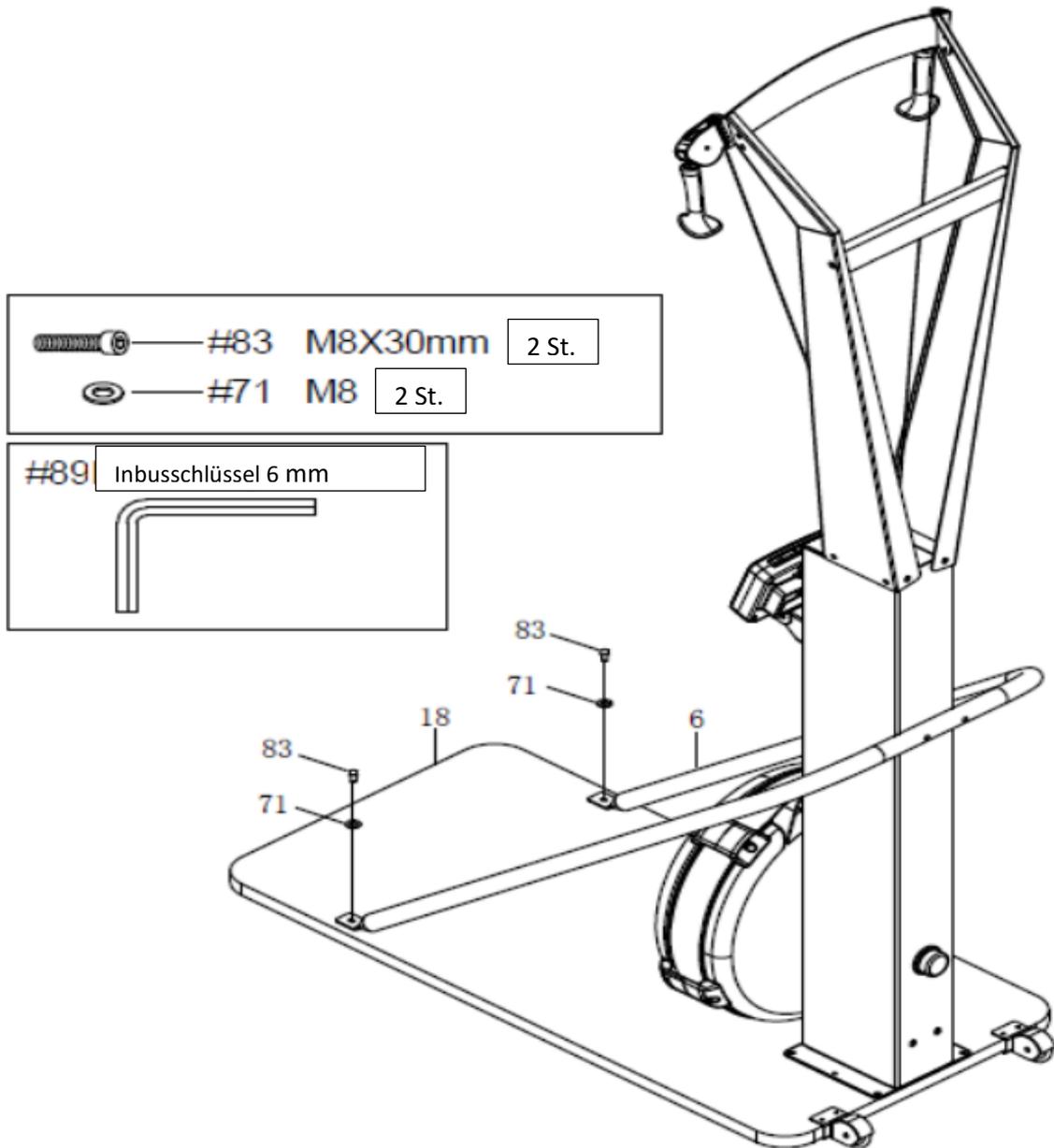
Schritt 11

Befestigen Sie die Stütze (14) am Hauptrahmen (1) mit 2 Schrauben (84), einer Unterlegscheibe (85) und einer Stützscheibe (42).



Schritt 12

Befestigen Sie die Stütze (6) mit 2 Schrauben (83) und einer Unterlegscheibe (71) an der Holzbasis (18) und ziehen Sie sie fest.



INSPORTLINE LANGLAUFTRAINER – WANDMONTAGE

PRODUKTBESCHREIBUNG

	1 Haltegriff
	2 Verbindungstange
	3 Seil
	4 Linke Arm
	5 Hauptrahmen
	6 Konsole
	7 Lüfterabdeckung hinten
	8 Lüfterabdeckung vorne
	9 Booster
	10 Booster-Abdeckung
	11 Oberer Halter
	12 Bodenmontage
	13 Rechte Arm
	14 Unterstützung
	15 Unterer Halter

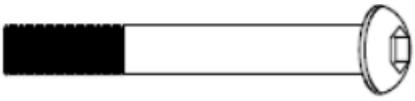
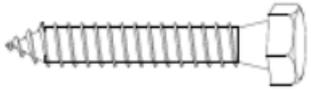
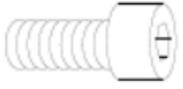
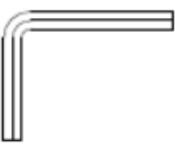
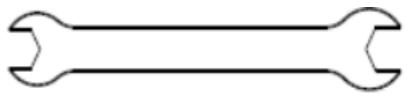
ZUSAMMENSETZUNG

WERKZEUG

Dieses Werkzeug wird für die Montage mitgeliefert.

6 mm Inbusschlüssel	Schraubenzieher	Schlüssel

VERBINDUNGSMATERIAL

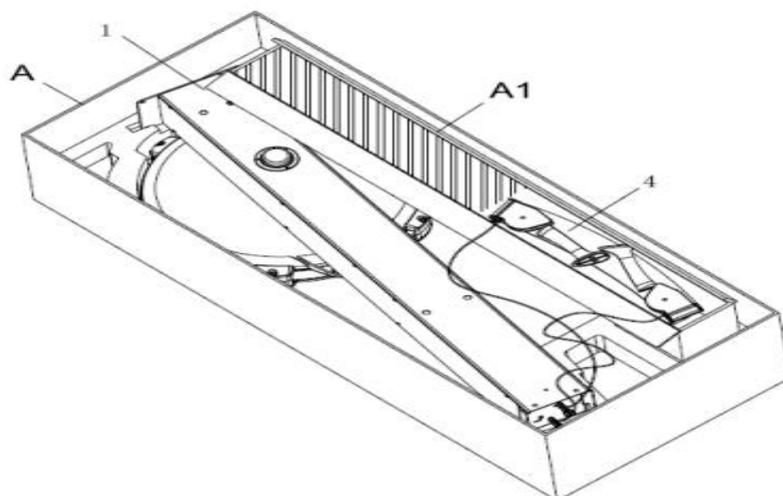
Bild	Bez.	Beschreibung	St.
	82	Schraube M8x75 mm	1
	53	Schraube M8x35 mm	2
	72	M8 Muttern	1
	86	Schraube M8x12 mm	10
	87	Schraube M8x15 mm	2
	71	Unterlegscheibe M8	15
	55	Unterlegscheibe $\Phi 22 \times \Phi 9 \times 2.0$ mm	4
	89	6 mm Inbusschlüssel	1
	88	Schlüssel 13 – 15	1

Schritt 1

Entfernen Sie den oberen Rahmen (4) und den Hauptrahmen (1).

HINWEIS: Achten Sie auf die Abdeckungen.

Werfen Sie das Verpackungsmaterial nicht sofort weg, sondern entsorgen Sie es erst nach Fertigstellung der Zusammensetzung.

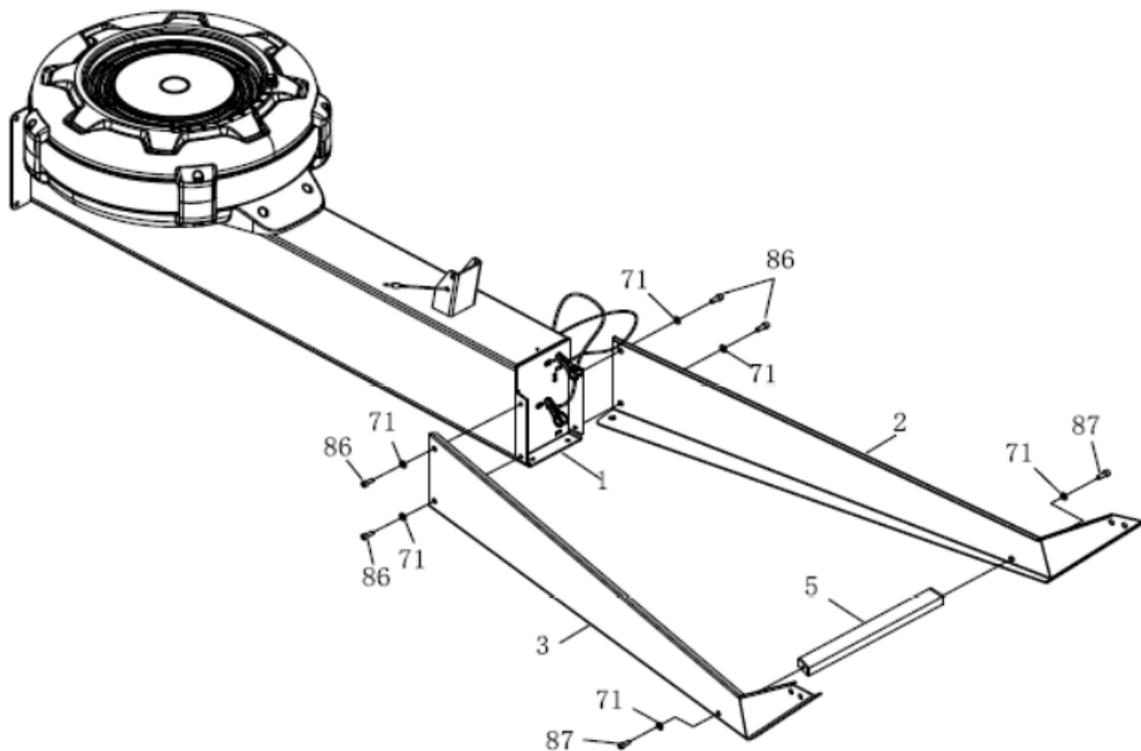
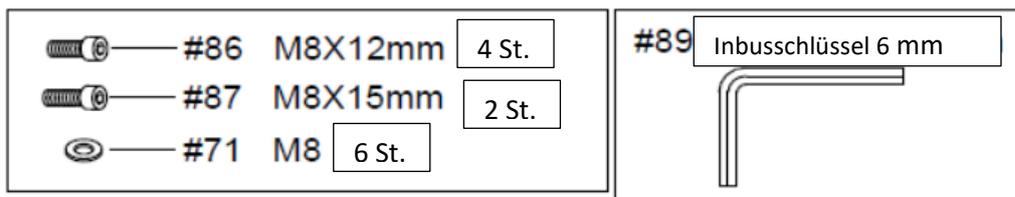


Schritt 2

Befestigen Sie den linken / rechten Arm (2/3) mit 4 Schrauben (86) und Unterlegscheiben (71) am Hauptrahmen (1) und ziehen Sie sie fest.

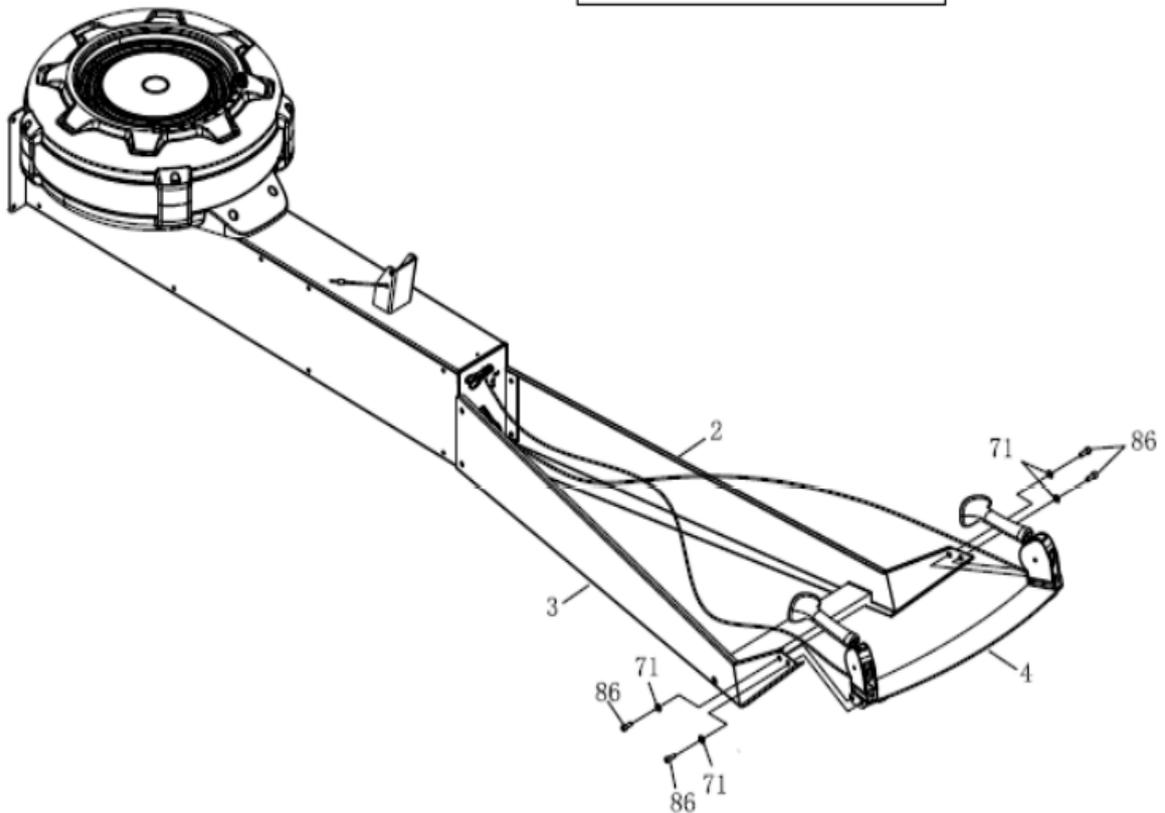
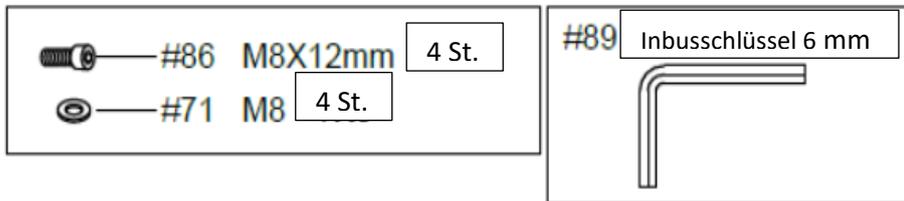
Schritt 3

Befestigen Sie die Verbindungsstange (5) am linken / rechten Arm (2/3) mit 2 Schrauben (87) und Unterlegscheiben (71) und ziehen Sie sie fest.



Schritt 4

Befestigen Sie den oberen Rahmen (4) am linken / rechten Arm (2/3) mit 4 Schrauben (86) und Unterlegscheiben (71) und ziehen Sie sie fest.



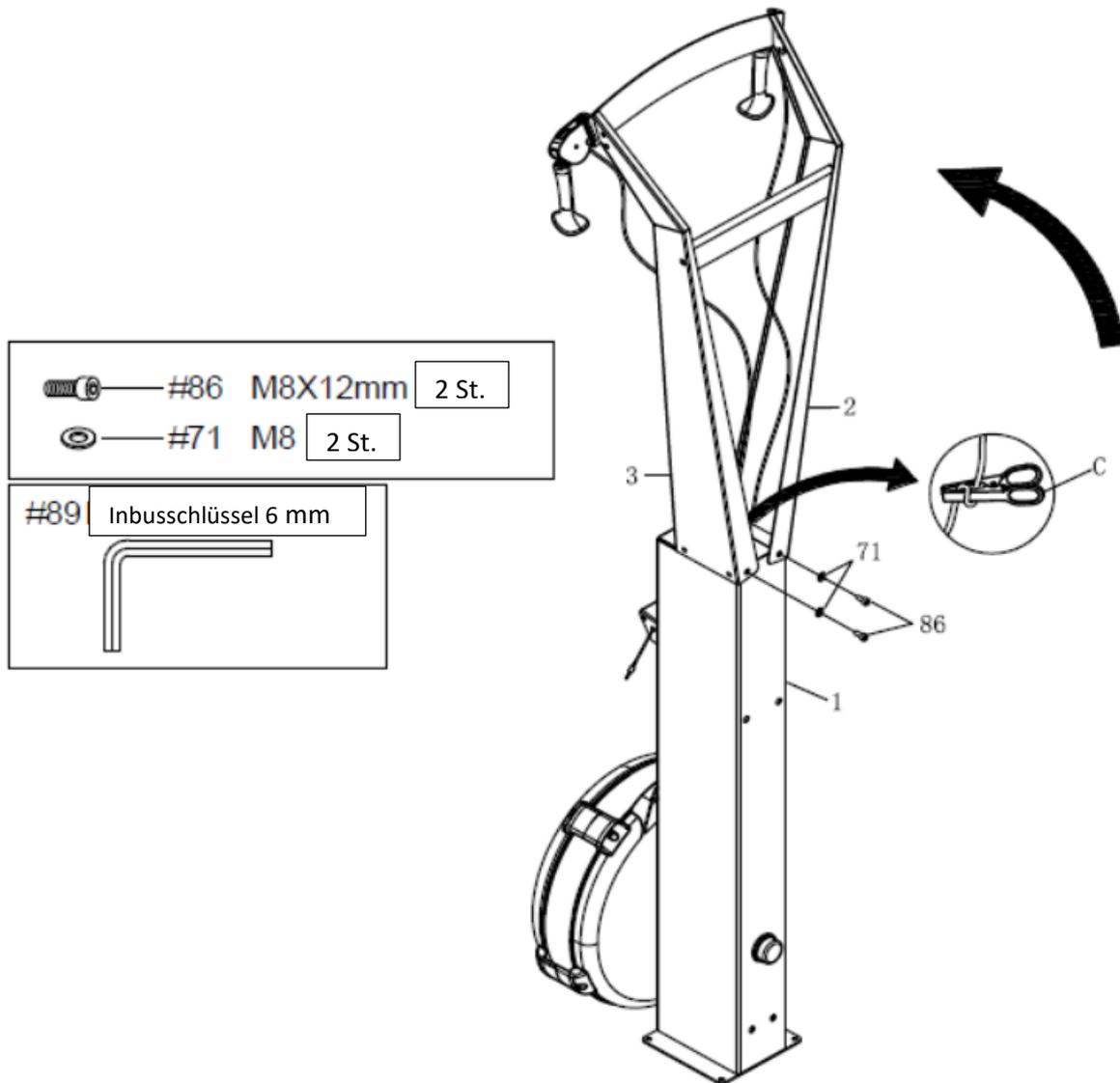
HINWEIS: Stellen Sie vor der Zusammensetzung sicher, dass das Seil (52) nicht verheddert ist.

Schritt 5

Baue die Struktur auf. Den linken / rechten Arm (2/3) mit den Schrauben (86) und der Unterlegscheibe (71) sichern und festziehen.

Schritt 6

Entfernen Sie den Stift vom Seil (52).



Schritt 7

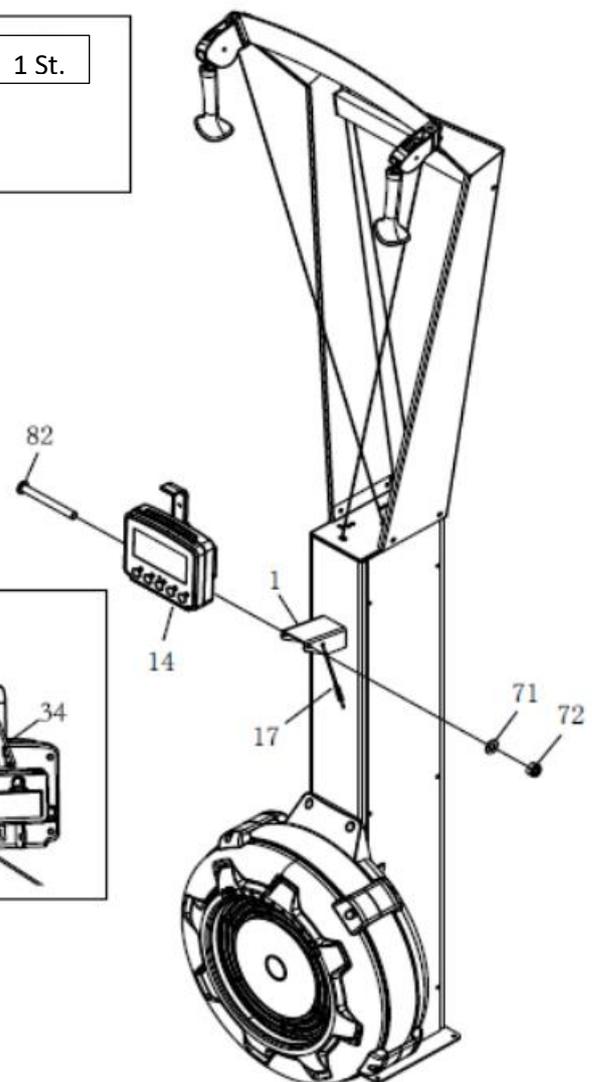
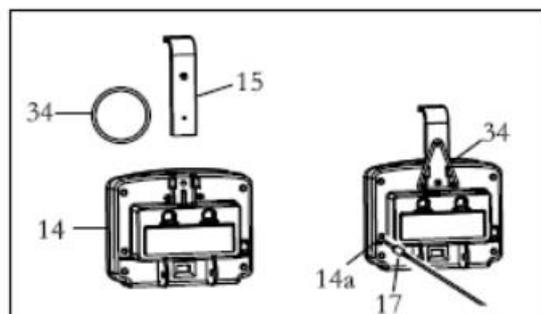
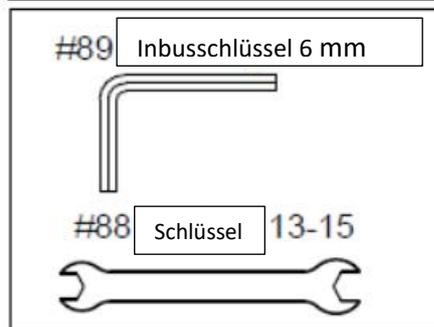
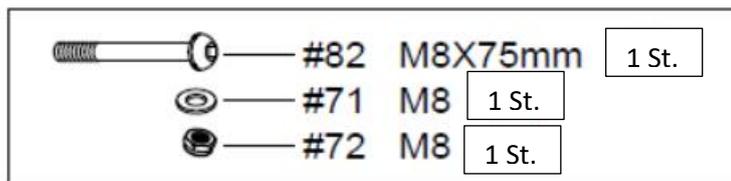
Befestigen Sie den Telefonhalter (15) mit dem Gummiband (34) an der Halterung (14).

Schritt 8

Befestigen Sie die Halterung (14) an der Halterungshalterung am Hauptrahmen (1) mit 1 Schraube (82), Unterlegscheibe (71) und Mutter (72).

Schritt 9

Schließen Sie das Sensorkabel (17) an der Rückseite der Konsole (14a) an.



Schritt 10

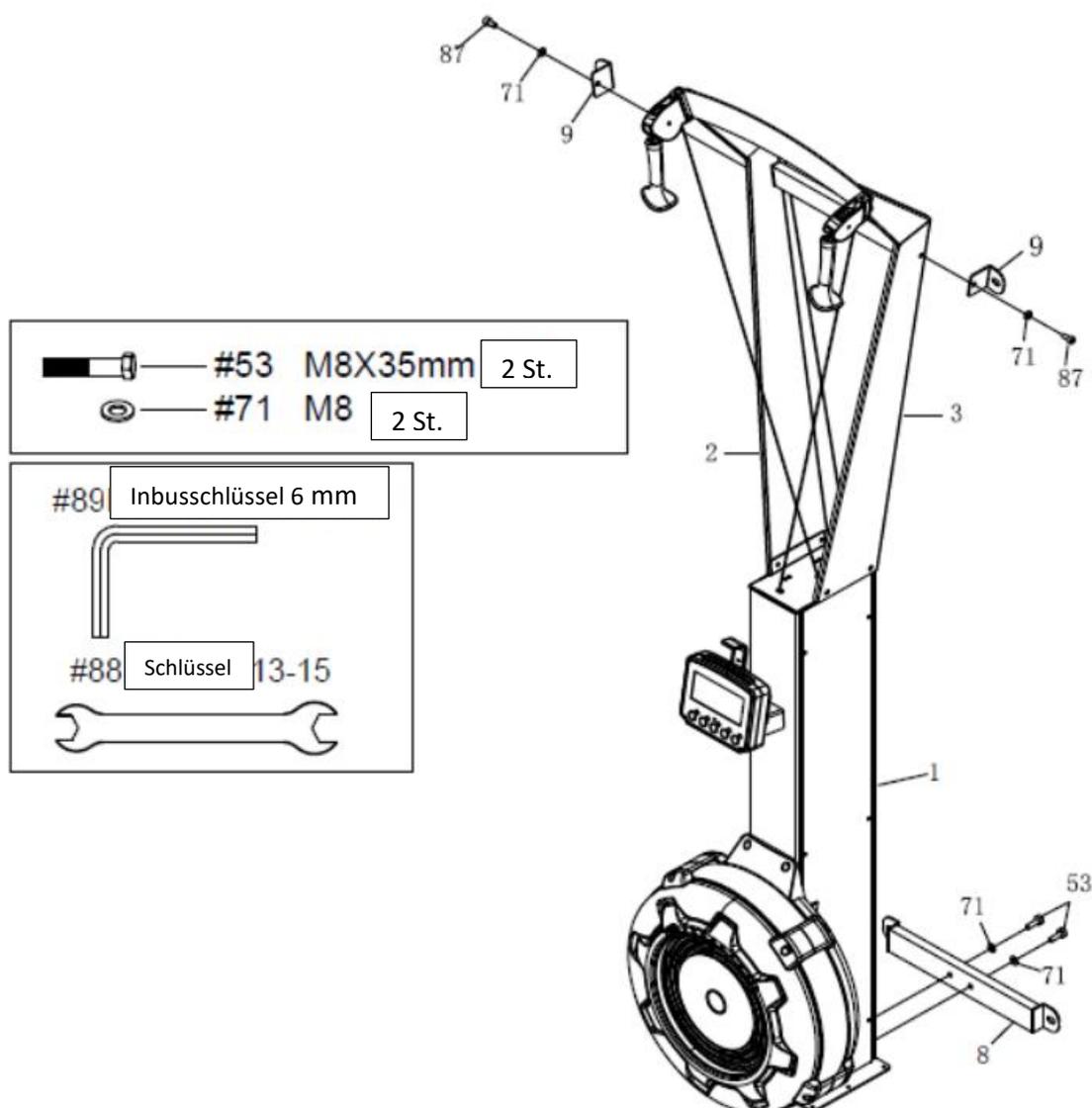
Befestigen Sie die unteren Wandhalterungen (8) mit 2 Schrauben M8x35 mm und einer Unterlegscheibe (71) am Hauptrahmen (1).

Schritt 11

1 Schraube (87) und Unterlegscheibe (71) vom oberen linken Arm (2) entfernen. Befestigen Sie die obere Wandhalterung (9) mit derselben Schraube und Unterlegscheibe.

Schritt 12

1 Schraube (87) und Unterlegscheibe (71) vom oberen rechten Arm (2) entfernen. Befestigen Sie die obere Wandhalterung (9) mit derselben Schraube und Unterlegscheibe. Alle Schrauben festziehen.



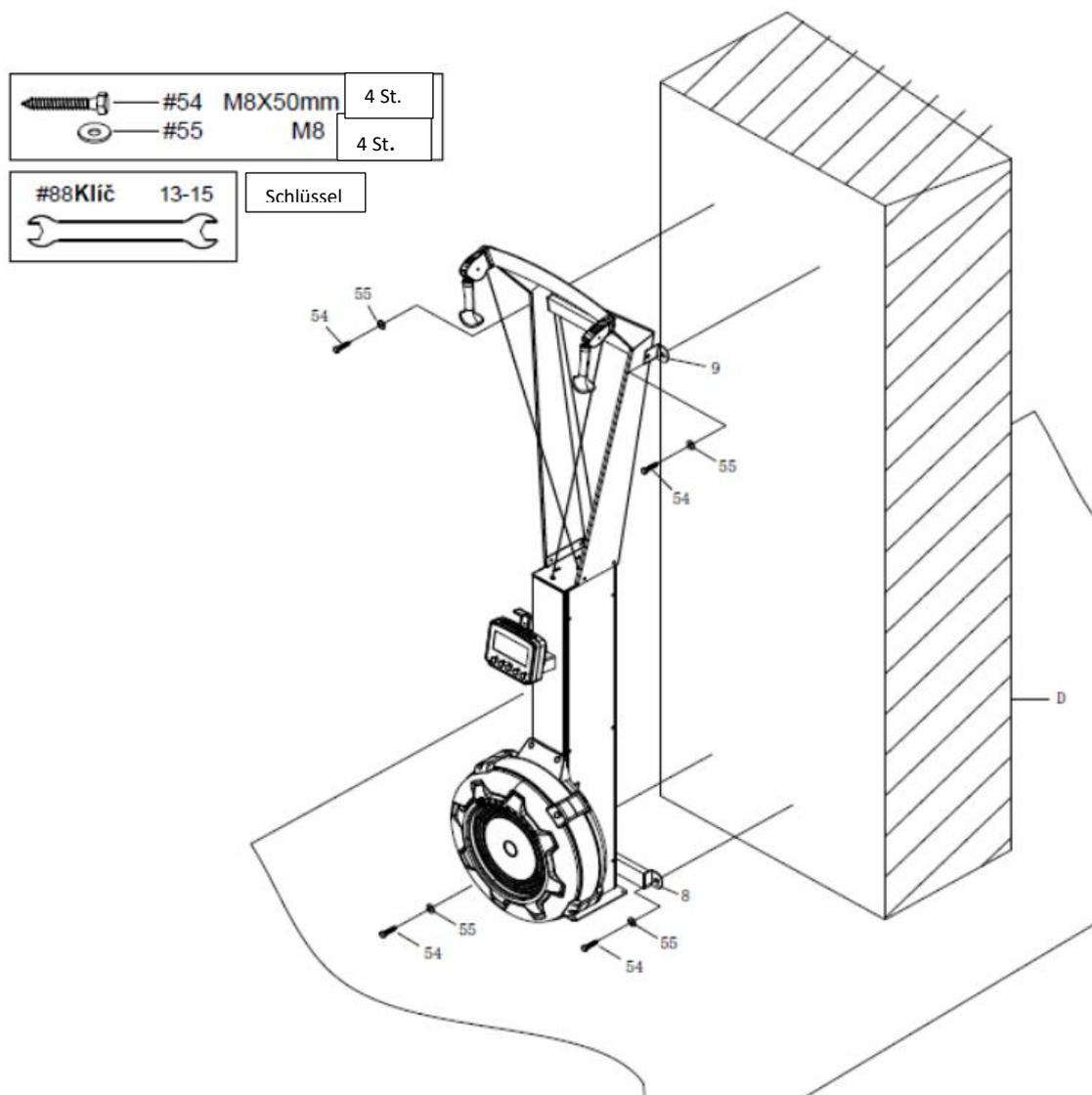
Schritt 13

Stellen Sie das Gerät an eine feste Wand. Machen Sie 4 Markierungen, wo die Maschine befestigt wird (8 und 9). Bohren Sie 4 Löcher in die Löcher.

Schritt 14

Mit 4 Schrauben (54) und Unterlegscheiben (55) an der Wand befestigen.

WARNUNG: Verwenden Sie die Schrauben entsprechend der Art der Wand, an der Sie das Gerät befestigen möchten. Wenn Sie sich bei der Art der Schrauben nicht sicher sind, wenden Sie sich an einen Fachmann.



KONSOLE

Das Gerät verwendet eine Reihe von Lüftern, um Widerstand zu erzeugen. Wir empfehlen, die Konsole hauptsächlich zu verwenden, um das Ergebnis zu vergleichen und Ihren Fortschritt zu überwachen.



ALLGEMEINE INFORMATIONEN

Start: Bewegen Sie die Griffe, um das Schnellprogramm zu starten, drücken Sie eine beliebige Taste, um die Konsole in den Standby-Modus zu schalten.

Abschalten:

- Nach 20 Sekunden im Standby-Modus schaltet sich die Konsole aus.
- Im Programmintervall wird die Konsole nach 2 Minuten Inaktivität heruntergefahren.
- Andere Programme schalten die Konsole nach 30 Sekunden Inaktivität aus.

Einheiten ändern: Die ursprünglichen Einheiten sind KM. Um zwischen Meilen und Kilometern zu wechseln, drücken Sie die UP- und DOWN-Tasten. Das Display zeigt KM und MILE an. Wählen Sie mit den Tasten UP und DOWN die Einheit aus und bestätigen Sie mit ENTER.

Batterien: Die Konsole wird mit 2 C-Batterien betrieben. Die Batterien befinden sich auf der Rückseite der Konsole. Ohne Akku funktioniert nur das Quick-Programm.

TASTEN

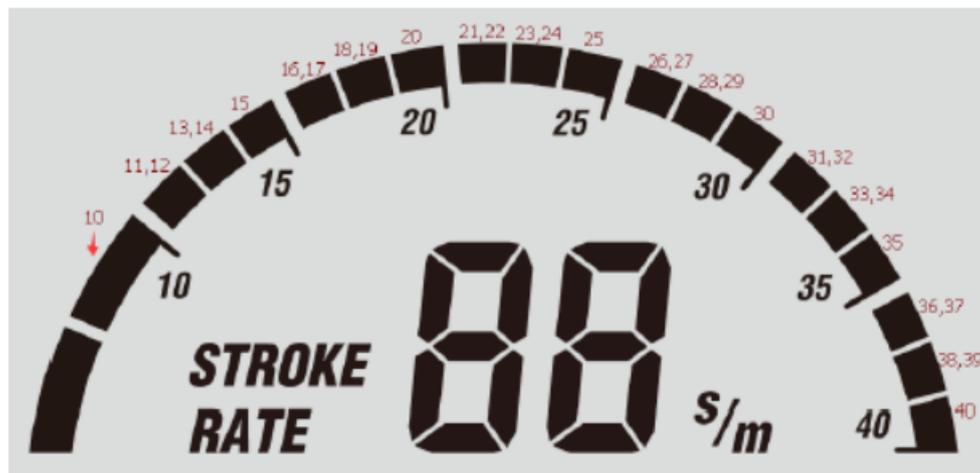
SELECT	Im Standby-Modus können Sie mit der SELECT-Taste zwischen den Programmen wählen. Sie können Zielwerte für DISTANCE, TIME, CALORIES, GAME einstellen oder INTERVAL 20/10, 10/20, 10/10 auswählen. HINWEIS: Das Originalprogramm ist Quick Programm.
▲UP	Wertsteigerung. Halten Sie gedrückt, um den Wert schneller zu erhöhen.
▼DOWN	Wertminderung. Halten Sie gedrückt, um den Wert schneller zu verringern.
BACK	Drücken Sie, um zum vorherigen Programm zurückzukehren. Wenn das Programm beendet ist, drücken Sie, um zum Startbildschirm zurückzukehren.
ENTER/STOP	Programmauswahl oder Werteinstellung bestätigen. Halten Sie die Taste 3 Sekunden lang gedrückt, um alle Werte zurückzusetzen und die Konsole neu zu starten. Wenn die Hintergrundbeleuchtung des Displays während des Trainings ausgeschaltet ist, drücken Sie die Taste, um die Hintergrundbeleuchtung einzuschalten, drücken Sie erneut, um das Programm zu unterbrechen, und drücken Sie erneut, um das Programm zu starten.

DISPLAY

ANZAHL DER BEZIEHUNGEN

Zeigt die Anzahl der Züge pro Minute an.

Der Halbkreis zeigt die Anzahl der Züge. Mehr angezeigte Segmente bedeuten eine höhere Anzahl von Pulls.



TIME & TIME / 500m AVG

- Zeitanzeige von 00:00 bis 99:59 Minuten
- Die Trainingszeit wird in jedem Programm berechnet
- Das Blinken von 00:00 bedeutet, dass der Countdown von 1:00 bis 9:00 Minuten eingestellt werden kann
- Die Zeit wird nicht im Programm INTERVAL 10/10 gespeichert, die Einstellung ist von 10-99
- Zeit / 500m AVG für eine durchschnittliche Zeit von 500 Metern.

TIME/500M

- Anzeige von 00:00 bis 99:59
- Zeit / 500m AVG ist die aktuelle Zeit zum Erreichen einer Entfernung von 500 m

WATTS AVG & PULSE

- Zeigt durchschnittliche Leistung und Puls an
- Die Anzeige für die durchschnittliche Leistung reicht von 0 bis 999 Watt
- Der Puls wird von 40 bis 220 Schlägen pro Minute angezeigt. Für die Funktion wird ein Brustgurt benötigt.

DISTANCE & DIST / 30 MIN

- Zeigt die Entfernung von 0-9999 Metern an. Überschreitet der Wert 9999 Meter, beginnt der Zähler wieder bei 0.
- Die Distanz wird in jedem Programm berechnet.
- Wenn 500 auf dem Display blinkt, können Sie die Entfernungsanzeige von 500-9999 Metern einstellen.
- Dis / 30min ist die in 30 Minuten im aktuellen Tempo zurückgelegte Strecke.

CALORIES & CAL/HOUR

- Zeigt den Kalorienverbrauch von 0-999 cal. an
- Wenn im Display 100 blinkt, können Sie den Kalorien-Countdown von 10 bis 990 cal einstellen.
- CAL / HOUR zeigt die Anzahl der pro Stunde verbrannten Kalorien an.

CYCLE & WATTS

- Wird nur im INTERVAL-Programm angezeigt
- Wenn 8 im Display blinkt, können Sie die Anzahl der Wiederholungen im INTERVAL-Programm einstellen.
- Die Anzahl der Wiederholungen kann von 1 bis 99 betragen
- Das Display zeigt Leistung von 0 - 999 Watt an
- Watts zeigt die Leistung während des Trainings an.

PROGRAMMEN

Die Konsole enthält 8 Programme: QUICK START, TIME Countdown, DISTANCE-Countdown (Distanz-Countdown), KALORIEN-Countdown (Kalorien-Countdown), GAME (Spiel) und INTERVAL-Programme 20/10, 10/20, 10/10

Verwenden Sie die SELECT-Taste, um das Programm in der folgenden Reihenfolge auszuwählen: SCHNELLSTART - DISTANZ - ZEIT - KALORIEN - SPIEL - 20/10 INTERVALL - 10/20 INTERVALL - 10/10 Benutzerintervall.

QUICK START PROGRAM (SCHNELLSTART-PROGRAMM)

Um das Programm zu starten, ziehen Sie am Griff (3), alle Daten werden hinzugefügt.

Drücken Sie STOP, um die Zählung anzuhalten. Durch erneutes Ziehen an den Griffen wird die Zählung gestartet. Halten Sie STOP gedrückt, um die Daten zurückzusetzen.

Drücken Sie für das QUICK START-Programm und alle Countdown-Programme SELECT, um die angezeigten Daten auszuwählen, einschließlich ZEIT & TOME / 500m AVG.

Für die anderen 7 Programme drücken Sie die BACK-Taste, um in den Standby-Modus zu gelangen, oder drücken Sie die ENTER / STOP-Taste für 3 Sekunden, um die Konsole neu zu starten. Verwenden Sie SELCET, um zwischen Programmen zu wechseln. Verwenden Sie UP und DOWN, um den Wert einzustellen und drücken Sie ENTER / STOP, um die Auswahl zu bestätigen.

DISTANCE (Distanz-Countdown)

Während des Trainings wird die Distanz vom eingegebenen Wert abgezogen.

Das Programm startet, sobald der Benutzer am Griff (44) zieht. Wenn Sie fertig sind, wird GEWINNER angezeigt und ein Signalton ertönt. Verwenden Sie die BACK-Taste, um zum Startbildschirm zurückzukehren.

ZEIT (Countdown)

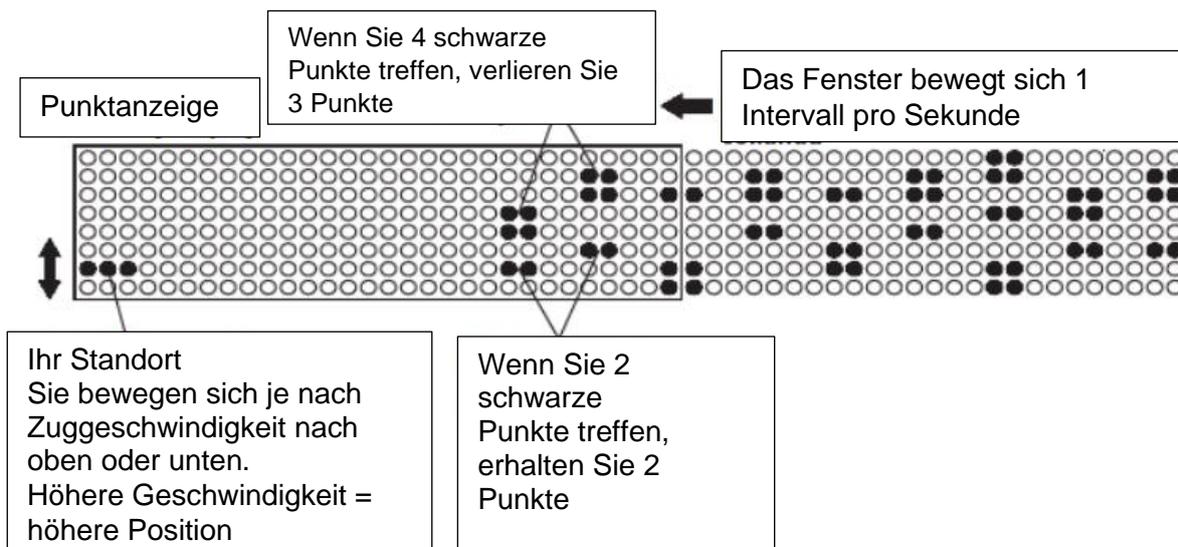
Während des Trainings wird die Zeit vom eingegebenen Wert abgezogen. Das Programm startet, sobald der Benutzer am Griff (44) zieht. Wenn Sie fertig sind, wird GEWINNER angezeigt und ein Signalton ertönt. Verwenden Sie die BACK-Taste, um zum Startbildschirm zurückzukehren.

KALORIEN (Kalorien-Countdown)

Während des Trainings werden Kalorien vom eingegebenen Wert abgezogen. Das Programm startet, sobald der Benutzer am Griff (44) zieht. Wenn Sie fertig sind, wird GEWINNER angezeigt und ein Signalton ertönt. Verwenden Sie die BACK-Taste, um zum Startbildschirm zurückzukehren.

SPIELPROGRAMM (Spiel)

Das Programm wird durch Bewegen des Griffs gestartet. Es müssen keine Daten eingegeben werden. Wenn das Programm beendet ist, wird das Ergebnis angezeigt und ein Signalton ertönt. Drücken Sie BACK, um zum Hauptmenü zurückzukehren.



20/10 INTERVALLPROGRAMM

8 blinkt auf dem Konsolendisplay für die Anzahl der Zyklen. 20 bedeutet 20 Sekunden Training und 10 bedeutet 10 Sekunden Ruhe. Der Benutzer kann mit den Tasten UP und DOWN die Anzahl der Wiederholungen von 1 bis 99 einstellen.

Durch Ziehen am Griff (44) wird das Programm gestartet. Wenn das Programm beendet ist, ertönt ein akustisches Signal. Drücken Sie BACK, um zum Hauptmenü zurückzukehren.

10/20 INTERVALLPROGRAMM

8 blinkt auf dem Konsolendisplay für die Anzahl der Zyklen. 10 bedeutet 10 Sekunden Training und 20 bedeutet 20 Sekunden Pause. Mit den Tasten UP und DOWN kann der Benutzer die Anzahl der Wiederholungen von 1 bis 99 einstellen. Das Programm wird durch Ziehen am Griff (44) gestartet. Wenn das Programm beendet ist, ertönt ein akustisches Signal. Drücken Sie BACK, um zum Hauptmenü zurückzukehren.

10/10 INTERVALLPROGRAMM

8 blinkt auf dem Konsolendisplay für die Anzahl der Zyklen. Mit den Tasten UP und DOWN kann der Benutzer die Anzahl der Wiederholungen von 1 bis 99, die Trainingszeit und die Ruhezeit einstellen. Durch Ziehen am Griff (44) wird das Programm gestartet. Wenn das Programm beendet ist, ertönt ein akustisches Signal. Drücken Sie BACK, um zum Hauptmenü zurückzukehren.

ANWENDUNG

ANWENDUNG UND TRAINING

SKI2000 bietet tolle Übungen für den ganzen Körper. Jeder Zug nach unten trainiert die Beine, Arme, Schultern und den Rumpf, wobei das Körpergewicht verwendet wird, um den Zug zu beschleunigen. Jeder Zug endet mit gestreckten Armen entlang der Hüften mit teilweise gebeugten Knien.

SKI2000 ermöglicht Ihnen, mit einer Zweistockbewegung zu trainieren, die für Skating und klassisches Skifahren unerlässlich ist.

Es gibt auch eine klassische Skitechnik (Schulterrotation).

WICHTIGE SICHERHEITSANWEISUNGEN

Warnung! Das Sicherheitsniveau der Maschine kann nur aufrechterhalten werden, wenn sie regelmäßig auf Beschädigungen und Verschleiß überprüft wird. Der Austausch beschädigter Komponenten, sobald sie erkannt werden, gewährleistet Sicherheit und Leistung. Lassen Sie die Maschine gegebenenfalls bis zur Reparatur außer Betrieb.

- Die Verwendung dieser Maschine mit abgenutzten oder geschwächten Teilen (Riemenscheiben, Seile, Spulen) kann zu Verletzungen des Benutzers führen. Bei Zweifeln über den Zustand eines Teils empfehlen wir Ihnen, die Teile sofort zu ersetzen. Verwenden Sie nur Originalteile. Die Verwendung anderer Teile kann zu Verletzungen oder einer schlechten Leistung Ihres Geräts führen.
- Der SKI2000 mit optionalem Bodenständer muss auf einem stabilen, ebenen Untergrund verwendet werden.
- An der Wand montiertes SKI2000 muss in den oberen und unteren Halterungen sicher an der Wand befestigt werden. Achten Sie darauf, dass die Befestigungsschrauben in ein festes Material, wie Holz oder Beton, eingeschraubt werden und dass Sie die richtigen Komponenten für das Wandmaterial verwenden.
- Verdrehen oder kreuzen Sie die Seile nicht und vermeiden Sie es, die Seile bis zum Anschlag zu ziehen.
- Lassen Sie die Griffe nicht los, wenn sie sich in der ausgefahrenen Position befinden. Bringen Sie die Griffe wieder in die obere Position, bevor Sie sie loslassen.
- Führen Sie die empfohlene regelmäßige Inspektion und Wartung durch.
- Halten Sie Kinder vom SKI2000 fern.

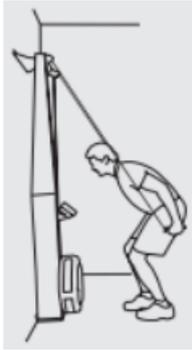
DOPPELPOLTECHNIK



Beginnen Sie mit schulterbreit auseinandergezogenen Armen auf Augenhöhe. Die Arme sollten angewinkelt, die Beine gespreizt sein.



Halten Sie die Griffe mit den Bauchmuskeln und gebeugten Knien nach unten. Halten Sie die Biegung so, dass die Griffe relativ nah an Ihrem Gesicht sind.



Beenden Sie die Biegung mit leicht gebeugten Knien und Schultern und strecken Sie sich entlang der Oberschenkel.



Legen Sie Ihre Hände zurück und strecken Sie Ihren Körper, um in die Ausgangsposition zurückzukehren.

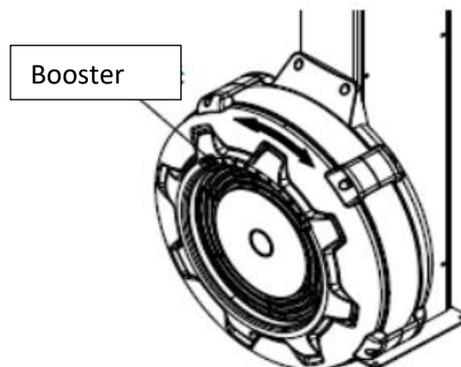
KLASSISCHE LANGLAUFTECHNIK (WECHSEL DER ARMEN)



Beginnen Sie mit einer erhobenen Hand, die leicht gebeugt ist. Ziehen Sie den Oberarm nach unten, während Sie den Unterarm allmählich anheben. Wechseln Sie weiter die Arme.

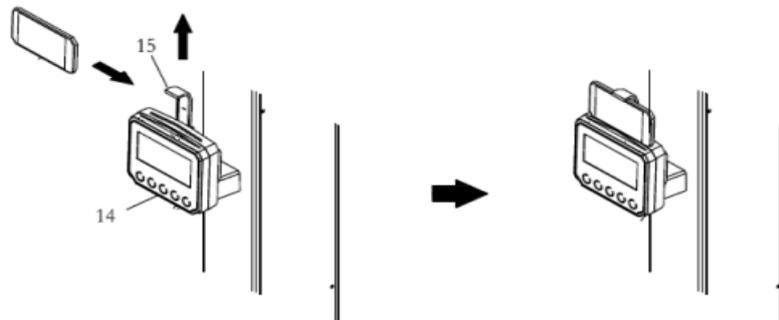
EINSTELLUNG DER BELASTUNG

Im Lüfter (32) ist ein Booster (31) zur Laständerung eingebaut. Level 1 (niedrigste) bis 9 (höchste) ist wählbar.



VERWENDUNG DES TELEFONHALTERS

Die Telefonhalterung kann verstellt werden.



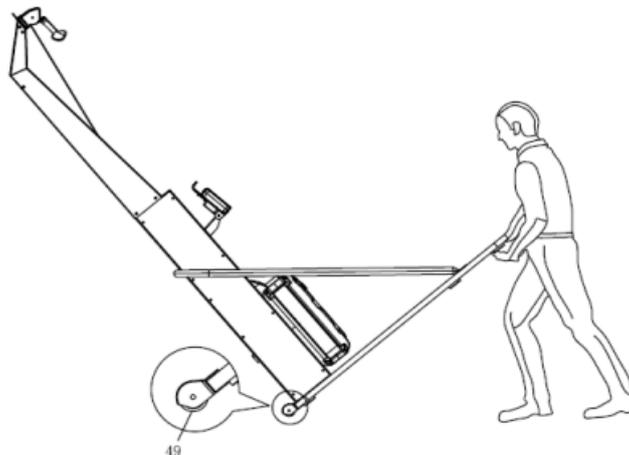
WARTUNG

Die Sicherheit der Maschine kann nur durch regelmäßige Wartung und regelmäßige Inspektion auf Verschleiß und Beschädigung gewährleistet werden.

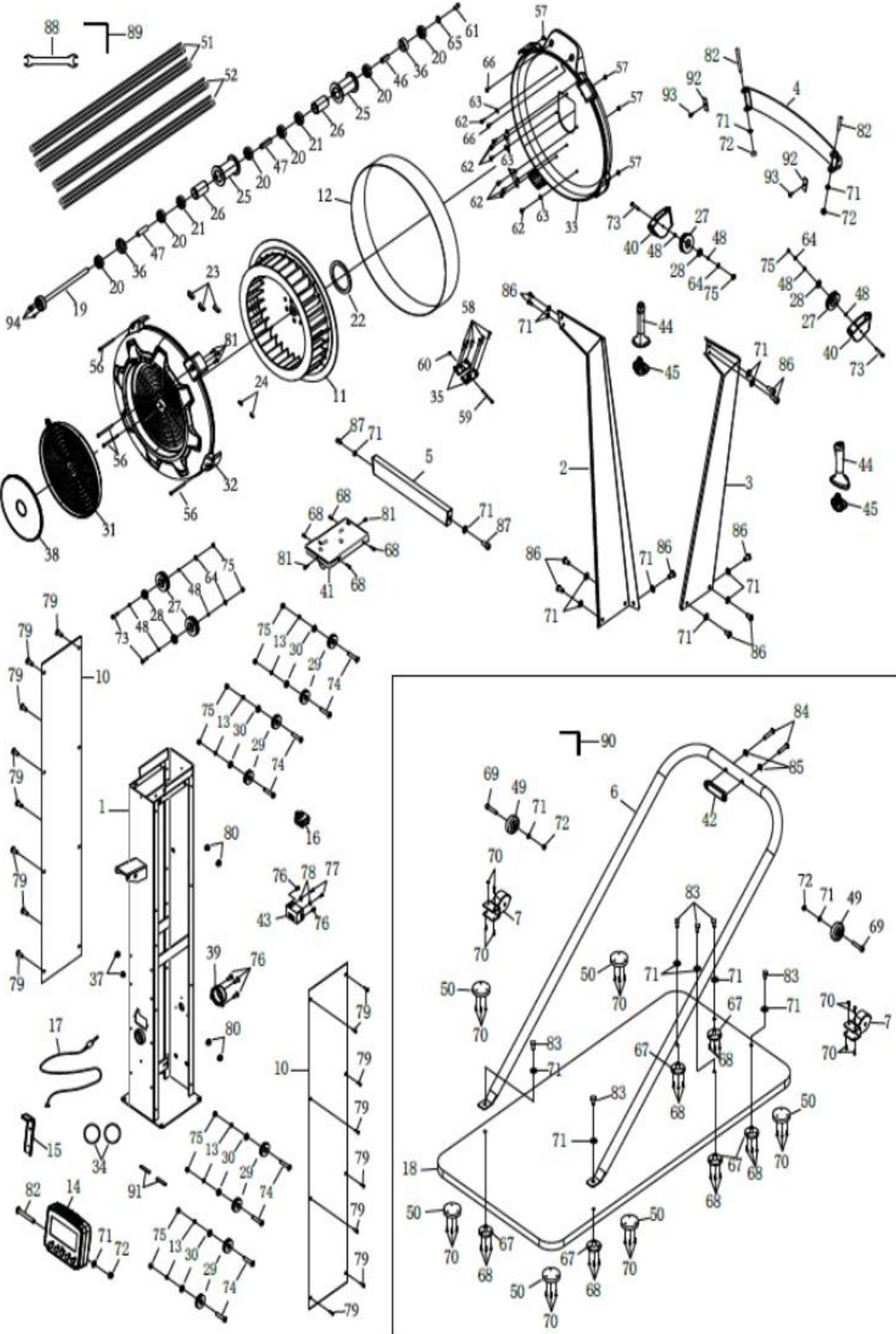
- Ziehen Sie am Griff und stellen Sie sicher, dass er widersteht.
- Reinigen Sie den freiliegenden Teil des Seiles mit einem Tuch.
- Prüfen Sie den festen Sitz aller Schrauben und Muttern.
- Überprüfen Sie den Zustand des Seiles.
- Stellen Sie sicher, dass alle Warn- und Vorsichtsetiketten vorhanden sind.
- Wartung und Betrieb der Maschine liegen in der Verantwortung des Maschinenbesitzers.
- Beschädigte oder verschlissene Teile müssen umgehend ersetzt werden. Bis dahin darf das Gerät nicht verwendet werden.
- Reinigen Sie die Maschine regelmäßig mit einem Tuch von Schweiß und Schmutz.

LAGERUNG

- Lagern Sie das Gerät an einem sauberen und trockenen Ort.
- Wenn Sie das Gerät längere Zeit nicht verwenden möchten, entfernen Sie den Akku aus der Konsole.
- Bewegen Sie das Produkt, indem Sie das Gerät wie unten gezeigt auf die Transporträder stellen.



ZEICHNUNG - FREI STEHEN

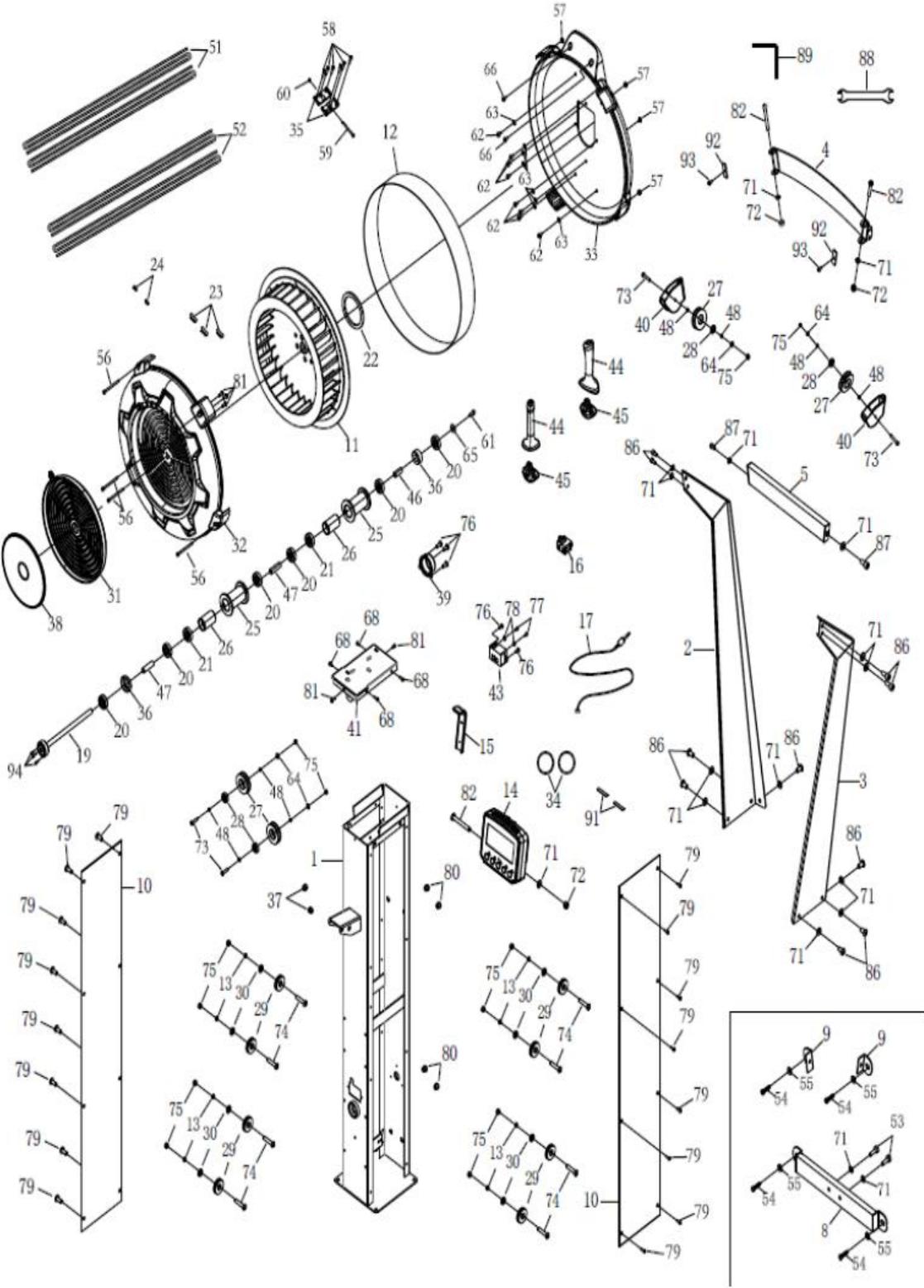


TEILELISTE – FREISTEHEND

Bez.	Benennung	St.	Bez.	Benennung	St.
1	Hauptrahmen	1	38	Booster-Abdeckung	1
2	Oberer linker Arm	1	39	Riemenscheibenabdeckung	1
3	Rechter Oberarm	1	40	Riemenscheibenhalter	2
4	Oberer Halter	1	41	Obere Rahmenabdeckung	1
5	Verbindungsstange	1	42	Unterlegscheibe	1
6	Stütze	1	43	Generatorhalter	1
7	Transportradabdeckung	2	44	Griff	2
10	Hauptrahmenabdeckung (L / R)	2	45	Handschraube	2
11	Lüfter	1	46	Kleiner Abstandshalter	1
12	Stahlnetz	1	47	Großer Abstandshalter	2
13	Konsolenriemenscheibe	8	48	Distanzscheiben	8
14	Konsolenanzeige	1	49	Transporträder	2
15	Telefonhalter	1	50	Unterlage aus Holz	6
16	Generator	1	51	Flexibles Kabel	2
17	Sensorkabel	1	52	Motorkabel	2
18	Holzsockel	1	56	Schraube M5x92 mm	4
19	Lüfterachse	1	57	M5 Muttern	4
20	Lager 6001RS	6	58	Schraube ST4.2x6 mm	6
21	Einweglager	2	59	Schraube M4x45 mm	1
22	Magnet	1	60	M4 Muttern	1
23	Ausgleich	3	61	Schraube M6x12mm	1
24	Kleine Ausgleichsgewichte	2	62	Schraube M6x10mm	8
25	Umlenkseil	2	63	Unterlegscheibe M6	8
26	Riemenscheiben- Abstandshalter	2	64	Unterlegscheibe M6	4
27	Seilzug	4	65	Unterlegscheibe $\varnothing 16 \times \varnothing 6,2 \times 1,5$ mm	1
28	Lager 6000ZZ	4	66	Schraube M6x16 mm	2
29	Konsolenriemenscheibe	8	67	M8 Muttern	6
30	Lager 606ZZ	8	68	Schraube ST4.2x16 mm	22
31	Booster	1	69	Schraube M8x40 mm	2
32	Lüfterabdeckung oben	1	70	Schraube ST4.2x25 mm	26
33	Lüfter untere Abdeckung	1	71	Unterlegscheibe M8	25
34	Gummiband	2	72	M8 Muttern	5
35	Stahlscheibe	2	73	Schraube M6x35 mm	4
36	Lager 6001	2	74	Schraube M6x20 mm	8
37	Stecker	2	75	M6 Muttern	12

76	Schraube ST4.2x13 mm	5	86	Schraube M8x12mm	10
77	Schraube ST3,5x12 mm	2	87	Schraube M8x15mm	2
78	Unterlegscheibe Φ12xΦ3,5x1,0 mm	2	88	Schlüssel	1
79	Schraube M5x8 mm	16	89	6 mm Inbusschlüssel	1
80	M8 Muttern	4	90	5 mm Inbusschlüssel	1
81	Schraube ST4.2x16 mm	5	91	Klebstoff	2
82	Schraube M8x75 mm	3	92	Gummieinlage	2
83	Schraube M8x30 mm	6	93	Schraube M5x8 mm	2
84	Schraube M8x50 mm	2	94	Schraube M4x12mm	3
85	Gebogene Unterlegscheibe M8	2			

ZEICHNUNG – WANDMONTAGE



TEILELISTE – WANDMONTAGE

Bez.	Benennung	St.	Bez.	Benennung	St.
1	Hauptrahmen	1	38	Booster-Abdeckung	1
2	Oberer linker Arm	1	39	Riemenscheibenabdeckung	1
3	Rechter Oberarm	1	40	Riemenscheibenhalter	2
4	Oberer Halter	1	41	Obere Rahmenabdeckung	1
5	Verbindungsstange	1	43	Generatorhalter	1
8	Untere Wandhalterung	1	44	Griff	2
9	Obere Wandhalterung	2	45	Handschraube	2
10	Hauptrahmenabdeckung (L / R)	2	46	Kleiner Abstandshalter	1
11	Lüfter	1	47	Großer Abstandshalter	2
12	Stahlnetz	1	48	Distanzscheiben	8
13	Konsolenriemenscheibe	8	51	Flexibles Kabel	2
14	Konsolenanzeige	1	52	Motorkabel	2
15	Telefonhalter	1	53	Schraube M8x 35 mm	2
16	Generator	1	54	Schraube ST4,2x6 mm	4
17	Sensorkabel	1	55	Unterlegscheibe $\Phi 22 \times \Phi 9 \times 2.0$ mm	4
18	Holzsockel	1	56	Schraube M5x92 mm	4
19	Lüfterachse	1	57	M5 Muttern	4
20	Lager 6001RS	6	58	Schraube ST4.2x6 mm	6
21	Einweglager	2	59	Schraube M4x45 mm	1
22	Magnet	1	60	M4 Muttern	1
23	Ausgleich	3	61	Schraube M6x12mm	1
24	Kleine Ausgleichsgewichte	2	62	Schraube M6x10mm	8
25	Umlenkseil	2	63	Unterlegscheibe M6	8
26	Riemenscheiben- Abstandshalter	2	64	Unterlegscheibe M6	4
27	Seilzug	4	65	Unterlegscheibe $\varnothing 16 \times 6,2 \times 1,5$ mm	1
28	Lager 6000ZZ	4	66	Schraube M6x16 mm	2
29	Konsolenriemenscheibe	8	68	Schraube ST4.2x16 mm	22
30	Lager 606ZZ	8	71	Unterlegscheibe M8	25
31	Booster	1	72	M8 Muttern	5
32	Lüfterabdeckung oben	1	73	Schraube M6x35 mm	4
33	Lüfter untere Abdeckung	1	74	Schraube M6x20 mm	8
34	Gummiband	2	75	M6 Muttern	12
35	Stahlscheibe	2	76	Schraube ST4.2x13 mm	5
36	Lager 6001	2	77	Schraube ST3,5x12 mm	2
37	Stecker	2	78	Unterlegscheibe $\Phi 12 \times \Phi 3,5 \times 1,0$ mm	2

79	Schraube M5x8 mm	16	89	6 mm Inbusschlüssel	1
80	M8 Muttern	4	91	Klebstoff	2
81	Schraube ST4.2x16 mm	5	92	Gummieinlage	2
86	Schraube M8x12mm	10	93	Schraube M5x8 mm	2
87	Schraube M8x15mm	2	94	Schraube M4x12mm	3
88	Schlüssel	1			

UMWELTSCHUTZ

Entsorgen Sie das Produkt am Ende der Lebensdauer des Produkts oder wenn eine weitere Reparatur wirtschaftlich nachteilig wäre, gemäß den örtlichen Vorschriften und auf umweltfreundliche Weise. Bringen Sie das Produkt zur nächstgelegenen Sammelstelle.

Wenn Sie es ordnungsgemäß entsorgen, tragen Sie zur Erhaltung wertvoller natürlicher Ressourcen bei und verhindern negative Auswirkungen auf die Umwelt oder die menschliche Gesundheit. Wenn Sie sich nicht sicher sind, wenden Sie sich an die zuständigen Behörden vor Ort, um Verstöße und nachfolgende Sanktionen zu vermeiden.

Werfen Sie die Batterien nicht mit dem normalen Hausmüll weg, sondern geben Sie sie an einer offiziellen Sammelstelle zum Recycling ab.

Garantiebedingungen, Reklamation

Allgemeine Bestimmungen und Definitionen

Diese Garantiebedingungen und das Reklamationsverfahren regeln die Bedingungen und den Umfang der vom Verkäufer gewährten Garantie für die an den Käufer gelieferte Ware sowie das Verfahren zur Begleichung der Reklamationsansprüche des Käufers für die gelieferte Ware. Die Garantiebedingungen und das Beschwerdeverfahren unterliegen den einschlägigen Bestimmungen des Gesetzes Nr. 89/2012 Slg., Des Bürgerlichen Gesetzbuchs und des Gesetzes Nr. 634/1992 Koll. Über den Verbraucherschutz in der jeweils gültigen Fassung, auch in Angelegenheiten, die unter diese Garantiebedingungen und das Reklamationsverfahren fallen. unerwähnt.

Verkäufer ist SEVEN SPORT s.r.o. mit Sitz in Bořivojova 35/878, 13000 Prag,

IČ: 26847264, eingetragen in das Handelsregister des Landgerichts in Prag, Abschnitt C, Beilage 116888.

Aufgrund der geltenden gesetzlichen Bestimmungen wird zwischen einem Käufer, der Verbraucher ist, und einem Käufer, der kein Verbraucher ist, unterschieden.

"Käufer-Verbraucher" oder einfach "Verbraucher" ist eine Person, die beim Abschluss und bei der Ausführung eines Vertrags nicht im Rahmen ihres Handels oder Geschäfts handelt.

"Ein Käufer, der kein 'Verbraucher' ist, ist ein Unternehmer, der Produkte kauft oder Dienstleistungen für den Zweck seines Geschäfts mit diesen Produkten oder Dienstleistungen nutzt. Dieser Käufer unterliegt dem für ihn geltenden Rahmenkaufvertrag und den Geschäftsbedingungen.

Diese Garantiebedingungen und das Reklamationsverfahren sind Bestandteil jedes zwischen dem Verkäufer und dem Käufer geschlossenen Kaufvertrags. Die Garantiebedingungen und das Beschwerdeverfahren sind gültig und bindend, sofern die Parteien im Kaufvertrag oder in einem Nachtrag zu diesem Vertrag oder einer anderen schriftlichen Vereinbarung nichts anderes vereinbart haben.

Garantiebedingungen

Garantiezeit

Der Verkäufer gewährt dem Käufer eine Garantie für die Qualität der Ware für einen Zeitraum von 24 Monaten, wenn von der Garantiekarte, Rechnung für die Ware, Lieferschein oder in einem anderen Dokument für die Ware wird keine andere vom Verkäufer angegebene Garantiezeit angegeben. Die gesetzliche Dauer der dem Verbraucher gewährten Garantie bleibt davon unberührt.

Mit der Qualitätsgarantie übernimmt der Verkäufer die Verpflichtung, dass die gelieferte Ware für den üblichen Gebrauch geeignet ist, oder für den vereinbarten Zweck und dass es das Übliche behält, oder vereinbarte Eigenschaften.

Die Garantiebedingungen gelten nicht für verursachte Mängel (falls zutreffend für das gekaufte Produkt):

- durch die Schuld des Benutzers, dh Beschädigung des Produkts durch unprofessionelle Überholung, fehlerhafte Montage, unzureichendes Einsetzen der Sattelstütze in den Rahmen, unzureichendes Anziehen der Pedale in den Griffen und Griffen zur Mittelachse
- unsachgemäße Wartung
- mechanischer Schaden
- Verschleiß von Teilen während des normalen Gebrauchs (z. B. Gummi- und Kunststoffteile, Bewegungsmechanismen, Gelenkverbindungen usw.)
- ein unvermeidbares Ereignis, eine Naturkatastrophe
- unprofessionelle Interventionen
- unsachgemäße Handhabung oder unsachgemäße Platzierung, niedrige oder hohe Temperatur, Wasser, übermäßiger Druck und Stöße, absichtlich veränderte Konstruktion, Form oder Abmessungen

Reklamationsverfahren

Verfahren zur Geltendmachung eines Warenmangels

Der Käufer ist verpflichtet, die vom Verkäufer gelieferte Ware so bald wie möglich nach dem Risiko einer Beschädigung der Ware zu prüfen. nach seiner Lieferung. Die Inspektion muss vom Käufer so durchgeführt werden, dass alle Mängel festgestellt werden, die bei einer angemessenen professionellen Inspektion festgestellt werden können.

Při reklamaci zboží je kupující povinen na žádost prodávajícího prokázat nákup a oprávněnost reklamace fakturou nebo dodacím listem s uvedeným výrobním (sériovým) číslem, případně týmiž doklady bez sériového čísla. Neprokáže-li kupující oprávněnost reklamace těmito doklady, má prodávající právo reklamaci odmítnout.

Bei der Reklamation ist der Käufer verpflichtet, auf Verlangen des Verkäufers den Kauf und die Begründung der Reklamation durch Rechnung oder Lieferschein mit der Seriennummer oder den gleichen Unterlagen ohne Seriennummer nachzuweisen. Wenn der Käufer mit diesen Unterlagen die Rechtmäßigkeit der Beschwerde nicht nachweist, hat der Verkäufer das Recht, die Beschwerde abzulehnen.

Wenn der Käufer einen Mangel meldet, der nicht durch die Garantie abgedeckt ist (z. B. wurden die Garantiebedingungen nicht erfüllt, der Mangel wurde versehentlich gemeldet usw.), ist der Verkäufer berechtigt, die vollständige Erstattung der Kosten zu verlangen, die im Zusammenhang mit der Beseitigung des vom Käufer gemeldeten Mangels entstehen. In diesem Fall basiert die Berechnung des Service-Eingriffs auf der gültigen Preisliste der Arbeitsleistung und der Transportkosten.

Wenn der Verkäufer (durch Testen) feststellt, dass das beanspruchte Produkt nicht fehlerhaft ist, gilt der Anspruch als ungerechtfertigt. Der Verkäufer behält sich das Recht vor, die Zahlung von Kosten zu verlangen, die im Zusammenhang mit einer ungerechtfertigten Beschwerde anfallen.

Beschwert sich der Käufer über Mängel an der von der Garantie abgedeckten Ware gemäß den gültigen Garantiebedingungen des Verkäufers, so beseitigt der Verkäufer den Mangel, indem er das defekte Teil oder die defekte Ausrüstung repariert oder durch ein fehlerfreies ersetzt. Mit Zustimmung des Käufers ist der Verkäufer berechtigt, im Austausch gegen fehlerhafte Ware andere Waren voll funktionsfähig zu liefern, jedoch mindestens die gleichen oder bessere technische Parameter. Die Wahl bezüglich der Art der Bearbeitung der Beschwerde gemäß diesem Absatz liegt beim Verkäufer.

Der Verkäufer wird die Reklamation spätestens 30 Tage nach Lieferung der fehlerhaften Ware bearbeiten, es sei denn, es wird eine längere Frist vereinbart. Als Abrechnungstag gilt der Tag, an dem die reparierte oder ersetzte Ware dem Käufer übergeben wurde. Wenn der Verkäufer die Reklamation aufgrund der Art des Mangels nicht innerhalb der angegebenen Frist bearbeiten kann, wird er mit dem Käufer eine alternative Lösung vereinbaren. Wird keine solche Einigung erzielt, ist der Verkäufer verpflichtet, dem Käufer eine finanzielle Entschädigung in Form einer Gutschrift zu gewähren.



SEVEN SPORT GmbH

Sitz: Borivojova 35/878, 130 00, Prag 3, CZ
Hauptsitz: Dělnická 957, Vítkov, 749 01
Reklamation und Service: Čermenská 486, Vítkov 749 01

IČO: 26847264
Steuernummer: CZ26847264
Tel.: +420 556 300 970
Mail: eshop@insportline.cz
reklamace@insportline.cz
servis@insportline.cz

Web: www.inSPORTline.cz

SK
inSPORTline GmbH
Hauptsitz, Reklamation, Service: Električná 6471, Trenčín 911 01, SK

IČO: 36311723
Steuernummer: SK2020177082
Tel.: +421 (0) 326 526 701
Mail: objednavky@insportline.sk
reklamacie@insportline.sk
servis@insportline.sk

Web: www.inSPORTline.sk

Verkaufsdatum:

Stempel und Unterschrift des Verkäufers: